

## <<Macromedia Studio MX>>

### 图书基本信息

书名：<<Macromedia Studio MX网页设计培训教程>>

13位ISBN编号：9787302070825

10位ISBN编号：7302070822

出版时间：2003-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：黄刚

页数：445

字数：710000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Macromedia Studio MX>>

### 内容概要

本书是专门配合北京计算机教育培训中心组织的电视讲座编写的配套教程。

书中主要介绍Macromedia Studio MX产品家族中Fireworks MX、Dreamweaver MX和Flash MX等3种软件的基础知识和应用提高技巧。

全书分成4个部分。

其中，第1章介绍网页制作相关基础知识和Macromedia Studio MX软件基础知识。

以后每3章为一篇，组成3篇，通过准备网页素材、编辑制作网页和优化网页动画等3方面的内容，分别对Fireworks MX、Dreamweaver MX和Flash MX进行介绍。

全书结构清晰，知识全面，并有丰富的实例引导，是网页制作方面不可多得优秀教材。

本书适合跟随网页制作软件认证电视教程学习的学员使用，也可作为对网页制作有兴趣的初、中级读者的入门和提高性参考书。

## 书籍目录

第1章 网页制作基础知识 1.1 网页浏览原理 1.1.1 网络传输协议和域名地址解析 1.1.2 客户机/服务器响应机制 1.1.3 HTML规范常识 1.2 站点定义 1.2.1 服务器端的站点 1.2.2 DreamweaverMX本地站点 1.3 网页制作基本流程 1.4 网页排版 1.4.1 文本样式 1.4.2 关于颜色 1.4.3 网页图片 1.4.4 活动元素 1.5 网页制作工具基础 1.5.1 FireworksMX界面和功能简介 1.5.2 DreamweaverMX界面和功能简介 1.5.3 FlashMX界面和功能简介第1篇 准备网页素材(FireworksMX) 第2章 使用FireworksMX制作图片 2.1 设置文档属性 2.1.1 关于画布大小 2.1.2 关于图像大小 2.1.3 设置画布的颜色 2.2 编辑对象属性 2.2.1 笔触 2.2.2 填充 2.2.3 效果 2.2.4 样式 2.3 路径的修改 2.3.1 变形和扭曲 2.3.2 剪切和合并 2.3.3 路径的逻辑运算 2.4 文本编辑 2.4.1 文本格式设置 2.4.2 文本的变形和转换 2.4.3 文本和路径的结合 2.5 图像编辑 2.5.1 位图图像的选取 2.5.2 位图图像处理 2.5.3 关于位图图像颜色的调整 2.5.4 位图图像和矢量图形的结合 2.5.5 选择性导出图像品质 2.6 综合制作实例 2.6.1 绘制和修改路径 2.6.2 导入和粘贴图像 2.6.3 输入和编辑文本 2.6.4 导出最终作品 第3章 制作GIF动画 3.1 直接打开文件生成动画 3.2 通过元件和实例制作动画 3.3 结合使用层和帧制作动画 3.4 导出GIF动画 第4章 设计网页布局和导航元素 4.1 绘制网页布局 4.2 切割图像 4.3 制作导航按钮 4.4 创建弹出菜单第2篇 编辑制作网页(Dreamweaver MX) 第5章 处理基本网页元素 5.1 文本处理 5.2 超级链接设置 5.3 表格处理 5.4 图像处理 5.5 表单处理 第6章 建立和应用模板 6.1 使用框架结构 6.2 使用模板 第7章 创建动态网页 7.1 动态的层对象 7.2 创建层动画 7.3 控制层动画 7.4 使用行为创建动态网页第3篇 优化网页动画(FlashMX) 第8章 Flash MX创作基本流程 8.1 建立影片基本结构 8.2 创建和组织影片资源 8.3 制作动画 8.4 添加交互元素 8.5 测试和发布影片 第9章 创建和控制渐变动画 9.1 形状渐变动画 9.2 运动渐变动画 9.3 遮罩效果 第10章 使用动作脚本 10.1 附加动作脚本的对象 10.2 FlashMX动作脚本的基础知识 10.3 FlashMX的基本动作 10.4 FlashMX动作脚本对象的基本属性 10.5 FlashMX动作脚本对象解析 10.6 MTV音乐动画制作实例

## <<Macromedia Studio MX>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>