

<<Visual C#程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302072546

10位ISBN编号：730207254X

出版时间：2003-10

出版时间：清华大学出版社

作者：王昊亮

页数：375

字数：581000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C#程序设计教程>>

内容概要

C#是微软公司推出的新一代编程语言。

它功能强人，编程过程简捷、明快。

除具有Visual Basic语言易学、易用、适合快速程序开发的特性外，同时也继承了Visual C++的强大功能，是微软公司推行的.NET战略的重要组成部分。

本书基于微软最新发布的.NET Framework 1.1和Visual Studio .NET 2003中文版，从C#的基础知识讲起，逐步深入到结构化程序设计、面向对象程序设计、常用的数据结构与算法、异常处理机制、Windows应用程序开发、GDI+与图形编程、多线程程序设计、访问文件与注册表、数据库应用程序设计、Web应用程序开发，以及Web服务的开发与调用等内容。

本书适合作为高等院校信息技术相关专业C#语言课程教材，也可作为希望在.NET Framework下使用C#开发各类应用程序的程序员们的初、中级参考书，还适合于希望从基本概念开始学习.NET应用程序开发的程序设计爱好者。

本书内容安排循序渐进，由浅入深，读者无须具备任何程序设计经验即可轻松学习。

本书示例丰富，对书中涉及的所有知识点均用实例加以演示说明，可以加速读者对相关知识的理解并易于应用。

此外，本书知识覆盖面广，对当前最热门的面向对象程序设计思想、图形编程、多线程、文件与注册表、数据库访问、Web应用程序开发、Web服务的开发与调用等均有详细介绍并给出丰富的实例。

<<Visual C#程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual C#简介 1.1 .NET Framework 1.1简介 1.2 Visual C# .NET简介 1.3 Visual Studio .NET 2003简介
1.4 编写第一个C#程序 1.5 C#程序的结构 1.6 本章小结 1.7 上机练习 1.8 习题 第2章 数据类型、运算符
和表达式 2.1 数据类型 2.2 常量和变量 2.3 运算符 2.4 表达式 2.5 本章小结 2.6 上机练习 2.7 习题 第3章
结构化程序设计 3.1 条件语句 3.2 循环语句 3.3 分支语句 3.4 跳转语句 3.5 异常处理结构 3.6 using语句
3.7 本章小结 3.8 上机练习 3.9 习题 第4章 面向对象程序设计基础 4.1 面向对象概述 4.2 类和对象 4.3 构
造函数与析构函数 4.4 方法与重载 4.5 运算符重载 4.6 继承与多态 4.7 本章小结 4.8 上机练习 4.9 习题
第5章 深入理解面向对象 5.1 类的深入讨论 5.2 域、属性和事件 5.3 面向对象程序设计实例 5.4 命名空
间 5.5 本章小结 5.6 上机练习 5.7 习题 第6章 常用数据结构与算法 6.1 字符串 6.2 数组 6.3 集合 6.4 枚举
6.5 搜索算法 6.6 排序 6.7 本章小结 6.8 上机练习 6.9 习题 第7章 接口 7.1 接口的意义 7.2 接口的定义
7.3 接口的成员 7.4 接口的实现 7.5 接口应用实例 7.6 本章小结 7.7 上机练习 7.8 习题 第8章 异常处理
8.1 异常处理概念 8.2 异常类 8.3 异常的处理 8.4 把异常传给调用者 8.5 用户自定义异常 8.6 finally的用
法 8.7 异常处理实例 8.8 本章小结 8.9 上机练习 8.10 习题 第9章 Windows应用程序设计 9.1 Windows应
用程序的结构 9.2 窗体控件 9.3 控件共有的属性、事件和方法 9.4 常用控件 9.5 定制控件 9.6 本章小结
9.7 上机练习 9.8 习题 第10章 GDI+与图形编程 10.1 .NET中的图形绘制 10.2 GDI+中的图形对象 10.3 绘
图实例 10.4 本章小结 10.5 上机练习 10.6 习题 第11章 多线程程序设计 11.1 线程的概念 11.2 C#多线程
编程概述2 11.3 多线程编码实例 11.4 线程同步 11.5 增强多线程的交互性 11.6 本章小结 11.7 上机练习
11.8 习题 第12章 文件与注册表 12.1 C#的文件处理系统 12.2 文件处理 12.3 读写文件 12.4 读写注册表
12.5 本章小结 12.6 上机练习 12.7 习题 第13章 数据访问 13.1 ADO.NET概述 13.2 ADO.NET组件和对象
13.3 ADO.NET编程 13.4 ADO.NET可视化编程 13.5 本章小结 13.6 上机练习 13.7 习题 第14章 开发Web
应用程序 14.1 什么是Web应用程序 14.2 设计Web窗体 14.3 创建和使用Web服务 14.4 本章小结 14.5 上
机练习 14.6 习题 附录A C#预处理指令

<<Visual C#程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>