

<<3ds max4入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<3ds max4入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302051138

10位ISBN编号：7302051135

出版时间：2002-2-1

出版时间：清华大学出版社

作者：金涛,孙海峰

页数：372

字数：554

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max4入门与提高>>

内容概要

3ds max 4是当今十分流行的三维动画设计软件。

本书循序渐进地介绍了3ds max 4的使用方法，包括基本建模和复合建模的方法、工具的使用、材质和贴图的使用、灯光和摄像机的使用、动画和粒子效果的制作等。

本书语言朴实，实例丰富，知适合3ds max 4的初中级用户使用。

<<3ds max4入门与提高>>

书籍目录

引言

第1章 概述和安装

第2章 3ds max 4的操作界面

第3章 创建基本模型

第4章 基本操作和变换

第5章 3ds max 4的修改器

第6章 创建复合对象

第7章 NURBS曲线和曲面

第8章 材质和贴图

第9章 灯光和摄像机

第10章 动画技术

第11章 正反向运动

第12章 空间扭曲与粒子系统

<<3ds max4入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>