

<<Authorware 7.0经典实例>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0经典实例详解>>

13位ISBN编号：9787302074328

10位ISBN编号：7302074321

出版时间：2004-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张守丽,罗有萍,朱仁成

页数：355

字数：514000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 7.0经典实例>>

### 内容概要

本书以实用为基本出发点，重点介绍了Authorware 7.0在不同工作领域中的具体应用。全书以实例为先导，从教学课件、产品展示、电子读物、信息管理、光盘制作、游戏设计以及其他应用等7个方面阐述了Authorware7.0的实用技术。

本书侧重动手能力的培养，不泛泛讲解软件的基本应用，而是通过具体实例的设计与制作，介绍如何使用Authorware开发多媒体产品，具有较高的实用性与指导性。

书中的每一个实例都有详细的制作步骤，读者只要按照步骤一步一步地操作，就可以学会多媒体作品的制作技术。

本书适合于初、中级读者学习使用，特别适合掌握了一定的软件知识，但是缺少创作思路的读者；也可作为相关专业的教学参考书或社会培训教材；对高级用户也有一定的参考价值。

书籍目录

第一章 多媒体设计基础 1.1 Authorware 7.0概述 1.2 Authorware 7.0工作环境 1.3 演示窗口 1.3.1 设置演示窗口的属性 1.3.2 绘图工具箱 1.4 多媒体素材的采集与制作 1.4.1 文字素材 1.4.2 图像素材 1.4.3 动画素材 1.4.4 声音素材 1.5 程序的打包 1.5.1 打包的基本步骤 1.5.2 组织插件 1.5.3 组织外部文件 1.5.4 检验打包后的文件运行是否正确 1.6 本章小结第二章 Authorware 7.0与教学课件 2.1 小学面积稚导 2.2 测验与考试 2.3 美术作品欣赏 2.4 指法练习 2.5 本章小结第三章 与Authorware 7.0产品展示 3.1 新产品展示 3.2 展览会电子屏 3.3 小区建筑展示 3.4 本章小结第四章 Authorware 7.0与电子读物 4.1 Authorware 电子书 4.2 帮助系统 4.3 少儿童话故事 4.4 本章小结第五章 Authorware 7.0与信息管理 5.1 考试成绩管理 5.2 简易通讯录 5.3 本章小结第六章 Authorware 7.0与光盘制作 6.1 多媒体演示光盘 6.2 交互式学习光盘 6.3 本章小结第七章 Authorware 7.0与游戏设计 7.1 拼图游戏 7.2 仿“开心辞典”游戏 7.3 本章小对第八章 Authorware 7.0与其他应用 8.1 电子相册 8.2 仿屏保程序 8.3 网络浏览器 8.4 本章小结

<<Authorware 7.0经典实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>