

<<Flash MX看图速成>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX看图速成>>

13位ISBN编号：9787302053965

10位ISBN编号：7302053960

出版时间：2002-5

出版时间：清华大学出版社

作者：巨泽建

页数：282

字数：436000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX看图速成>>

### 内容概要

本书以图解的方式详细介绍了Macromedia公司最新推出的矢量图形编辑和动画制作软件Flash MX的使用方法及操作技巧。

全书共14章，首先介绍了Flash MX的概况和基本操作，然后结合大量精彩的实例，详细讲述Flash MX各个方面的应用，使读者通过实例操作全面快速地掌握Flash MX。

本书图文并茂，版式活泼，内容新颖，是Flash初、中级用户快速入门的优秀读物。

## 书籍目录

第1章 初识Flash 6 1.1 Flash 6简介 1.2 Flash 6的新特色 1.3 Flash 6的安装第2章 Flash 6的工作环境 2.1 Flash 6工作界面 2.2 Flash 6菜单简介 2.3 Flash 6面板介绍 第3章 Flash 6设计基础 3.1 几个基本概念 3.2 实例：晨星闪烁 3.3 实例：转动的齿轮 第4章 使用Flash 6绘图 4.1 选择工具 4.2 绘图工具 4.3 绘图技巧 4.4 实例：Windows XP徽标 第5章 让画面动起来 5.1 动画类型 5.2 实例：飞翔的飞机 5.3 实例：进度条动画 5.4 实例：Windows XP屏保 第6章 巧用遮罩 6.1 流光溢彩 6.2 图片切换 6.3 聚光灯效果 6.4 水中倒影 第7章 变幻多彩的文字 7.1 文字特效 7.2 打字机效果 7.3 手写文字 第8章 动画的制作实践（1） 8.1 如何使用引导层 8.2 使用变形基点 8.3 实例：绽放的花朵 第9章 动画制作实践（2） 9.1 清荷滴露 9.2 下雪了 第10章 进入有声世界 10.1 声音的导入和编辑 10.2 实例：在按钮中使用音效 10.3 实例：在电影中使用背景音乐 10.4 交互的声音控制 第11章 Action介绍 11.1 Action概述 11.2 常用语句分类介绍第12章 交互动画制作（1） 12.1 制作展开式菜单 12.2 制作收缩式菜单 12.3 制作预载动画 12.4 利用隐形按钮模拟鼠标跟随 第13章 交互动画制作（2） 13.1 鼠标跟随效果 13.2 记忆鼠标路径 13.3 用Action语句模拟下雪场景 13.4 其他动画片断符号 第14章 输出和发布 14.1 优化作品 14.2 测试作品 14.3 输出作品 14.4 发布作品

<<Flash MX看图速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>