

<<Borland Delphi 程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Borland Delphi 程序设计>>

13位ISBN编号：9787302052982

10位ISBN编号：7302052980

出版时间：2002-4

出版时间：清华大学出版社

作者：蒋方帅编

页数：476

字数：690000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Borland Delphi 程序设计>>

内容概要

本书全面介绍了Delphi 6.0面向对象的编程方法。

主要内容包括：Delphi 6.0简介；Object Pascal语法；面向对象编程基础；控件、工程 and 应用程序；Delphi的基本控件；工具控件和图形控件；菜单、工具栏和标准动作；Delphi中的绘图；开发数据库应用程序；控件设计；系统信息管理；控件设计高级技术等。

本书适用于学习Delphi编程的初、中级用户，初级用户可以通过学习本书前3章的基本内容快速入门，而中级用户则可以通过本书后8章的内容获得许多编程经验和高级技巧。

本书非常适合作为Delphi 6.0的社会培训班教材，上课用其中的基础部分，在学生上完课后通过本书还有较大的发展空间。

书籍目录

第1章 Delphi 6.0简介1.1 安装Delphi 6.01.1.1 Delphi 6.0的最低系统配置1.1.2 安装Delphi 6.01.2 Delphi 6.0界面概述1.2.1 主窗口1.2.2 Form窗口1.2.3 代码编辑器1.2.4 对象浏览器1.2.5 对象属性浏览器1.3 本章小结第2章 Object Pascal语法2.1 Delphi中的特殊字符2.1.1 注释2.1.2 保留字2.1.3 其他特殊字符2.2 Delphi中的数据类型2.2.1 简单类型2.2.2 字符串类型2.2.3 数组2.2.4 集合2.2.5 指针类型2.2.6 过程类型2.2.7 可变类型2.3 变量和常量2.3.1 变量2.3.2 类型常量2.4 语句2.4.1 声明语句2.4.2 赋值语句2.4.3 Goto语句2.4.4 复合语句2.4.5 条件语句2.4.6 循环语句2.5 过程和函数2.5.1 过程的声明、定义及调用2.5.2 函数的声明、定义及调用2.5.3 过程和函数的调用方式2.5.4 过程或函数中变量的作用域问题2.5.5 指示字2.5.6 参数类型2.6 本章小结第3章 Delphi 6.0面向对象编程基础3.1 创建第一个应用程序3.1.1 新建一个工程3.1.2 向窗体上添加控件3.1.3 添加事件处理程序3.1.4 运行应用程序3.2 面向对象编程思想3.2.1 简述3.2.2 基本机制3.3 Delphi中的面向对象编程3.3.1 通过Delphi实例了解Delphi的对象3.3.2 继承数据和方法3.3.3 对象的范围3.3.4 公有域和私有域3.3.5 访问对象的域和方法3.3.6 对象变量的赋值3.4 如何编写一个好的程序3.4.1 书写尽可能简单的代码3.4.2 编写适当的测试程序3.4.3 合理使用OOP3.4.4 简短的方法3.4.5 变量、函数以及过程的命名3.4.6 创建控件3.5 本章小结第4章 控件、工程和应用程序4.1 窗体上的控件4.1.1 在窗体上放置控件4.1.2 对齐多个控件4.1.3 容器、父控件和子控件4.2 Delphi工程中的窗体4.2.1 向工程中加入新的窗体4.2.2 从一个窗体调用另一个窗体4.2.3 与其他工程共享窗体4.2.4 使用Form模板和向导4.3 对象的属性和事件4.3.1 在设计期间修改对象的属性4.3.2 在运行期间修改对象的属性4.3.3 对象的事件4.4 Delphi的工程管理4.4.1 工程概述4.4.2 关于工程的基本操作4.4.3 Project菜单4.5 工程的设置选项4.5.1 指定主窗体4.5.2 设置应用程序的选项4.6 本章小结第5章 Delphi的基本控件5.1 窗体5.1.1 改变窗体的标题5.1.2 改变窗体的颜色5.1.3 改变窗体的标题栏5.1.4 改变窗体的边框5.1.5 窗体的状态5.1.6 窗体的透明和半透明5.1.7 窗体的其他属性概述5.1.8 使用事件处理程序5.2 用于处理文本的控件5.2.1 标签控件5.2.2 文本框控件5.2.3 静态文本框控件5.2.4 格式化文本框控件5.2.5 各注控件5.3 使用命令按钮5.3.1 按钮控件5.3.2 位图按钮5.3.3 快捷按钮5.4 选项按钮和复选框5.4.1 选项按钮5.4.2 复选框5.5 各类列表框的使用5.5.1 列表框控件5.5.2 组合框控件5.5.3 复选列表框控件5.5.4 ColorBox控件5.5.5 ComboBoxEx控件5.6 容器控件5.6.1 TGroupBox控件5.6.2 TRadioGroup控件5.6.3 TPanel控件5.6.4 TScrollBox控件5.7 本章小结第6章 工具控件和图形控件6.1 工具控件6.1.1 滚动条控件6.1.2 过程条控件6.1.3 文件系统控件6.2 图形控件6.2.1 图像控件6.2.2 形状控件6.2.3 图像列表控件6.3 图表控件6.3.1 使用不同类型的Series6.3.2 Series的Function6.3.3 TChart控件的选项6.3.4 在运行期修改Series的数据6.4 本章小结第7章 菜单工具栏和标准动作7.1 菜单7.1.1 使用菜单设计器7.1.2 在菜单上使用图形7.1.3 合并菜单7.1.4 响应菜单的命令7.1.5 在运行期控制菜单7.1.6 快捷菜单7.2 工具栏7.2.1 使用TPanel和TSpeedButton控件创建工具栏7.2.2 使用TToolBar和TCoolBar控件创建工具栏7.2.3 利用TControlBar控件和TToolBar控件创建浮动工具栏7.3 停靠窗口7.3.1 在窗体中停靠控件7.3.2 在窗体中停靠窗体7.4 动作列表7.4.1 使用动作列表7.4.2 使用标准动作7.5 应用程序事件对象7.6 菜单、工具栏一体化工具7.7 本章小结第8章 Delphi中的绘图8.1 图像编程概述8.1.1 图像编程中的Canvas对象8.1.2 屏幕的刷新8.1.3 图像对象的类型8.2 使用TCanvas8.2.1 Brush对象概述8.2.2 Pen对象概述8.2.3 Font对象概述8.2.4 PenPos属性8.2.5 CopyMode属性8.2.6 Pixels属性8.3 TCanvas的方法8.4 制作WokPaint程序8.4.1 确定工作控件8.4.2 程序界面的设计8.4.3 程序编写的基本思路8.4.4 直线、矩形、椭圆和圆角矩形的绘制8.4.5 填充模式和画笔模式的设置8.4.6 多点连线、弧线和填充8.4.7 图像刷、画笔和橡皮擦8.4.8 图形中的文本8.4.9 选择和移动8.4.10 使用剪贴板对象8.4.11 收尾工作8.5 本章小结第9章 开发数据库应用程序9.1 数据库应用程序设计概述9.1.1 数据库概述9.1.2 数据库应用程序的结构体系9.2 设计数据库应用程序界面9.2.1 数据控件的通用功能9.2.2 利用数据控件显示单个记录9.2.3 记录的导航和处理9.2.4 显示多个记录9.3 使用数据集控件9.3.1 数据库连接概述9.3.2 关联数据集控件和数据库9.3.3 处理数据集中的记录9.3.4 使用索引9.3.5 处理数据集控件中的字段9.4 主从式关系数据库的使用9.4.1 使用Table类型的数据集控件9.4.2 使用Qurey类型的数据集控件9.5 多层数据库应用程序9.5.1 多层数据库应用程序概述9.5.2 服务器端编程9.5.3 客户端编程9.6 本章小结第10章 控件设计10.1 控件概述10.1.1 确定一个父类10.1.2 创建一个单元文件10.1.3 加入控件的属性10.1.4 加入控件的方法10.1.5 加入控件的事件10.2 创建派生控件10.2.1 创建简单的控件10.2.2 注册控件10.2.3 改变控件的默认行为10.2.4 测试控件10.3 创建包10.3.1 Delphi中的包10.3.2

创建自己的包10.4 属性编辑器和控件编辑器10.4.1 创建一个TJfsNum控件10.4.2 Delphi中的五类API工具函数10.4.3 属性编辑器10.4.4 注册自定义属性编辑器10.4.5 控件编辑器10.5 本章小结第11章 控件设计高级技术11.1 可观控件的开发11.1.1 处理控件中的图像11.1.2 处理控件中的事件11.1.3 控件的完整代码11.2 不可视控件11.2.1 不可视控件概述11.2.2 创建基类11.2.3 创建TJfsFileSearch控件11.2.4 测试程序11.3 创建对话框控件11.4 ActiveX控件11.5 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>