第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++面向对象与可视化程 >

图书基本信息

书名：<<Visual C++面向对象与可视化程序设计>>

13位ISBN编号：9787302082019

10位ISBN编号：7302082014

出版时间：2003-12

出版时间：清华大学

作者：黄维通

页数：387

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从最基本的概念出发，详细地讲述了使用Visual C++ 进行面向对象与可视化程序设计的基础本原理与方法。
全书共分为4篇，即Visual C++基础知识、使用API函数进行可视化编程、使用MFC进行可视化编程和Visual C++高级编程。
书中涉及Visual C++编程过程中常用的API函数及MFC类，并结合实例对其中的消息处理，API函数结构、各种按纽、编辑框、菜单、滚动条等主要的控件以及光标、图标、位图等资源的应用进行了讲述，而且在实例中对程序代码都做了详细的说明，以便读者掌握。
本书通俗易懂，重点突出，偏重应用，不仅可以作为大专院校理工科学生的教材，还可以供研究生及科研院所的计算机开发与应用人员作为参考，同时也可供从事计算机软件开发的专业人员参考。
与本书配套的《Visual C++面向对象与可视程序设计习题解析与编程实例》由清华大学出版社出版。

书籍目录

第1篇 Visual C++基础知识 第1章 C++基础知识3 1.1 C++的发展历程3 1.2 一个简单的C++程序4 1.3 数据类型4 1.4 常量及其定义8 1.5 变量10 1.6 指针11 1.7 C++中的控制结构12 1.8 函数16 1.9 类与对象17 1.10 构造函数和析构函数21 1.11 重载24 1.12 友元28 1.13 this指针30 1.14 继承31 1.15 多态性和虚拟函数34 1.16 流38 1.17 小结39 习题39 第2章 Visual C++ 6.0开发环境40 2.1 Visual C++ 6.0简介及其开发环境概述40 2.2 Visual C++ 6.0的菜单栏41 2.3 Visual C++ 6.0的工具栏57 2.4 项目与项目工作区57 2.5 资源及资源编辑器60 2.6 联机帮助61 2.7 小结62 习题 第3章 Windows应用程序63 3.1 Windows编程基础知识63 3.2 Windows应用程序常用消息67 3.3 Windows中的事件驱动程序设计68 3.4 Windows应用程序的基本结构69 3.5 小结78 习题78第2篇 使用API函数进行可视化编程 第4章 Windows的图形设备接口及Windows绘图81 4.1 图形设备接口81 4.2 绘图工具与颜色89 4.3 常用绘图函数91 4.4 应用实例94 4.5 小结102 习题102 第5章 文本的输出方法与字体的设置104 5.1 设置文本的设备环境104 5.2 文本的输出过程106 5.3 文本操作实例108 5.4 小结115 习题115 第6章 Windows应用程序对键盘与鼠标的响应117 6.1 键盘在应用程序中的应用117 6.2 键盘操作应用举例120 6.3 鼠标在应用程序中的应用125 6.4 鼠标应用程序实例128 6.5 小结135 习题135 第7章 资源在Windows编程中的应用137 7.1 菜单和加速键资源及其应用137 7.2 位图资源及其应用150 7.3 对话框资源及其应用155 7.4 图标资源的应用169 7.5 小结172 习题172第3篇 使用MFC进行可视化编程 第8章 MFC基础知识177 8.1 MFC概述177 8.2 MFC类的组织结构及主要的类的简介179 8.3 MFC中的全局函数与全局变量190 8.4 应用程序向导190 8.5 小结196 习题197 第9章 Windows标准控件在可视化编程中的应用198 第10章 在MFC中创建应用程序的资源275 第11章 单文档与多文档302第4篇 Visual C++高级编程 第12章 多媒体应用程序的设计331 第13章 数据库应用程序的开发351 第14章 开发Internet应用程序375参考文献

编辑推荐

实例贯穿，循序渐进：《Visual C++面向对象与可视化程序设计（第2版）》在第3篇和4篇的内容中，采用了综合例题贯穿相关章节内容的编写思路，把相关知识点内容分解到各节的内容中去，通过各节内容的介绍，采取逐步添加功能的方法渐进学习，不断增加样例的功能，使得学习的难点分散，方便读者更顺利地掌握一个完整的应用程序的开发方法及相关知识点。

突出重点，偏重应用：《Visual C++面向对象与可视化程序设计（第2版）》对常用的知识点都配有应用实例、通过实例，突出重点应用。

通俗易懂，方便自学：《Visual C++面向对象与可视化程序设计（第2版）》中的函数代码和例题代码都配有详细的功能注释，方便自学。

合理安排，维点分散：《Visual C++面向对象与可视化程序设计（第2版）》在知识点的安排和例题的安排上遵循循序渐进的原则，尤其是综合样例的功能分散到各节的相关知识点中介绍，从而达到难点、知识点合理安排的目的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com