

## <<网页设计三剑客(MX版)>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计三剑客(MX版)>>

13位ISBN编号：9787302067504

10位ISBN编号：7302067503

出版时间：2003-8

出版时间：清华大学出版社

作者：陈绿春等

页数：281

字数：449000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计三剑客(MX版)>>

### 内容概要

Micromedia的Dreamweaver、Flash和Fireworks被誉为网页设计的三剑客。本书用最新的MX版本的三剑客软件，详细阐述了三剑客软件的基本应用方法、操作技巧和综合应用实例。

本书作为中央电视台讲座的培训教材，用15讲的内容全面安排和详细讲授了认识Dreamweaver MX、制作首页、应用图像和文字、应用表格和层、表格模板、表单和框架、库项目和时间轴、Flash MX应用基础、Flash MX形状应用、符号与关键帧动画、动画的声效、Fireworks MX基础、Fireworks MX网页制作，以及综合应用等内容。

本书适合网页设计的初、中级用户，尤其适用于网页制作培训班的培训教材。

## <<网页设计三剑客(MX版)>>

### 书籍目录

第1讲 认识Dreamweaver MX 1.1 网页制作基础 1.2 Dreamweaver MX的界面组成 1.3 应用面板和菜单 1.4 辅助设计工具 1.5 创建站点 1.6 站点文件夹和文件第2讲 制作首页 2.1 制作首页标题 2.2 设置导航栏 2.3 设置首页内容 2.4 图像和文字的链接 2.5 设置“页面”属性 2.6 浏览页面 2.7 设置首页及应用站点地图 2.8 设置参数 第3讲 应用图像和文字 3.1 图像应用 3.2 应用文字 3.3 应用文字样式 3.4 创建图像变换效果 第4讲 应用表格和层 4.1 表格应用 4.2 应用表格设置网页 4.3 层的应用 第5讲 应用模板 5.1 制作模板 5.2 模板的应用 5.3 编辑与预览模板 5.4 查看模板结构 第6讲 表单和框架 6.1 应用表单 6.2 应用框架 第7讲 库项目与时间轴 7.1 应用库项目 7.2 库项目的行为 7.3 应用时间轴 第8讲 Flash MX应用基础 8.1 认识Flash MX 8.2 常用辅助设计 8.3 场景应用 第9讲 Flash MX形状应用 9.1 创建形状 9.2 编辑和设置颜色 9.3 输入和设置文字 9.4 应用图像 9.5 动画实例：图片在文字内的循环播放 第10讲 元件与关键帧动画 10.1 元件与实例 10.2 关键帧动画 第11讲 应用层创建动画 11.1 认识层 11.2 制作遮罩层动画 11.3 制作书写文字动画 第12讲 动画的声效 12.1 应用声音 12.2 电影音效 12.3 获取声音文件 第13讲 Fireworks MX基础 13.1 基本界面组成和操作 13.2 绘制形状 13.3 选择形状 13.4 编辑形状 第14讲 Fireworks MX网页制作 14.1 Fireworks MX面板应用 14.2 导入文件 14.3 导出文件 14.4 批处理 第15讲 综合应用 15.1 制作游戏网页 15.2 测试与上传 15.3 设计、推广和宣传网站

<<网页设计三剑客(MX版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>