

<<Jini实例精解>>

图书基本信息

书名：<<Jini实例精解>>

13位ISBN编号：9787302054627

10位ISBN编号：7302054622

出版时间：2002-5

出版时间：清华大学出版社

作者：W.Keith Edwards Tom Rodden

页数：448

字数：736000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Jini实例精解>>

内容概要

随着Jini 1.1网络技术的发布，Jini迅速成长为从无线PDA，到服务器，到家用电器的联网设备的解决方案。

本书提供了构造可靠的高性能系统所需的技巧和实际代码。

本书首先介绍了Jini技术的基本原理，描述了程序结构、客户机、服务器、RMI和基于Jini技术的服务，接着用一个完整的应用程序的例子，探讨了基于Jini技术的系统的工作原理及其功能，最后介绍了利用现有组件的实用“包装器”技术。

本书附有大量程序代码，非常适合于程序设计人员和网络技术人员。

<<Jini实例精解>>

书籍目录

第1章 Jini简介

- 1.1 Jini战略
- 1.2 Jini的原理
- 1.3 Jini中的代理、查找和发现
 - 1.3.1 可下载的代理
 - 1.3.2 使用查找服务
 - 1.3.3 发现
 - 1.3.4 支持多共同体
- 1.4 支持性设施
- 1.5 后续内容
- 1.6 进一步的阅读材料和资源

第2章 Jini的发现、注册和查找

- 2.1 运行Jini服务
- 2.2 Jini的部署
 - 2.2.1 下载代码
 - 2.2.2 注意安全性
 - 2.2.3 小结
- 2.3 第一版的货币转换程序
 - 2.3.1 提供一个服务接口
 - 2.3.2 在Jini中发布一个服务
 - 2.3.3 客户查找和服务发现
 - 2.3.4 使用服务模板搜索一个服务
 - 2.3.5 查找一个服务
 - 2.3.6 编译和运行实例
- 2.4 后续内容

第3章 远程事件、Jini租借和分布式应用程序

- 3.1 远程事件
 - 3.1.1 Jini如何使用事件
 - 3.1.2 用事件扩展货币转换程序
- 3.2 租借
 - 3.2.1 Jini租借：以时间为基础的资源保留
 - 3.2.2 为货币转换程序添加租借
- 3.3 使用一个与后端进程通信的代理
 - 3.3.1 定义远程协议
 - 3.3.2 定义一个新的有网络意识的代理
 - 3.3.3 定义新的服务包装器
 - 3.3.4 编译和运行实例
- 3.4 后续内容

第4章 设计一个交互式Jini服务

- 4.1 开发一个Jini服务
- 4.2 开发一个远程文件库服务
 - 4.2.1 远程资源服务的一个接口
 - 4.2.2 代理接口
 - 4.2.3 远程协议的接口
 - 4.2.4 Jini代理服务对象

<<Jini实例精解>>

- 4.2.5 服务后端的实现
- 4.3 使Jini获得服务
- 4.4 查找和使用Jini服务
 - 4.4.1 ServiceDiscoveryManager实用程序类
 - 4.4.2 一个简单的基于文本的客户程序
 - 4.4.3 一个图形远程资源浏览器
 - 4.4.4 编译和运行实例
 - 4.4.5 生成RMI插桩程序
 - 4.4.6 运行该服务
 - 4.4.7 编译客户程序
- 4.5 后续内容
- 第5章 JoinManager实用程序类
 - 5.1 参加协议
 - 5.2 使用JoinManager
 - 5.3 使用服务属性
 - 5.3.1 属性和条目接口
 - 5.3.2 为服务添加属性
 - 5.3.3 编写新属性
 - 5.3.4 向FileStoreService添加属性
 - 5.3.5 编译和运行实例
 - 5.4 属性和bean
 - 5.4.1 使用EntryBean将Entries映射为Bean
 - 5.4.2 Entry Bean类
 - 5.4.3 标准的Entry Bean
 - 5.4.4 示例：一个容量Bean
 - 5.4.5 使用GUI Beans
 - 5.4.6 编译和运行实例
 - 5.5 后续内容
- 第6章 搜索和使用Jini服务
 - 6.1 查找一个服务代理
 - 6.1.1 服务模板
 - 6.1.2 基于属性的搜索
 - 6.2 ServiceDiscoveryManager
 - 6.2.1 ServiceDiscoveryManager的API
 - 6.2.2 支持类
 - 6.3 使用ServiceDiscoveryManager
 - 6.3.1 方案一：直接使用ServiceDiscoveryManager
 - 6.3.2 编译和运行实例
 - 6.3.3 方案二：使用一个LookupCache和ServiceItemFilter
 - 6.3.4 编译和运行实例
 - 6.3.5 方案三：使用ServiceDiscoveryListener的活动高速缓存
 - 6.3.6 编译和运行该实例
 - 6.4 后续内容
- 第7章 承租者和租借(lease)
 - 7.1 Lease接口
 - 7.1.1 续约
 - 7.1.2 取消租借

<<Jini实例精解>>

- 7.1.3 批处理租借
- 7.2 承租者范例
 - 7.2.1 Landlord接口
 - 7.2.2 实现Landlord接口
- 7.3 基于租借的聊天应用程序
 - 7.3.1 服务的接口
 - 7.3.2 Landlord的实现
 - 7.3.3 服务的实现
 - 7.3.4 编译和运行服务
- 7.4 聊天客户程序
- 7.5 后续内容
- 第8章 使用远程事件
 - 8.1 Jini事件编程模型
 - 8.1.1 在运行时处理事件
 - 8.1.2 设置事件
 - 8.1.3 对建立事件生成器的支持
 - 8.2 开发一个活动文件库
 - 8.2.1 使服务变成多用户的服务
 - 8.2.2 文件使用事件
 - 8.2.3 向服务添加事件通告
 - 8.2.4 编译和运行服务
 - 8.3 一个以事件为基础的客户程序
 - 8.3.1 编译和运行实例
 - 8.3.2 改进实例
 - 8.4 后续内容
- 第9章 事件委派和事件服务
 - 9.1 委派和构造事件处理程序
 - 9.1.1 开发事件委派
 - 9.1.2 事件监视器委派
 - 9.1.3 编译和运行该服务
 - 9.1.4 使用事件委派
 - 9.1.5 编译和运行这个实例
 - 9.2 Jini实用程序服务的介绍
 - 9.2.1 EventMailbox
 - 9.2.2 编译和运行实例
 - 9.3 后续内容
- 第10章 JavaSpaces和事务
 - 10.1 JavaSpaces简介
 - 10.2 Jini中的事务
 - 10.3 JavaSpaces编程
 - 10.3.1 JavaSpacesAPI
 - 10.3.2 暂时的和永久的JavaSpaces
 - 10.3.3 事务的公共模式
 - 10.4 开发JavaSpace应用程序
 - 10.4.1 空间中的聊天室
 - 10.4.2 一个基于JavaSpace的聊天应用程序
 - 10.5 后续内容

<<Jini实例精解>>

- 10.6 进一步的阅读材料及资源
- 第11章 激活机制和Jini实用程序服务
 - 11.1 激活机制架构
 - 11.2 一个可激活服务的服务包装器
 - 11.2.1 编译和运行这个实例
 - 11.2.2 编译
 - 11.2.3 运行
 - 11.3 对实用程序服务的需求
 - 11.4 LookupDiscoveryService
 - 11.4.1 LookupDiscoveryService的编程模型
 - 11.4.2 LookupDiscoveryRegistrations
 - 11.4.3 RemoteDiscovervEvents
 - 11.5 LeaseRenewalService
 - 11.6 被修改的服务包装器
 - 11.7 配置和运行实用程序服务
 - 11.7.1 启动LookupDiscoveryService
 - 11.7.2 启动LeaseRenewalService
 - 11.7.3 编译和运行修改后的实例
 - 11.8 最后一些激活的问题
 - 11.8.1 Deactivation
 - 11.8.2 从激活后台程序中获得更多
 - 11.9 后续内容
- 第12章 Jini的未来: ServiceUI和Surrogate工程
 - 12.1 为服务提供用户接口
 - 12.1.1 ServiceUI方法
 - 12.1.2 一个使用ServiceUI的文件浏览器
 - 12.2 适应不同的设备
 - 12.2.1 Jini Surrogate工程
 - 12.2.2 发现设备和使用代理
 - 12.2.3 最后应注意的事项
 - 12.3 进一步的阅读材料和资源
- 附录A 安装Jini
 - A.1 获得且安装Jini
 - A.1.1 安装Java 2
 - A.1.2 安装Jini
 - A.1.3 配置环境
 - A.1.4 启动Jini运行时服务
 - A.1.5 通过GUI启动必需的服务
 - A.2 运行样本程序
 - A.2.1 运行TransactionManager和JavaSpaces
 - A.2.2 运行实用程序服务
 - A.2.3 通过命令行启动所需的服务
 - A.2.4 通过命令行启动JavaSPace服务
- 附录B RMI入门知识
 - B.1 RMI概述
 - B.1.1 远程接口
 - B.1.2 插桩程序和作业填写单(skeleton)

<<Jini实例精解>>

- B . 2 串行化
- B . 3 参数和返回值
- B . 4 动态的代码加载
- B . 5 安全性问题
- B . 6 编组对象(marshalledObject)
- B . 7 用RMI建立应用程序
 - B . 7 . 1 编译这个实例
 - B . 7 . 2 运行这个程序
- B . 8 进一步的阅读材料和资源

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>