

<<数据结构复习指南与题解>>

图书基本信息

书名：<<数据结构复习指南与题解>>

13位ISBN编号：9787302076094

10位ISBN编号：730207609X

出版时间：2005-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：马征兵,刘海英,李俊杰

页数：332

字数：511000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数据结构复习指南与题解>>

### 内容概要

计算机是被广泛使用的工具，数据结构课程是学习计算机软件设计的基础课程。

本书是作者在长期教学经验积累的基础上精心编著的数据结构课程的学习参考书。

全书共分10章，主要有数据结构基础知识、线性表、栈和队列、串、数组和广义表、树与二叉树、图、查找、排序和文件等内容，各章均包括基本概念、基本理论、典型实例和习题。

本书使用类C语言作为算法描述语言，且所有算法都可以在任何一种C语言的开发环境中实现。

本书是计算机本科和专科学生的学习参考书，并可作为报考计算机专业硕士研究生、参加国家高等教育自学考试、高等学校专升本或计算机等级三级和四级考试考生的复习参考书。

## &lt;&lt;数据结构复习指南与题解&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概论 1.1 基本概念 1.1.1 数据的有关概念 1.1.2 数据结构的有关概念 1.1.3 算法的有关概念 1.2 基本理论 1.2.1 数据结构的的研究目的和研究内容 1.2.2 逻辑结构的4种基本形态及特点 1.2.3 引入抽象数据类型概念的好处 1.2.4 逻辑结构的特点及意义 1.2.5 算法的特征及设计要求 1.2.6 算法的計算量的含义及估算的方法 1.2.7 数据的存储方式 1.2.8 算法的分类 1.2.9 数据结构的的评价和选择 1.3 典型例题 1.4 习题第2章 线性表 2.1 基本概念 2.1.1 顺序线性表的有关概念 2.1.2 链式线性表的有关概念 2.2 基本理论 2.2.1 线性结构的基本特征 2.2.2 线性表的特点 2.2.3 线性表典型的基本运算 2.2.4 顺序表示法的基本思想和特点 2.2.5 单链表设置头结点的作用 2.2.6 线性表的定位运算与算法 2.2.7 单链表插入运算的算法实现 2.2.8 单链表的数据域和指针域的作用 2.2.9 循环链表和双链表的组织方法 2.2.10 线性表的插入运算与算法 2.2.11 线性表的删除运算与算法 2.2.12 顺序表的类C语言描述 2.2.13 单链表的类C语言描述 2.2.14 单链表定位运算的算法实现 2.2.15 单链表删除运算的算法实现 2.2.16 链表的组织方法和特点 2.2.17 顺序表的主要优缺点 2.2.18 链表的丰要优点和缺点 2.2.19 头指针、头结点、首结点的区别 2.2.20 线性表的索引存储结构及其优点 2.2.21 静态链表的用途和构造方法 2.3 典型例题 2.4 习题第3章 栈和队列 3.1 基本概念 3.1.1 栈的有关概念 3.1.2 队列的有关概念 3.2 基本理论 3.2.1 栈的基本运算 3.2.2 栈的基本特点 3.2.3 顺序栈的组织方法 3.2.4 顺序栈上初始化的算法 3.2.5 进栈和退栈运算在顺序栈上的实现算法 3.2.6 链栈上实现进栈和退栈的算法 3.2.7 读栈项元素的算法 3.2.8 判定栈是否为空的算法 3.2.9 取栈项元素的算法 3.2.10 数组及其基本运算 3.2.11 递归及其特点 3.2.12 链队列的组织方法和语言描述 3.2.13 链队列上入队、出队的算法 3.2.14 循环队列上进行入队、出队的算法 3.2.15 循环队列的队满、队空条件 3.2.16 顺序队列上的"假溢出"及原因 3.2.17 循环队列的组织方法 3.2.18 顺序队列的组织方法 3.2.19 队列的特点及其基本运算 3.2.20 递归方法求解的条件 3.3 典型例题 3.4 习题第4章 串 4.1 基本概念 4.2 基本理论 4.2.1 串的存储方法 4.2.2 串的顺序存储结构 4.2.3 顺序存储串的基本运算 4.2.4 串的链式存储的基本运算 4.3 典型例题 4.4 习题第5章 数组与广义表 5.1 基本概念 5.1.1 数组的有关概念 5.1.2 广义表的有关概念 5.2 基本理论 5.2.1 数组的基本操作 5.2.2 数组的特点 5.2.3 数组的顺序储存表示 5.2.4 数组顺序存储的实现 5.2.5 二维数组的基本运算 5.2.6 二维数组的顺序存储方式 5.2.7 对称矩阵的压缩存储 5.2.8 稀疏矩阵的基本操作 5.2.9 稀疏矩阵的压缩存储方式 5.2.10 广义表的表示 5.2.11 广义表的存储结构和表示 5.2.12 广义表存储结构的特点 5.2.13 广义表的基本算法 5.3 典型例题 5.4 习题第6章 树和二叉树 6.1 基本概念 6.1.1 树的基本术语 6.1.2 二叉树的有关概念 6.2 基本理论 6.2.1 树的含义 6.2.2 二叉树的5种基本形态 6.2.3 二叉树的基本运算 6.2.4 二叉树的性质 6.2.5 二叉树顺序存储的基本思想 6.2.6 二叉树遍历方法 6.2.7 二叉树的遍历算法 6.2.8 树的表示法 6.2.9 二叉树的逻辑结构及特点 6.2.10 二叉链表中结点及根指针的作用 6.2.11 树的存储结构 6.2.12 树的基本运算 6.2.13 二叉树的线索化 6.2.14 哈夫曼树的构造算法 6.2.15 树的性质 6.2.16 哈夫曼编码 6.2.17 树与二叉树的关系 6.2.18 二叉树的存储结构 6.2.19 使用线索二叉树的原因 6.2.20 线索二叉树的方法 6.2.21 二叉树的基本运算 6.2.22 树、森林与二叉树的转换 6.3 典型例题 6.4 习题第7章 图 7.1 基本概念 7.2 基本理论 7.2.1 邻接矩阵的表示方法 7.2.2 邻接表的表示方法及特点 7.2.3 十字邻接表存储方法 7.2.4 非连通图的遍历方法 7.2.5 非连通图中连通分量的求法 7.2.6 连通图深度和广度优先搜索的基本思想 7.2.7 网的邻接矩阵的建立方法 7.2.8 无向图的邻接表的建立方法 7.2.9 有向图拓扑排序方法 7.2.10 拓扑排序的基本思想及算法 7.2.11 建立无向网络的算法 7.2.12 prim算法的基本思想 7.2.13 最小生成树的实际背景 7.2.14 邻接表的形式及建邻接表的算法 7.2.15 最小生成树的性质 7.2.16 求最小生成树需考虑的问题 7.2.17 构造最小生成树的方法 7.2.18 求从某个源点到其余各顶点的最短路径 7.2.19 每对顶点之间的最短路径 7.2.20 求关键路径的計算过程 7.3 典型例题 7.4 习题 第8章 查找表 8.1 基本概念 8.2 基本理论 8.2.1 顺序查找的基本思想 8.2.2 顺序表查找的算法 8.2.3 折半查找的基本思想及特点 8.2.4 折半查找的算法 8.2.5 分块查找的基本思想及特点 8.2.6 分块查找的算法及时间与空间性能 8.2.7 二叉排序树的基本思想及算法 8.2.8 在二叉排序树上插入结点的算法 8.2.9 生成二叉排序树的算法 8.2.10 从二叉排序树上删除结点 8.2.11 平衡二叉树的方法 8.2.12 B-树的含义 8.2.13 B-树的查找 8.2.14 B-树的插入和生成 8.2.15 B-树的删除 8.2.16 B-树和B+树的区别 8.2.17 B+树查找、删除特点 8.2.18 哈希表的含义及特点 8.2.19 常用的构造哈希函

<<数据结构复习指南与题解>>

数的方法 8.2.20 解决冲突的方法 8.2.21 哈希表的查找及算法 8.2.22 链地址法的优缺点 8.3 典型例题  
8.4 习题第9章 排序 9.1 基本概念 9.1.1 内部排序的有关概念 9.1.2 外部排序的有关概念 9.2 基本理论  
9.2.1 直接插入排序的基本思想及算法 9.2.2 直接插入排序的时空性能 9.2.3 希尔排序的基本思想及算  
法 9.2.4 冒泡排序的基本思想及算法 9.2.5 快速排序的基本思想及算法 9.2.6 直接选择排序的基本思  
想及算法 9.2.7 堆排序的基本思想 9.2.8 堆排序的过程及算法 9.2.9 二路归并排序的基本思想 9.2.10  
基数排序的基本思想及算法 9.2.11 各种内部排序方法的比较 9.2.12 外部排序的基本思想 9.2.13 归并  
排序的基本方法 9.2.14 置换-选择排序的基本思想 9.2.15 利用"败者树"实现置换选择排序 9.2.16 最佳  
归并树的构造 9.3 典型例题 9.4 习题第10章 文件 10.1 基本概念 10.2 基本理论 10.2.1 文件的结构  
10.2.2 文件的组织形式 10.2.3 顺序文件的组织形式及特点 10.2.4 文件的基本运算 10.2.5 散列文件的  
查找及特点 10.2.6 散列文件的结构和操作特点 10.2.7 多关键字文件的结构特点 10.2.8 顺序文件的检  
索方法 10.2.9 索引文件的组织特点 10.3 典型例题 10.4 习题 附录 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>