

图书基本信息

书名：<<JavaScript网页编程案例教程>>

13位ISBN编号：9787302055143

10位ISBN编号：7302055149

出版时间：2002-6

出版时间：清华大学出版社

作者：屈鹏飞

页数：330

字数：518000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过一系列目前流行的应用实例，从基础起步，深入地介绍了应用JavaScript进行网络编程的技术。

书中不仅给出了一些程序，而且对关键的程序、函数和对象都进行了细致的分析，使读者能够迅速掌握应用JavaScript进行网络编程的高级技巧。

全书共分11章和两个附录，第1章介绍了JavaScript的发展历程、特点以及JavaScript的变量设置、流程控制、模式匹配等基础知识。

第2章到第10章是本书的核心，以JavaScript在实际的应用进行分类，详细地阐述了JavaScript在时间、状态栏和标题栏、文字、表单、图像、鼠标效果和对层的控制方法等方面的应用。

第11章介绍了JavaScript的高级应用，包括制作导航菜单和在线游戏以及用于进行Flash动画编程的ActionScript脚本语言的一些相关知识和高级命令等。

最后的两个附录分别给出了客户端和服务端JavaScript对象层次、JavaScript保留字与特殊字符。

本书是从基础起步，难度逐渐增加的，因此适合有一定编程基础的大学生、科研人员和电脑爱好者学习；由于内含丰富的应用实例和语言细节，也适用于网页设计和网络编程的专业人员参考。

书籍目录

第1章 JavaScript专业效果设计概述

1.1 JavaScript特点

1.1.1 JavaScript语言的特点

1.1.2 JavaScript的应用范围

1.1.3 JavaScript前景展望

1.2 JavaScript的编程内核

1.2.1 JavaScript的程序结构

1.2.2 JavaScript的语法

1.2.3 JavaScript的数据类型和变量

1.2.4 JavaScript编程的流程控制

1.2.5 JavaScript的函数的使用

1.2.6 常见的几种对象简述

1.3 本章小结

第2章 JavaScript的时间效果

2.1 Chinaren主页中的JavaScript运用

2.2 时间的获取和显示

2.2.1 时间的获取

2.2.2 动态显示当前的时间

2.3 倒计时程序和复杂的时间效果

2.3.1 静态倒计时程序的创建

2.3.2 创建动态显示的倒计时时间

2.3.3 其他的时间显示效果

2.4 JavaScript时间在网络上的实际应用

2.4.1 设计一个给朋友的生日贺卡

2.4.2 定时弹出广告条或分时弹出广告条

2.5 Date对象的属性和方法

2.5.1 与Date对象相关的参数简介

2.5.2 get方法

2.5.3 set方法

2.5.4 其他属性和方法

2.6 本章小结

第3章 控制状态栏和标题栏的显示

3.1 修改状态栏和默认属性

3.1.1 初识状态栏

3.1.2 与状态栏有关的JavaScript对象

3.1.3 设定状态栏的默认信息

3.1.4 修改超链接在状态栏的显示信息

3.2 状态栏的动态显示效果

3.2.1 状态栏里动态显示时间

3.2.2 状态栏里的跑马灯效果

3.2.3 在状态栏里创建一个闪烁文本

3.2.4 状态栏里的打字效果

3.3 复杂的运动效果

3.3.1 文字挤压效果

3.3.2 复合的运动效果

3.3.3 可以控制的文字从右边弹入的效果

3.4 标题栏效果

3.4.1 标题栏效果和状态栏效果的区别

3.4.2 标题栏里的闪烁的效果

3.4.3 标题栏里创建动画效果

3.5 本章小结

第4章 改善文字效果

4.1 用JavaScript改变文字属性

4.1.1 文字属性简介

4.1.2 JavaScript关于文本格式方面的对象、方法和属性

4.2 使用滤镜

4.2.1 滤镜简介

4.2.2 变色文本的阴影运动效果

4.2.3 使用glow（闪烁）滤镜

4.3 交互显示的文字效果

4.4 动态文本的创建

4.4.1 文字的旋转与变色

4.4.2 文字从远处拉近效果的实现

4.4.3 基于文本框的跑马灯设计

4.5 重直运动的字幕设计

4.5.1 marquee简介

4.5.2 垂直运动字幕设计

4.6 本章小结

第5章 JavaScript在表单元素上的应用

5.1 表单总览

5.1.1 查询、搜索、登录使用的表单

5.1.2 用户申请和免费邮件申请

5.1.3 用于在线购物的表单设计

5.2 检验表单元素的方法

5.2.1 alert方法和JavaScript警告框的设计

5.2.2 button

5.2.3 checkbox

5.2.4 text文本框

5.2.5 radio检查框

5.2.6 textarea文本域

5.2.7 select与option创建选择框

5.2.8 reset、submit、hidden

5.3 表单元素对事件的触发和处理

5.3.1 焦点的获得与失去

5.3.2 单击的模拟和处理

5.3.3 对onChange事件的处理

5.3.4 select和onSelect

5.4 利用JavaScript对用户填写表单进行指导

5.4.1 原始HTML页面的创建

5.4.2 JavaScript效验程序的设计

5.5 表单的其他应用

5.5.1 在线购物的计算功能——对表单的数学处理

5.5.2 浏览器功能的模拟

5.6 本章小结

第6章 JavaScript的图像操作

6.1 如何使用JavaScript来显示图片

6.1.1 HTML显示图片的方法

6.1.2 使用JavaScript来显示图片

6.2 深入使用Image对象

6.2.1 使用JavaScript来控制图片的格式

6.2.2 Image对象的方法和事件

6.3 翻转图片的制作

6.3.1 基本原理和程序

6.3.2 翻转图片在实际中的应用

6.3.3 控制更多的图片和页面元素

6.4 使用JavaScript和滤镜来创建页面特效

6.4.1 图片透明度的周期变化

6.4.2 使图片的透明度响应鼠标事件

6.5 使用JavaScript创建动画

6.5.1 单个图片的运动

6.5.2 改变图片的src属性实现动画

6.6 本章小结

第7章 JavaScript鼠标效果

7.1 扩展鼠标效果

7.1.1 鼠标效果总览

7.1.2 在程序中使用鼠标效果

7.2 设计图片跟随鼠标的效果

7.2.1 动态获得鼠标的位置

7.2.2 图片跟随鼠标效果的创建

7.2.3 文字跟随鼠标效果

7.3 常见鼠标动态效果

7.3.1 三色鼠标效果

7.3.2 文字随鼠标跳跃

7.3.3 彩色环环绕鼠标的3D运动

7.4 本章小结

第8章 JavaScript的窗口操作

8.1 window对象方法总览

8.1.1 window对象方法与属性总览

8.1.2 窗口焦点的取得与移出

8.1.3 back、forward、home方法和history属性的应用

8.1.4 激活“打印”对话框

8.1.5 确认对话框的创建

8.1.6 获得当前窗口的详细信息

8.2 控制窗口的大小和位置

8.2.1 窗口的定位

8.2.2 窗口大小的控制

8.2.3 窗口大小和定位的综合应用

8.3 新建窗口与E-mail预览功能的实现

8.3.1 新建窗口

8.3.2 E-mail预览的实现

8.4 弹出式窗口的设计

8.4.1 使用JavaScript导入已有页面

8.4.2 使用外嵌式.js文件来实现

8.5 窗口的关闭

8.5.1 关闭当前窗口

8.5.2 关闭当前页面的子页面

8.6 其他关于window对象的应用技巧

8.6.1 获取访客的姓名

8.6.2 加入收藏夹、设为主页的设计方法

8.7 本章小结

第9章 JavaScript中的密码

9.1 客户端密码的特点和Password对象

9.1.1 客户端效验密码的方式

9.1.2 Password对象简介

9.2 面向个人主页的JavaScript密码设计

9.2.1 最简单的密码设计

9.2.2 使用密码表

9.2.3 使用外嵌式文档

9.3 常用的构建密码的方法

9.3.1 使用特殊字符作为密码

9.3.2 使用链接作为密码

9.4 密码和源代码的保护

9.4.1 禁止使用右键

9.4.2 使用prompt()的方法

9.5 本章小结

第10章 对框架、层、Cookies的操作

10.1 从freemial.263.net学习框架网页的使用

10.1.1 创建最简单的框架页面

10.1.2 框架网页的嵌套

10.2 使用JavaScript对框架进行操作

10.2.1 Frame对象

10.2.2 使用JavaScript来管理跨框架的通信

10.3 用JavaScript来控制层

10.3.1 层的显示和隐藏的控制

10.3.2 层的运动的控制

10.4 使用Cookies

10.4.1 Cookies的属性

10.4.2 读写Cookies的方法

10.4.3 应用Cookies的范例

10.5 本章小结

第11章 JavaScript的高级应用与ActionScript

11.1 制作JavaScript菜单

11.1.1 简单的菜单设计

11.1.2 树形菜单的设计

11.2 在线游戏的设计

11.2.1 JavaScript游戏：石头、剪子、布

11.2.2 射击游戏的设计

11.3 ActionScript命令简介

11.3.1 ActionScript的语法基础

11.3.2 使用属性

11.4 ActionScript动作简介

11.4.1 常用事件说明

11.4.2 Flash 5自带动作

11.5 本章小结

附录1 客户端和服务端JavaScript对象层次

附录2 JavaScript保留字与特殊字符

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>