

## <<3D Flash制作技术>>

### 图书基本信息

书名：<<3D Flash制作技术>>

13位ISBN编号：9787302060741

10位ISBN编号：7302060746

出版时间：2002-12

出版时间：清华大学

作者：曹春海

页数：239

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3D Flash制作技术>>

### 内容概要

本书介绍了三维Flash业界普遍使用的工具软件，包括Swift 3D、Flash 3D、Vecta 3D、Illustrate!5.2、Adobe Dimensions 3.0、Ulead Cool 3D 3.5等。

## <<3D Flash制作技术>>

### 书籍目录

#### 第一篇 进入Swift 3D的奇幻世界

1, Swift 3D

2, 初试Swift 3D

3, Swift 3D的功能介绍

4, Swift 3D范例演绎

#### 第二篇 Flash 3D软件完全透视

5, Vecta 3D 1.0

6, Illustrate! 5.2

7, Adobe Dimensions 3.0

8, Ulead Cool 3D 3.5

附录

<<3D Flash制作技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>