

<<Visual Basic高效编程改进>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic高效编程改进VB/COM+应用程序>>

13位ISBN编号：9787302077015

10位ISBN编号：7302077010

出版时间：2004-3-1

出版时间：清华大学出版社

作者：严静东

页数：227

字数：308000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic高效编程改进>>

内容概要

《Visual Basic高效编程》的特色在于它包含近50条最出色的编程实践准则，可以给从事实际开发工作的程序员提供具体的指导，以设计出更好的应用系统，编写出更优秀的代码。无论读者感兴趣的领域是COM、数据库，或者是使用MTS和COM+来开发分布式系统，本书都会给读者提供已在实践中证明的永远行之有效的解决方案，这些解决方案是本书的多位作者在VB应用领域多年咨询和培训中获得的经验浓缩和提炼。

《Visual Basic高效编程》着眼于一般的编程实践，从防错性编程到错误处理以及面向对象设计。另外，本书涉及COM使用过程中的关键性问题：接口、兼容性以及类的设计。在介绍成功的Web编程实践之后，随之介绍了构建多层应用系统时所应遵循的准则。本书还着重介绍了VB最重要的应用方向中数据库和高效数据访问方面的技巧和问题。

作者简介

Joe Hummel是DevelopMentor公司的开发顾问，Lake Forest学院的教授，VBits会议的发言人，拥有加利福尼亚大学的计算机博士学位。

书籍目录

译者序原书序致谢第1章 由随意编程转变为遵循软件工程原则 1.1 规则1-1：最大限度地发挥VB编译期类型检查的潜能 1.1.1 在每个模块的顶端使用Option Explicit语句 1.1.2 避免不经意地使用Variant数据类型 1.1.3 在VB IDE中运行时，使用Start With Full Compile命令 1.2 规则1-2：使用Debug.Assert显式声明假设 1.3 规则1-3：编译期条件不同时，考虑使用#if语句 1.4 规则1-4：抛出错误以提示异常 1.5 规则1-5：有效的错误处理：局部捕获，全局处理 1.6 规则1-6：了解类型和类的区别 1.7 规则1-7：采用面向对象的设计方法 1.8 规则1-8：推荐采用用户自定义类型而不是类来定义值类型 1.9 规则1-9：一般任务的自动化第2章 设计、构建和使用基于COM的组件 2.1 规则2-1：从接口的角度进行思考 2.2 规则2-2：使用自定义接口 2.3 规则2-3：最好使用IDL独立定义自定义接口 2.4 规则2-4：使用自定义回调避免基于类的事件的局限性 2.5 规则2-5：要谨慎保持兼容性 2.5.1 脚本客户端程序 2.5.2 已编译的客户端程序 2.5.3 版本兼容的接口 2.6 规则2-6：选用正确的COM激活技术 2.6.1 COM激活 2.6.2 New操作符 2.6.3 CreateObject 2.6.4 GetObject 2.6.5 GetObjectContext.CreateInstance和Server.CreateObject 2.6.6 性能考虑 2.7 规则2-7：慎重使用Class_Terminate 2.8 规则2-8：根据会话而不是实体来建模 2.9 规则2-9：除了简单的小规模应用系统，避免使用ActiveX可执行程序第3章 MTS、COM+和VB—中间层 3.1 规则3-1：理解MTS和COM+应用程序设计 3.2 规则3-2：不要在MTS或COM+中使用单例 3.3 规则3-3：了解New、CreateObject及GetObjectContext.CreateInstance的适用场合 3.3.1 MTS和Windows NT4 3.3.2 COM+和Windows 2000 3.3.3 使用New遇到的更多问题 3.4 规则3-4：理解使用SetComplete的真实目的 3.5 规则3-5：对事务自动中止方式的思考 3.6 规则3-6：不要重新设计DBMS 3.7 规则3-7：不必配置所有组件 3.8 规则3-8：避免将以后会后悔的东西编译进DLL 3.9 规则3-9：将代码从MTS向COM+移植的实践技巧 3.9.1 在COM+中不再需要调用GetObjectContext.CreateInstance 3.9.2 将Me作为参数传递时，不再需要调用SafeRef 3.9.3 当事务中的次要对象返回错误时要小心；可能会获得形如“Method ~ of Object Failed ~ ”的错误信息，而不是所指定的在错误传播之前返回的丰富错误信息 3.9.4 使用ObjectConstruct字符串 3.9.5 在COM+应用程序中进行进程内调用时执行声明性安全校验 3.9.6 在COM+中刷新组件命令不再是必需的 3.9.7 在安装Windows 2000以前版本的计算机上，COM+导出的客户安装程序需要Microsoft Installer(MSI) 3.10 规则3-10：编写运行于MTS和COM+中的代码的实践技巧 3.10.1 创建对象时坚持使用GetObjectContext.CreateInstance 3.10.2 使用可编程控制的安全措施对访问权限进行校验，而不要依赖于声明性安全措施 3.10.3 事务性方法调用失败时，在次要对象中最好使用DisableCommit而不是SetAbort 3.10.4 不要无意中将DLL安装到用户计算机上 3.10.5 坚持使用ObjectContext接口 3.10.6 分发对象引用时继续使用SafeRef第4章 Web和VB第5章 VB高效数据访问

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>