

图书基本信息

书名：<<Visual C++ .NET入门与提高 (精装)>>

13位ISBN编号：9787302056515

10位ISBN编号：730205651X

出版时间：2002-7

出版时间：清华大学出版社

作者：孙飞

页数：384

字数：621000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面介绍了Visual Studio.NET中有关Visual C++.NET的编程方法和技巧。

全书共17章,先后介绍了Visual C++的发展历史、C++和Windows基础、Visual C++.NET编程界面、程序结构的建立与分析、控件使用、界面设计、文件与打印等多方面的内容。

在提高篇中,深入介绍了关于动态库、多线程、COM、ActiveX、数据库编程和网络编程等方面的内容。

另外,关于Visual C++.NET的新增功能将在各章中有所体现。

本书以循序渐进的方式,穿插给出了丰富的实例以辅助讲解,可以帮助读者快速掌握和提高编程能力。

本书适合于有一定C语言基础并对Windows机制有一些了解的初学者或对Visual C++有一定了解的读者阅读。

书籍目录

第1章 Visual C++.NET的界面

1.1 运行 Visual Studio.NET

1.1.1 编辑浏览区

1.1.2 辅助工作区

1.2 第1个Visual C++.NET的应用程序

第2章 C++编程基础

2.1 C++基础

2.1.1 面向对象的理念

2.1.2 new、delete和this指针

2.1.3 函数重载

2.1.4 运算符重载

2.1.5 类的继承

2.1.6 虚函数和纯虚函数

2.1.7 模板

2.1.8 类型的转换

2.1.9 异常的处理

2.1.10 一个简单的C++程序

2.2 Windows编程基础

2.2.1 Windows操作系统的特点

2.2.2 过程驱动和事件驱动

2.2.3 消息循环与输入

2.2.4 图形输出

2.2.5 用户界面对象

2.2.6 资源共享

2.2.7 Windows应用程序的组成

2.3 MFC基础

2.3.1 MFC的概念

2.3.2 MFC的结构体系

2.3.3 MFC中常用类简介

2.3.4 MFC应用程序的基本批架

第3章 文档与视图（一）

3.1 文档 / 视图结构

3.1.1 文档视图结构的概念

3.1.2 框架窗口类与框架窗口对象

3.1.3 手动创建框架窗口

3.1.4 理解MFC应用程序向导创建框架窗口的方法

3.1.5 文档模板CDocTemplate类与文档对象

3.1.6 视图CView类与视图对象

3.1.7 文档、视图、框架、应用对象之间的通信

3.2 单文档 / 视图程序（SDI）

3.2.1 程序的建立

3.2.2 实例：我的画板1

第4章 使用对话框（一）

4.1 对话框的概念

4.2 对话框的设计

- 4.2.1 在程序中新建一个对话框
- 4.2.2 设计对话框
- 4.2.3 对话框类CDialog及其与资源的连接
- 4.2.4 数据交换与DoDataExchange () 函数
- 4.3 程序中对话框的初始化和显示
- 4.3.1 模态对话框和非模态对话框的初始化
- 4.3.2 对话框的返回值和显示
- 4.4 常用的标准对话框
- 4.4.1 文件对话框 (CFileDialog)
- 4.4.2 颜色选择对话框
- 4.4.3 字体选择对话框
- 第5章 图形设备接口
- 5.1 图形设备类
- 5.1.1 客户区图形设备CClientDC
- 5.1.2 窗口画面图形设备CPaintDC
- 5.1.3 用CWindowDC管理图文框窗口
- 5.2 坐标、映射模式与绘图模式
- 5.2.1 GDI坐标
- 5.2.2 逻辑映射模式
- 5.2.3 绘图模式
- 5.3 与绘图相关的常用类与结构
- 5.3.1 POINT结构和CPoint类
- 5.3.2 RECT结构和CRect类
- 5.3.3 SIZE结构和CSize类
- 5.3.4 CRgn类
- 5.4 画刷
- 5.4.1 CBrush类
- 5.4.2 画刷的创建与调用
- 5.5 画笔
- 5.5.1 CPen类
- 5.5.2 画笔的创建与调用
- 5.6 位图
- 5.6.1 CBitmap类与BITMAP结构
- 5.6.2 位图资源的利用
- 5.6.3 位图的创建与显示
- 5.7 字体
- 5.7.1 LOGFONT结构和CFont类
- 5.7.2 字体的创建与文本输出
- 5.8 设备更新与重画
- 5.8.1 UpdateAllViews和ValidateRect、UpdateWindow函数
- 5.8.2 OnInitialUpdate函数和OnUpdate函数
- 5.8.3 OnDraw函数
- 5.9 实例：简单的动画效果
- 第6章 文档与视图 (二)
- 6.1 多文档 / 视图程序 (MDI)
- 6.1.1 程序的建立
- 6.1.2 实例：我的画板2

6.2 多视图程序

6.2.1 视图的分割

6.2.2 多视图与文档之间的通信

6.2.3 实例：我的画板3

第7章 控件的使用（一）

7.1 常用的控件

7.1.1 按钮类

7.1.2 文本框

7.1.3 列表框

7.1.4 组合框

7.1.5 静态控件

7.2 控件的静态加入

7.3 控件的动态生成

7.4 一个使用控件的例子

第8章 使用对话框（二）

8.1 基于对话框的应用程序框架

8.1.1 程序建立

8.1.2 代码分析

8.2 对话框中控件的动态增减

8.3 属性选项卡与向导

8.3.1 属性选项卡对话框的创建

8.3.2 属性选项卡对话框的运行机制

8.3.3 向导的生成

8.4 实例：数字游戏

8.4.1 生成程序框架

8.4.2 【猜数字】选项卡

8.4.3 【测验】选项卡

8.4.4 属性表的生成

第9章 程序界面设计

9.1 菜单的设计

9.1.1 利用资源编辑器编辑菜单

9.1.2 同菜单有关的类

9.1.3 映射菜单命令到成员函数

9.2 工具栏和状态栏

9.2.1 工具栏的制作和使用

9.2.2 工具栏类

9.2.3 工具栏在框架中的创建和显示

9.2.4 状态栏的创建与修改

9.3 其他资源

9.3.1 位图资源的建立与使用

9.3.2 使用加速键和组合键

9.3.3 对话框资源的建立与使用

9.3.4 使用字符串资源

9.4 窗体风格的定义

9.5 使自己的程序更个性化

9.5.1 让窗口变成椭圆形

9.5.2 离开灰色的世界

9.5.3 让窗口不可移动

第10章 控件的使用 (二)

10.1 高级控件

10.1.1 进度栏控件

10.1.2 滑块控件

10.1.3 动画控件

10.1.4 树形控件

10.1.5 选项卡控件

10.2 使用第三方控件

10.3 使常用的控件更个性化

10.3.1 个性化的按钮

10.3.2 个性化的文本框

第11章 文件与打印

11.1 文件的读写

11.1.1 CFile类

11.1.2 序列化与CArchive类

11.2 打印

11.2.1 建立一个支持打印的框架

11.2.2 CPrintInfo类与打印相关函数

11.3 实例：我的画板4

第12章 动态库

12.1 动态库的概念

12.1.1 静态库

12.1.2 动态库

12.2 动态库的连接

12.2.1 动态库的显式连接

12.2.2 动态库的隐式连接

12.3 用户动态库

12.4 MFC扩展类库 (_AFXDLL)

12.5 动态库的实例：每天一帖

第13章 多线程

13.1 进程与线程

13.2 线程的启动与停止

13.3 线程之间的通信与同步

13.3.1 同步的必要性

13.3.2 等待函数

13.3.3 同步对家

13.4 使用工作者线程

13.5 使用用户界面线程

13.6 无窗口的内部应用进程

第14章 COM (组件对象模型)

14.1 COM在C++中的形式

14.1.1 IUnknown接口

14.1.2 IDispatch接口

14.1.3 接口的访问

14.2 COM的一个成熟的实现OLE (对象链接和嵌入)

14.2.1 OLE容器 (Container)

- 14.2.2 OLE全服务器 (Full-Server)
- 14.2.3 OLE小型服务器 (Mini-Server)
- 14.2.4 利用应用程序向导生成一个简单的OLE容器 / 完全服务器 (Container / Full-Server)
- 14.2.5 容器功能的增强
- 14.3 ActiveX控件
 - 14.3.1 事件 (Event)
 - 14.3.2 属性 (Property)
 - 14.3.3 方法 (Method)
 - 14.3.4 建立自己的ActiveX控件
 - 14.3.5 检测自己创建的ActiveX控件
- 第15章 数据库编程
 - 15.1 数据库的基本知识
 - 15.2 ODBC简介
 - 15.3 DAO类
 - 15.4 ADO (ActiveXDataObjects) 技术
 - 15.4.1 ADO的特点
 - 15.4.2 ADO编程模型
 - 15.4.3 ADO接口简介
 - 15.4.4 ADO库
 - 15.5 实例：通讯录
 - 15.5.1 利用ODBC类创建一个简单数据库程序
 - 15.5.2 创建一个ADO的程序
- 第16章 网络编程
 - 16.1 利用CHtmlView创建一个简单的Web浏览器
 - 16.2 WinInet接口
 - 16.2.1 MFC WinInet类的特点
 - 16.2.2 WinInet中的类
 - 16.2.3 利用WinInet创建一个简单的FTP客户程序
 - 16.3 MFC的Socket编程
- 第17章 异常处理与调试
 - 17.1 异常捕捉与处理
 - 17.2 异常类CException
 - 17.3 利用MFC中的调试宏
 - 17.3.1 TRACE宏
 - 17.3.2 ASSERT宏
 - 17.3.3 VERIFY宏
 - 17.3.4 ASSERT_VALID宏
 - 17.4 利用Visual C++.NET的调试工具

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>