

<<C++网络编程 卷1>>

图书基本信息

书名 : <<C++网络编程 卷1>>

13位ISBN编号 : 9787302076445

10位ISBN编号 : 7302076448

出版时间 : 2003-12

出版时间 : 清华大学出版社

作者 : 施米特

版权说明 : 本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介 , 请支持正版图书。

更多资源请访问 : <http://www.tushu007.com>

<<C++网络编程 卷1>>

内容概要

本书讨论了网络计算系统中基础设施软件——中间件。

本书提供了一种如何应用自适应通信环境ACE和能够运行多种硬件平台和操作系统的开发源框架，来开发和优化复杂分布系统的实际解决方案，指导软件专业人员如何开发高效、可移植和灵活的并发网络应用程序。

全书分为三部分，内容包括网络应用面临的挑战，面向对象的中间件解决方案，自适应通信环境ACET工具包，面向对象的网络编程技术，面向并发对象的网络编程等。

本书对于想了解和掌握如何应用C++和面向对象设计技术，从策略和技术上进行并发网络应用系统程序设计开发的软件工程师和研究生及高年级本科生具有很好的参考价值。

<<C++网络编程 卷1>>

书籍目录

List of Figures Foreword About This Book Chapter 0 Design Challenges, Middleware Solutions, and ACE 0.1 Challenges of Networked Applications 0.2 Networked Application Design Dimensions 0.3 Object-Oriented Middleware Solutions 0.4 An Overview of the ACE Toolkit 0.5 Example: A Networked Logging Service 0.6 Summary Part I Object-Oriented Network Programming Chapter I Communication Design Dimensions 1.1 Connectionless versus Connection-Oriented Protocols 1.2 Synchronous versus Asynchronous Message Exchange 1.3 Message Passing versus Shared Memory 1.4 Summary Chapter 2 An Overview of the Socket API 2.1 An Overview of Operating System IPC Mechanisms 2.2 The Socket API 2.3 Limitations of the Socket API 2.4 Summary Chapter 3 The ACE Socket Wrapper Facades 3.1 Overview 3.2 The ACE_Addr and ACE_INET_Addr Classes 3.3 The ACE_IPC_SAP Class 3.4 The ACE_SOCK Class 3.5 The ACE_SOCK_Connector Class 3.6 The ACE_SOCK_IO and ACE_SOCK_Stream Classes 3.7 The ACE_SOCK_Acceptor Class 3.8 Summary Chapter 4 Implementing the Networked Logging Service 4.1 Overview 4.2 The ACE_Message_Block Class 4.3 The ACE_InputCDR and ACE_OutputCDR Classes 4.4 The Initial Logging Server 4.5 The Client Application 4.6 Summary Part II Concurrent Object-Oriented Network Programming Chapter 5 Concurrency Design Dimensions 5.1 Iterative, Concurrent, and Reactive Servers 5.2 Processes versus Threads 5.3 Process/Thread Spawning Strategies 5.4 User, Kernel, and Hybrid Threading Models 5.5 Time-Shared and Real-Time Scheduling Classes 5.6 Task- versus Message-Based Architectures 5.7 Summary Appendix A Design Principles for ACE C++ Wrapper Facades A.1 Overview A.2 Use Wrapper Facades to Enhance Type Safety A.3 Simplify for the Common Case A.4 Use Hierarchies to Enhance Design Clarity and Extensibility A.5 Hide Platform Differences Whenever Possible A.6 Optimize for Efficiency A.7 Summary Appendix B The Past, Present, and Future of ACE B.1 The Evolution of ACE B.2 The Road Ahead B.3 Concluding Remarks Glossary Bibliography Index

<<C++网络编程 卷1>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>