<<C#.NET程序设计教程>>

图书基本信息

书名: <<C#.NET程序设计教程>>

13位ISBN编号: 9787302056904

10位ISBN编号:7302056900

出版时间:2002-9

出版时间:清华大学出版社

作者:郭胜等编

页数:312

字数:501

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<C#.NET程序设计教程>>

内容概要

C#是一种类型安全的、现代的、简单的,由C和C++衍生出来的面向对象的编程语言,它牢牢根植于C和C++语言中,并可以很快被C和C++的使用者熟悉。

本书分为8章:第1章讲述了C#的产生背景及其主要特点,第2章讲述了C#的基础知识,第3章讲述了C#的异常处理,第4章讲述了使用C#开发应用程序,第5章讲述了使用C#开发Windows应用程序,第6章讲述了C#的数据库运用,第7章讲述了C# Internet的高级编程,第8章讲述了C#与XML的运用。

如果读者对C++有一定程序的了解,那么学习C#会很容易。

读者可以将本书作为参考手册,随时查阅。

如果读者熟悉其他面向对象语言,例如Java、Delphi等,熟悉了面向对象的思想,就只需要如何使用C#实现运用开发;对于初步涉及到该领域的读者,本书可以作为系统学习C#语言的教材,从而帮助读者掌握扎实的C#语言基础知识,建立面向对象的编程思想。

<<C#.NET程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C#简介

- 1.1.NET和C#
- 1.1.1.NET的未来
- 1.1.2 为什么我们要使用C#
- 1.1.3 C#和C++的主要不同点
- 1.1.4 C#语言的特点
- 1.2 C#的运行环境
- 1.2.1 .NET SDK的安装
- 1.2.2 Microsoft Visual Studio 7.0的安装

第2章 C#语言基础

- 2.1 "Welcome"程序
- 2.2 类型
- 2.2.1 值类型
- 2.2.2 引用类型
- 2.2.3 类型转换
- 2.3 变量
- 2.4 表达式
- 2.4.1 表达式类型
- 2.4.2 简单表达式
- 2.4.3 操作符
- 2.4.4 函数成员
- 2.4.5 语句
- 2.5 数组
- 2.5.1 抽象基类System.Array
- 2.5.2 数组的初始化
- 2.6 枚举
- 2.6.1 System.Enum基类
- 2.6.2 枚举的声明
- 2.6.3 枚举成员
- 2.7 代表
- 2.7.1 System.Delegate类
- 2.7.2 代表的声明
- 2.7.3 代表与事件
- 2.8 接口
- 2.8.1 接口声明
- 2.8.2 接口成员
- 2.8.3 接口实现
- 2.8.4 显式接口成员实现
- 2.8.5 接口映射
- 2.8.6 接口重实现
- 2.8.7 抽象类和接口
- 2.9 结构
- 2.9.1 结构声明
- 2.9.2 结构的构造函数和继承
- 2.9.3 结构和特性

<<C#.NET程序设计教程>>

- 2.10 类
- 2.10.1 类声明
- 2.10.2 类成员
- 2.10.3 常量
- 2.10.4 手段
- 2.10.5 方法
- 2.10.6 属性 (Properties)
- 2.10.7 事件 (Events)
- 2.10.8 索引 (Indexers)
- 2.10.9 操作符
- 2.10.10 实例构造函数 (Instance Constructors)
- 2.10.11 静态构造函数 (Static Constructors)
- 2.10.12 析构函数 (Destructors)
- 2.10.13 .NET的基类
- 2.10.14 基类查看工具WinCV

第3章 异常处理

- 3.1 什么是异常
- 3.2 捕获异常
- 3.2.1 校验 (checked) 和非校验 (unchecked) 语句
- 3.2.2 给溢出校验设置编译器
- 3.2.3 在语句中设置溢出检查
- 3.3 异常处理语句
- 3.3.1 使用try和catch捕获异常
- 3.3.2 使用try和finally清除异常
- 3.3.3 使用try catch finalyy处理所有异常
- 3.4 Runtime提供的标准异常

第4章 应用程序开发

- 4.1 线程
- 4.1.1 Thread类
- 4.1.2 线程的使用
- 4.1.3 线程的同步
- 4.1.4 线程池
- 4.1.5 C#中特有的线程功能
- 4.2 进程
- 4.2.1 启动、停止进程
- 4.2.2 获取进程信息
- 4.3 创建组件
- 4.3.1 新建一个动态链接库(DLL)
- 4.3.2 调用一个动态链接库(DLL)
- 4.3.3 调用外部 DLL库
- 第5章 C#设计Windows程序
- 5.1 创建一个新项目
- 5.2 常用控件
- 5.2.1 使用菜单
- 5.2.2 使用工具栏
- 5.2.3 文本编辑框
- 5.2.4 状态栏

<<C#.NET程序设计教程>>

_	\sim	_	对	ゝエ	北三
ゝ	7	っ	ΥVI	ıŦ	W+
v.		. •		ᄱ	11-

5.3 综合实例

第6章 数据库运用

- 6.1 数据库控件
- 6.1.1 DataSet控件
- 6.1.2 DataView控件
- 6.1.3 OleDbConnection控件
- 6.1.4 OleDbCommand控件
- 6.1.5 OleDbDataAdapter控件
- 6.1.6 SqlConnection、SqlCommand、SqlDataAdapter控件
- 6.2 数据操作
- 6.2.1 数据源连接
- 6.2.2 数据存取
- 6.2.3 数据显示
- 6.2.4 修改数据库中的记录
- 6.2.5 输入数据的合法性验证
- 6.3 ADO.NET编程基础
- 6.3.1 ADO.NET特点
- 6.3.2 ADO.NET的常用对象
- 6.3.3 ADO.NET编程实例
- 6.4 数据库综合实例
- 6.4.1 自定义字段标题及查询功能
- 6.4.2添加数据功能
- 6.4.3 删除功能
- 6.4.4 修改数据功能
- 6.4.5 程序优化和异常处理

第7章 Internet高级编程

- 7.1 Net类
- 7.1.1 请求/响应层
- 7.1.2 应用协议层
- 7.1.3 运输层
- 7.1.4 应用举例
- 7.2 套接字编程
- 7.3 创建Web留言本
- 7.4 发送邮件
- 第8章 C#与XML
- 8.1 XML快速入门
- 8.1.1 XML声明
- 8.1.2 XML注释
- 8.1.3 XML元素
- 8.1.4 XML浏览器
- 8.1.5 XML样式单
- 8.2 利用C#产生XML程序文档
- 8.2.1 生成程序文档的C#编译命令
- 8.2.2 C#中的预定义XML元素
- 8.2.3 编译器对XML文档的处理
- 8.3.NET框架中的XML编程

<<C#.NET程序设计教程>>

- 8.3.1 DOM模式
- 8.3.2 Push模式
- 8.3.3 Pull模式
- 8.4 XmlDocument类
- 8.4.1 使用XmlDocument类创建XML文档
- 8.4.2 使用XmlDocument类修改XML文档
- 8.4.3 使用XmlDocument类遍历XML文档
- 8.5 XmlTextReader类
- 8.6 XmlTextWriter类
- 8.7 XslTransform类
- 8.8 综合实例——XML聊天室
- 8.8.1 聊天室主要功能模块和数据文件
- 8.8.2 实现站点访问量的统计global.asax
- 8.8.3 创建聊天室首页chathome.aspx
- 8.8.4 创建新用户注册页面registew.aspx
- 8.8.5 创建用户聊天页面
- 8.8.6 处理异常和错误

<<C#.NET程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com