

<<MICROSOFT VISUAL C++>>

图书基本信息

书名：<<MICROSOFT VISUAL C++.NET托管扩展编程//微软.NET程序员系列>>

13位ISBN编号：9787302066460

10位ISBN编号：7302066469

出版时间：2003-06-01

出版时间：清华大学出版社

作者：梁超译

页数：436

字数：670000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<MICROSOFT VISUAL C++>>

内容概要

对Microsoft Visual C++语言进行扩展可以生成.NET代码，这些扩展称为C++.NET托管扩展。C++是唯一一种可以在同一个源文件中混合.NET代码和非托管代码的语言，是真正的.NET系统语言。

本书内容根据开发过程进行组织。

本书共分7章，首先描述语言的基本特性，然后探讨.NET的特性，如Interop、委托和GUI应用程序，最后介绍Visual Studio.NET的项目管理和调试功能。

本书适合准备使用C++.NET托管扩展进行开发的中、高级读者阅读。

作者简介

Richard Grimes是诺丁汉大学的半导体物理博士，曾担任研究科学家、计算机培训师、软件开发人员和专职作家。

他曾出版过多本关于COM、DCOM、MTS、COM+、ATL和.NET方面的著作（侧重C++方面），并是多种开发者杂志，包括MSDN Magazine、Developer Net work journal、Visual S

书籍目录

前言第1章 托管类型 1.1 VisualC++.NET中的新关键字 1.1.1 MSIL和标准代码 1.1.2 C++基元类型 1.2 托管类型和值类型 1.2.1 托管对象 1.2.2 值类型 1.2.3 托管指针 1.2.4 通过引用传递和通过值传递 1.2.5 属性 1.2.6 委托和事件 1.2.7 属性(attribute) 1.2.8 托管接口 1.2.9 托管字符串 1.2.10 托管数组 1.2.11 异常和托管代码 1.3 实现.NET类型 1.3.1 命名空间 1.3.2 继承 1.3.3 导出和导入类型 1.3.4 强制类型转换和转换 1.3.5 托管操作符 1.3.6 创建和销毁对象 1.3.7 入口点 1.4 本章小结第2章 Interop 2.1 ItJustWorks! 2.1.1 标准C++类 2.1.2 CRT和静态链接库 2.1.3 C++标准库 2.1.4 非托管类型中的托管指针 2.1.5 全局方法 2.2 平台调用 2.2.1 DllImport 2.2.2 平台调用的背后 2.2.3 平台调用和参数 2.2.4 用Ijw调用Win32API 2.2.5 封送拆收处理 2.3 异常 2.4 COMInterop 2.4.1 .NET和COM对象 2.4.2 工具 2.4.3 .NETCOM属性 2.4.4 .NET框架定义的接口 2.4.5 在.NET中使用COM类型 2.4.6 在COM中使用.NET类型 2.4.7 异常 2.4.8 封送.NET对象 2.4.9 线程 2.4.10 COM+Interop 2.5 本章小结第3章 委托和事件 3.1 将委托作为类型安全的函数指针 3.1.1 非托管代码的函数指针 3.1.2 函数指针和全局函数 3.1.3 委托 3.1.4 动态创建委托 3.1.5 委托参数 3.1.6 多点传送委托 3.1.7 将委托作为智能函数指针 3.1.8 异常和委托 3.1.9 委托和Interop 3.1.10 封送委托 3.2 异步编程 3.2.1 参数和异步委托 3.2.2 异步调用委托 3.2.3 异步调用和异常 3.2.4 异步调用和.NET框架类库 3.3 托管事件 3.3.1 .NET框架和事件 3.3.2 统一事件模型 3.3.3 COM事件 3.4 编写多线程代码 3.4.1 托管线程 3.4.2 线程状态 3.4.3 前台线程和后台线程 3.4.4 线程本地数据 3.4.5 线程和异常 3.4.6 同步对象 3.4.7 线程池 3.4.8 被同步的上下文 3.5 本章小结第4章 用户界面开发 4.1 用C++开发Windows窗体 4.1.1 组件和容器 4.1.2 生成GUI应用程序 4.2 使用GDI+ 4.2.1 图形类 4.2.2 坐标结构 4.2.3 坐标转换 4.2.4 剪辑区域 4.2.5 颜色 4.2.6 笔 4.2.7 画刷 4.2.8 位图 4.2.9 光标 4.2.10 图标 4.2.11 文本和字体 4.2.12 图形路径 4.2.13 区域 4.3 控件和窗体 4.3.1 WndProc的位置 4.3.2 标准Windows控件 4.3.3 异常 4.3.4 事件、属性和状态 4.3.5 控件和ActiveX接口 4.3.6 控件句柄 4.3.7 拖放 4.3.8 超类处理 4.3.9 标准窗体 4.3.10 事件处理策略 4.3.11 使用Windows头文件 4.4 使用托管资源 4.4.1 程序集和Win32资源 4.4.2 托管资源 4.4.3 已编译的托管资源 4.4.4 本地化 4.5 本章小结第5章 系统编程 5.1 程序集 5.1.1 可移植可执行文件 5.1.2 元数据目录 5.1.3 读取元数据第6章 用VisualC++.NET构建代码第7章 调试附录A .NET框架库附录B 参考资源

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>