

<<系统设计的一般原理>>

图书基本信息

<<系统设计的一般原理>>

内容概要

本书是一位计算机专家与一位人类学家思想碰撞的结晶，针对那些无法通过传统方法解决的系统问题，为我们介绍了分析与理解这类问题的新观点和新方法。

这是一本有关一般系统思想与如何有效思考的著作，对各个学科领域都有广泛的适用性，不仅仅是关于计算机的系统，还包括各种系统——人类、自然、科技。它提供了许多关于设计信息管理系统、培训程序、商业组织或都市人日常工作的应用实例。行文旁征博引，例子丰富，语言幽默风趣，涵盖了各类型系统的设计问题。

本书曾以“关于稳定系统的设计”为题首次出版，历经数年后再次修订出版。作者利用他们在技术和社会科学上的优势，给出许多非常有启发性的见解，并把这些见解用任何人都能理解的语言表述出来。无论专业人员、普通人还是学生，都可以从本书中获得求解问题的实用方法，因此是一本可读性极强的佳作。也可以作为人文、社会、自然和工程科学等专业本科生的教材。

<<系统设计的一般原理>>

作者简介

丹妮拉·温伯格，FORWARD 杂志的内部作者，1998年和1999年Maxwell奖获得者。具有丰富的有关组织文化的咨询、出版和演讲经验，主要研究了组织文化的作用和变化。利用在应用人类学的专长，她还建立了人——动物关系研究工作室。

<<系统设计的一般原理>>

书籍目录

第1章 关于持续性的问题第2章 集合第3章 无出生集合第4章 集合论证第5章 建立分化集合模型第6章 分化集合模型的程序第7章 结构与行为第8章 结构调节律第9章 对调节的探索第10章 稳态试探法第11章 其他调节试探法第12章 调节机制的种类第13章 调节与环境第14章 当模型失效第15章 使调节神秘第16章 过度简单的调节观点第17章 盲目与颠倒的视觉第18章 尾声参考文献

<<系统设计的一般原理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>