第一图书网, tushu007.com

<<全面理解JavaScript>>

图书基本信息

书名：<<全面理解JavaScript>>

13位ISBN编号：9787302051015

10位ISBN编号：7302051011

出版时间：2003-12-1

出版时间：清华大学出版社

作者：Don Gosselin

页数：602

字数：895000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从HTML以及编程的基础知识和方法开始介绍，逐步由浅入深，直到如何使用Javascript进行数据库和嵌入数据的操作等比较高级的技术。
不管您是否接触过HTML或其他编程语言，都能够在本书的指导下逐步地了解和掌握JavaScript语言。
本书充分考虑到了适用读者大部分为初级的编程人员，所以对学习过程中的相关概念都进行了详细的阐述和解释，避免了再去查阅其他相关书籍带来的麻烦。
并且，本书从始至终都采用概念阐述和实例练习相结合的方式，在了解概念的基础上，通过实例应用，自己动手实践，加深了对概念的理解，逐步培养起了应用JavaScript语言的动手能力。
本书的适用读者范围，除了初学者之外，对于那些从事Web编程以及技术服务的工程技术人员、用户，本书也是个很好的参考读

书籍目录

第1章 JavaScript简介
1. l 程序设计、HTML和 JavaScript
l.1. l 万维网
1. 1. 2 JavaScript在Web上的作用
l. 1. 3 超文本标记语言
1. 1. 4 创建一个HTML文档
1. 1. 5 JavaScript程序设计语言
1. 1. 6 逻辑与调试
1. 1. 7 总结
1. 1. 8 问题
1. 1. 9 练习
1. 2 第一个JavaScript程序
1. 2. 1 关于＜SCRIRT＞标签
1. 2. 2 创建JavaScript源代码文件
l. 2. 3 为JavaScript程序添加注释
1. 2. 4 在不兼容的创览器中隐藏JavaScript代码
1. 2. 5 在＜HEAD＞或＜BODY＞段放置JavaScript
1. 2. 6 总结
1. 2. 7 问题
1. 2. 8 练习
第2章 变量、函数、对象和事件
2. l 使用变量、函数和对象进行工作
2. 1. l 变量
2. 1. 2 定义函数
2. 1. 3 调用函数
2. 1. 4 理解JavaScript对象
2. 1. 5 对象继承和原型
2. 1. 6 对象方法
2. l. 7 变量作用域
2. 1. 8 总结
2. 1. 9 问题
2. 1. 10 练习
2. 2 使用事件
2. 2.1 理解事件
2. 2. 2 HTML标签和事件
2. 2. 3 事件处理器
2.2. 4 链接
2. 2. 5 链按事件
2. 2. 6 创建图像映射
2.2.7 总结
2. 2. 8 问题
2.2. 9 练习
第3章 数据类型和运算符
3. l 使用数据类型和数组
3. 1. 1 数据类型

3. 1. 2 数字型数据类型
3. 1. 3 布尔值
3. 1. 4 字符串
3. 1. 5 数组
3.1. 6 总结
3. 1. 7 问题
3. 1. 8 练习
3. 2 表达式和运算符
3. 2. l 表达式
3. 2. 2 算术运算符
3. 2. 3 赋值运算符
3.2. 4 关系运算符
3. 2. 5 逻辑运算符
3. 2. 6 字符串运算符
3. 2. 7 运算符优先级
3. 2. 8 创建计算器程序
3.2. 9 总结
3. 2. 10 问题
3. 2. 11 练习
第4章 使用控制结构和语句进行流程控制
4.1 判断
4. 1. 1 让语句
4. l. 2 if...else语句
4.1.3 嵌套if和if...else语句
4. 1. 4 switch语句
4.1. 5 总结
4. 1. 6 问题
4. 1. 7 练习
4. 2 循环
4. 2. l while语句
4. 2. 2 do...while语句
4.2. 3 for语句
4. 2. 4 for...in语句
4. 2.5 With语句
4. 2. 6 continue语句
4. 2. 7 总结
4. 2. 8 red题
4. 2. 9 练习
第5章 窗口和帧
5. l 用窗口工作
5.l.1 JavaScript对象模型
5. 1. 2 窗口对象
5. 1. 3 打开和关闭窗口
5. 1. 4 使用超时设定和间隔设定
5. 1. 5 总结
5. 1. 6 问题
5.l. 7 练习

5. 2 使用帧和其他对象
5. 2. l 创建帧
5. 2. 2 使用TARGET属性
5. 2. 3 帧的嵌套
5.2. 4 帧的格式
5. 2.5 NOFRAMES标签
5. 2.6 定位对象
5. 2. 7 历史对象
5. 2. 8 领航员对象
5. 2. 9 帧和窗口
5.2. 10 总结
5. 2. 11 问题
5.2. 12 练习
第6章 表单
6. l 在JavaScript中使用表单
6. 1. l 麦单总览
6. 1. 2 通用网关接口
6. 1. 3 ＜FORM＞标签
6. 1. 4 表单元素总览
6. 1. 5 输入域
6. 1. 6 选择列表
6. 1. 7 多行文本输入域
6. 1. 8 总结
6. 1. 9 问题
6. 1. 10 练习
6. 2 校验用户在表单的输入
6. 2. l 表单隐藏域
6. 2. 2 麦单对象
6. 2. 3 用E-mail发送表单数据
6. 2. 4 总结
6.2. 5 问题
6. 2. 6 练习
第7章 动态HTML和动画
7. l 动态对象模型
7. 1. 1 动态 HTML
7. 1. 2 文档对象模型
7. 1. 3 Image对象
7.1. 4 使用Image对象的动画
7. 1. 5 图像缓冲
7.1. 6 总结
7.1. 7 问题
7. 1. 8 练习
7. 2 动画和层叠式表单
7. 2. l 层叠式表单
7. 2. 2 在JavaScript中使用CSS样式
7.2. 3 CSS定位
7. 2. 4 在Internet Explorer中定位

7. 2. 5 在Navigator中定位
7. 2. 6 跨洲览器兼容性
7. 2.7 总结
7. 2. 8 问题
7.2.9 练习
第8章 Cookies和安全
8. l 状态信息和Cookies
8. 1. l 状态信息
8. 1. 2 String对象
8. 1. 3 使用查询字符串保存状态信息
8. 1. 4 使用Cookies保存状态信息
8. 1. 5 总结
8. 1. 6 问题
8. 1. 7 练习
8. 2 安全
8. 2. 1 JavaScript安全所关心的内容
8. 2.2 同源策略
8.2.3 签署脚本和数字证书
8. 2. 4 总结
8. 2. 5 问题
8. 2. 6 练习
第9章 调试JavaScript
9. 1 基本调试技术
9. 1. 1 了解调试
9. 1. 2 错误消息
9. 1. 3 使用alert（）方法跟踪错误
9. 1. 4 使用write（）和writeln（）方法跟踪错误
9. 1. 5 使用注释定位错误
9. 1. 6 其他调试技术
9. 1. 7 总结
9. 1. 8 问题
9. 1. 9 练习
9. 2 高级调试技术和资源
9. 2.1 使用for...in语句检查对象属性
9.2.2 Navigator中的查看点
9. 2. 3 Netscape JavaScript调试器
9. 2. 4 Microsoft脚本调试器
9. 2. 5 JavaScript语句的错误和调试资源
9. 2.6 总结
9. 2. 7 问题
9. 2. 8 练习
第10章 服务器瑞JavaScript
10. 1 NetscaPe Llvewlre
10. 1. l 客户／服务器结构
10. 1. 2 开发服务器端JavaScript
10. 1. 3 创建LiveWire应用程序
10. 1. 4 Livewre核心对象

10. 1. 5 创建客户簿
10. 1. 6 总结
10. l.7 问题
10. 1. 8 练习
10. 2 Microsoft Active Server Pages
10. 2. 1 Active Server Pages简介
10. 2.2 创建ASP应用程序
10. 2. 3 对象集合
10. 2.4 ASP核心对象
10. 2. 5 创建客户簿
10. 2. 6 总结
10. 2. 7 问题
10. 2. 8 练习
第11章 数据库连接
11. l 数据库概要和使用LiveWire连接数据库
11. 1. l 理解数据库
11. 1. 2 数据库管理系统
11. 1. 3 结构化查询语言
11. 1. 4 LiveWire Database对象
11. 1. 5 执行SQL命令
11. 1. 6 LiveWire事务处理
11. 1. 7 LiveWire错误处理
11. 1. 8 总结
11. 1. 9 问题
11. l. 10 练习
11. 2 使用 ASP连接数据库
11. 2.l 使用ActiveServerPages连接数据库
11.2. 2 ADO Connection对象
11.2. 3 执行SQL命令
11. 2. 4 ADO事务处理
11. 2.5 ADO Error对象错误处理
11. 2. 6 总结
11. 2. 7 问题
11. 2. 8 练习
第12章 使用Java 小应用程序和嵌入数据
12. 1 Java教程
12. 1. l 小应用程序和嵌入数据
12. 1. 2 Java介绍
12. 1. 3 类
12. 1. 4 方法
12. 1. 5 编译Java程序
12. 1. 6 创建一个小应用程序
12. 1. 7 Java变量和数据类型
12. 1. 8 为HTML文档添加Applet
12. l. 9 使用JavaScript控制Java Applet
12. l. 10 总结
12. 1. 11 问题

12. 1. 12 练习
12. 2 LiveConnect、插件和ActiveX
12.2.1 总览
12. 2. 2 Java包和LiveConnect
12. 2. 3 Java和JavaScript之间的数据转换
12.2. 4 用Java控制JavaScript
12. 2. 5 在JavaScript中直接存取Java类
12. 2. 6 嵌入数据
12. 2. 7 总结
12.2. 8 问题
12. 2.9 练习
附录A JavaScript参考
附录B Livewire参考
附录C Active Server Pages参考
附录D Java参考

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com