

<<Visual C#.NET入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302056928

10位ISBN编号：7302056927

出版时间：2002-8-1

出版时间：清华大学出版社

作者：孙永强,陈宗斌,邱艳辉

页数：471

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C#.NET入门与提高>>

内容概要

《Visual C#.NET入门与提高》详细介绍了如何使用C#开发面向.NET的应用程序，包括.NET Framework和C#的基本知识、Windows窗体应用程序的开发、Web窗体程序的开发、Web服务的开发以及组件的开发，内容由浅入深，结构清晰，论证充分。

此外，《Visual C#.NET入门与提高》还提供了大量的例程，使读者能够切实掌握C#各个方面的概念。

《Visual C#.NET入门与提高》不要求读者具有某些编程语言的知识，但是如果读者熟悉C/C++语言的知识，则可以更快地了解C#语言。

<<Visual C#.NET入门与提高>>

书籍目录

第1章 概述

1.1 Visual Studio.NET的新特性

1.1.1 .NET框架

1.1.2 集成开发环境 (IDE) 的新特性

1.1.3 Visual Studio.NET的其他新特性

1.2 C# 简介

1.3 安装Visual Studio.NET

1.3.1 系统需求

1.3.2 在Windows 2000 Server中安装Visual Studio.NET

1.4 开发环境介绍

1.4.1 开始页面

1.4.2 解决方案资源管理器

1.4.3 代码编辑器

1.4.4 对象浏览器

1.4.5 属性窗口

1.4.6 命令窗口

1.4.7 任务列表

1.4.8 调试器

第2章 第1个C# 程序

2.1 创建程序

2.2 程序结构分析

2.2.1 Class1.cs文件

2.2.2 AssemblyInfo.cs文件

2.2.3 程序结构小结

2.3 生成并运行程序

第3章 C# 语言基础

3.1 概述

3.2 C# 的操作符

3.3 C# 的常用语句

3.3.1 变量声明语句

3.3.2 条件选择语句

3.3.3 循环迭代语句

3.3.4 方法调用语句

3.3.5 异常处理语句

3.3.6 非安全语句

3.4 预处理器指令

3.5 C# 的类型系统

3.5.1 命名空间

3.5.2 结构类型

3.5.3 枚举类型

3.5.4 包装 (boxing) 和拆包 (unboxing)

3.5.5 类

3.5.6 代理 (delegate)

3.5.7 接口 (interface)

3.5.8 object和string类型

<<Visual C#.NET入门与提高>>

3.5.9 数组

3.6 属性 (Attribute)

第4章 第1个Windows应用程序

4.1 概述

4.2 创建窗体

4.2.1 使用新建项目模板创建主窗体

4.2.2 使用添加项目模板创建窗体

4.3 设置窗体的属性

4.4 处理窗体的事件

4.5 对话框

4.6 菜单

4.6.1 添加主菜单

4.6.2 添加快捷菜单

4.6.3 示例程序

4.7 多文档界面

4.7.1 创建MDI主窗体

4.7.2 创建MDI子窗体

4.7.3 操作子窗体

4.7.4 示例程序

第5章 控件

5.1 向窗体中添加控件

5.2 调整控件

5.2.1 对控件进行分层

5.2.2 在窗体中定位控件

5.2.3 改变控件的大小

5.2.4 相对于窗体的边框固定控件

5.2.5 设置控件的Tab键顺序

5.3 按钮类控件

5.3.1 按钮控件

5.3.2 单选按钮

5.3.3 复选框

5.3.4 示例程序

5.4 标签控件、文本框控件、列表框控件和组合框控件

5.4.1 标签控件

5.4.2 文本框控件

5.4.3 列表框控件

5.4.4 组合框控件

5.4.5 示例程序

5.5 图片框控件、图像列表控件和时钟控件

5.5.1 图片框控件

5.5.2 图像列表

5.5.3 时钟控件

5.5.4 示例程序

5.6 分割条控件、分组框控件、面板控件和选项卡控件

5.6.1 分割条控件

5.6.2 分组框控件

5.6.3 面板控件

<<Visual C#.NET入门与提高>>

- 5.6.4 选项卡控件
- 5.6.5 示例程序
- 5.7 工具栏控件和状态栏控件
 - 5.7.1 工具栏控件
 - 5.7.2 状态栏控件
 - 5.7.3 示例程序
- 5.8 列表视图和树视图
 - 5.8.1 列表视图
 - 5.8.2 树视图
 - 5.8.3 示例程序
- 第6章 通用对话框
 - 6.1 消息框
 - 6.2 文件对话框
 - 6.3 【字体】对话框
 - 6.4 【颜色】对话框
- 第7章 GDI + 编程
 - 7.1 Graphics对象
 - 7.2 Paint事件
 - 7.3 常用的数据结构
 - 7.4 示例程序
 - 7.5 颜色
 - 7.6 字体
 - 7.7 画笔
 - 7.8 画刷
 - 7.9 显示文字
 - 7.10 显示图像
- 第8章 基本的文件输入 / 输出操作
 - 8.1 Stream类
 - 8.2 FileStream类
 - 8.3 用于读写数据的类
 - 8.3.1 BinaryReader类
 - 8.3.2 BinaryWriter类
 - 8.3.3 StreamReader类
 - 8.3.4 StreamWriter类
 - 8.4 文件和目录类
 - 8.4.1 文件类
 - 8.4.2 目录类
 - 8.5 Path类
 - 8.6 示例程序
- 第9章 打印和打印预览
 - 9.1 PrintDocument类
 - 9.1.1 设置类的属性
 - 9.1.2 处理打印事件
 - 9.2 PrintDialog对话框
 - 9.3 打印预览
 - 9.4 示例程序
- 第10章 帮助系统

<<Visual C#.NET入门与提高>>

- 10.1 Help类
- 10.2 HelpProvider类
- 10.3 ToolTip类
- 10.4 示例程序
- 第11章 进程与线程
 - 11.1 进程
 - 11.2 进程示例程序
 - 11.3 线程
 - 11.3.1 创建并启动线程
 - 11.3.2 控制线程的执行
 - 11.3.3 线程之间的同步
- 第12章 访问数据库
 - 12.1 数据库连接
 - 12.1.1 SqlConnection类
 - 12.1.2 OleDbConnection类
 - 12.2 数据命令
 - 12.2.1 SqlCommand类
 - 12.2.2 OleDbCommand类
 - 12.3 SqlDataReader类和OleDbDataReader类
 - 12.4 示例程序
- 第13章 使用ADO.NET访问数据库
 - 13.1 Windows窗体中的数据体系结构
 - 13.2 数据适配器
 - 13.2.1 数据适配器的属性和方法
 - 13.2.2 创建数据适配器
 - 13.3 数据集
 - 13.3.1 创建数据集对象
 - 13.3.2 创建非类型化数据集
 - 13.4 DataTable类
 - 13.4.1 创建数据表
 - 13.4.2 定义表的结构
 - 13.4.3 操作表中的数据
 - 13.5 DataRelation类
 - 13.6 使用视图
 - 13.6.1 数据视图
 - 13.6.2 数据行视图
 - 13.6.3 数据视图管理器
 - 13.7 CurrencyManager类和BindingContext类
 - 13.8 示例程序
- 第14章 组件开发
 - 14.1 基本概念
 - 14.2 在组件中使用事件
 - 14.2.1 事件代理
 - 14.2.2 在类中触发事件
 - 14.2.3 示例程序
 - 14.3 开发Windows窗体控件
 - 14.3.1 创建控件

<<Visual C#.NET入门与提高>>

- 14.3.2 为控件添加属性、方法和事件
- 14.3.3 控件的绘制
- 14.3.4 为控件添加设计时支持
- 14.3.5 示例程序
- 第15章 开发Web应用程序
- 15.1 概述
- 15.2 创建一个基本的Web应用程序
- 15.3 Global.asax和Global.asax.cs文件
- 15.4 Web表单
- 15.4.1 Web表单的代码模型
- 15.4.2 Web表单页面的处理过程
- 15.4.3 Web表单页面中的事件处理
- 15.4.4 Web表单状态管理
- 15.4.5 Page类
- 15.5 其他相关类
- 15.5.1 HttpRequest类
- 15.5.2 HttpResponse类
- 15.5.3 HttpBrowserCapabilities类
- 15.5.4 HttpServerUtility类
- 15.6 示例程序
- 第16章 使用ASP.NET服务器控件
- 16.1 服务器控件的基本概念
- 16.1.1 System.Web.UI.Control类
- 16.1.2 向Web页面中添加服务器控件
- 16.2 常用的Web服务器控件
- 16.2.1 AdRotator控件
- 16.2.2 Button控件
- 16.2.3 Label控件
- 16.2.4 TextBox控件
- 16.2.5 LinkButton控件
- 16.2.6 Image控件
- 16.2.7 ImageButton控件
- 16.2.8 HyperLink控件
- 16.2.9 DropDownList控件
- 16.2.10 ListBox控件
- 16.2.11 CheckBox和RadioButton控件
- 16.2.12 CheckBoxList和RadioButtonList控件
- 16.2.13 Panel控件
- 16.2.14 Table控件
- 16.2.15 示例程序
- 16.3 HTML服务器控件
- 16.3.1 HtmlGenericControl控件
- 16.3.2 HtmlButton控件
- 16.3.3 HtmlInputText控件
- 16.3.4 HtmlTextArea控件
- 16.3.5 HtmlInputCheckBox和HtmlInputRadioButton控件
- 16.3.6 HtmlInputHidden控件

<<Visual C#.NET入门与提高>>

16.3.7 HtmlInputFile控件

16.3.8 HtmlTable控件

16.3.9 HtmlImage控件

16.3.10 HtmlSelect控件

16.3.11 示例程序

16.4 验证控件

16.4.1 BaseValidator类

16.4.2 必须字段验证控件

16.4.3 比较验证控件

16.4.4 正则表达式验证控件

16.4.5 自定义验证控件

16.4.6 ValidationSummary控件

16.4.7 示例程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>