第一图书网, tushu007.com

<<J2ME无线平台应用开发>>

图书基本信息

书名：<<J2ME无线平台应用开发>>

13位ISBN编号：9787302081289

10位ISBN编号：730208128X

出版时间：2004-4

出版时间：清华大学出版社

作者：张小玮编

页数：434

字数：641000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以J2ME各种规范为基础，全面进述了如何使用J2ME无线平台以及相关技术，在有较充足处理能力的CDC设备（如PDA）和资源受限的CLDC设备（如手机）上开发移动媒体、游戏、商务等应用系统。
介绍MIDP2.0在智能手机上的应用是本书的重点。
书中既包含了简单易懂的代码片断，也有大量实际可用的应用系统实例。
读者可以迅速掌握J2ME的核心API类库以及无线应用系统的开发过程　本书是从事无线应用系统开发人员的优秀教材和参考书籍。

书籍目录

第1章 J2ME概述 1.1 J2ME发展背景 1.2 J2ME体系结构 1.3 本章小结第2章 连接设备及其简表 2.1 CDC概述 2.2 CVM虚拟机 2.3 个人基础简表Personal Basic Profile 2.4 本章小结第3章 互联受限设备及移动信息设备描述 3.1 有限连接设备配置 3.2 MIDP介绍 3.3 本章小结第4章 MIDP开发环境与工具配置 4.1 MIDP开发环境与工具介绍 4.2 J2ME无线开发工具包 4.3 其他开发工具介绍 4.4 本章小结第5章 高级用户界面设计 5.1 MIDP用户界面设计概述 5.2 用户界面管理 5.3 高级事件处理 5.4 高级用户界面设计组件 5.5 本章小结第6章 低级用户界面设计 6.1 低级用户界面设计概述 6.2 画布屏幕Canvas 6.3 低级事件处理 6.4 图形绘制与Graphics类 6.5 文本处理与Font类 6.6 图像处理与IMage类 6.7 本章小结第7章 MIDP网络应用开发 7.1 通用连接框架 7.2 MIDP连接框架及通用连接类型 7.3 MIDP2.0低级网络编程 7.4 MIDP的HTTP连接 7.5 MIDP下的XML编程 7.6 本章小结第8章 记录管理系统 8.1 持久存储与记录管理 8.2 记录存储管理 8.3 记录管理 8.4 记录查询 8.5 综合示例：电话号码簿 8.6 本章小结第9章 多媒体编程 9.1 MIDP2.0规范中的媒体API 9.2 媒体管理 9.3 媒体播放 9.4 媒体控制 9.5 移动媒体API 9.6 本章小结第10章 游戏开发 10.1 MIDP2.0游戏开发概述 10.2 游戏画布及GameCanvas类 10.3 图层 10.4 游戏实例 10.5 本章小结第11章 J2ME应用与发展 11.1 J2ME标准体系结构及其发展 11.2 应用终端及其开发工具发展 11.3 应用发展 11.4 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com