

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

图书基本信息

书名：<<深入Visual FoxPro 6.0面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302037460

10位ISBN编号：7302037469

出版时间：1999-10

出版时间：清华大学出版社

作者：沈惠璋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

内容概要

内容简介

本书是一本介绍在Visual FoxPro6.0环境下如何使用面向对象编程技术，开发应用程序的书籍。

全书由三部分组成：面向对象基础、表单布局设计和实例分析。

书中不仅介绍面向对象程序设计的概念，还提供了32个面向不同应用的实例，使读者能够全面地掌握面向对象编程技术。

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

书籍目录

目录

第1章 面向对象程序设计概述

1.1 什么是面向对象程序设计

1.2 为什么要使用面向对象编程

1.3 充分理解事件和状态

1.3.1 什么是状态

1.3.2 什么是事件

1.3.3 触发器

1.4 由过程转向面向对象

1.4.1 结构化的程序

1.4.2 面向对象的设计方法

第2章 程序设计基础

2.1 VisualFoxPro的数据类型

2.2 常量与变量

2.2.1 常量

2.2.2 变量及变量赋值命令

2.3 运算符和表达式

2.3.1 运算符

2.3.2 表达式

2.4 函数

2.4.1 函数的基本用法

2.4.2 函数的嵌套

2.5 VisualFoxPro命令

2.6 程序设计基础

2.6.1 顺序设计

2.6.2 分支设计

2.6.3 循环程序设计

2.7 面向对象设计的语法

2.7.1 点 (.) 操作符

2.7.2 作用域 (: :) 操作符

2.7.3 THIS操作符

2.7.4 THISFORM操作符

2.7.5 THISFORMSET操作符

2.7.6 Parent属性

2.7.7 ParentClass属性

2.7.8 CREATECLASS命令

2.7.9 CREATEOBJECT () 函数

2.7.10 WTTT...ENDWTTT语句

2.7.11 DEFINECLASS命令

2.7.12 AddObject () 方法

2.7.13 READ和CLEAREVENTS语句

第3章 在VisualFoxPro中的面向对象程序设计

3.1 深入了解VisualFoxPro中的对象

3.1.1 类与对象

3.1.2 VisualFoxPro类的特征

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

- 3.1.3 VisualFoxPro类的层次
- 3.2 深入了解VisualFoxPro
 - 3.2.1 VisualFoxPro中的事件
 - 3.2.2 容器事件和对象事件
 - 3.2.3 编写事件处理程序
- 3.3 面向对象设计的大舞台 表单
 - 3.3.1 新建一个表单
 - 3.3.2 设置表单的数据环境
 - 3.3.3 设置表单的属性
 - 3.3.4 编辑表单的事件处理程序和方法的程序代码
 - 3.3.5 在表单中添加对象
- 第4章 使用控件
 - 4.1 控件和数据
 - 4.2 选择合适的控件
 - 4.3 基本控件的使用
 - 4.3.1 单选按钮组
 - 4.3.2 列表框和下拉列表
 - 4.3.3 复选框
 - 4.3.4 文本框
 - 4.3.5 编辑框
 - 4.3.6 组合框
 - 4.3.7 微调控件（微调按钮）
 - 4.3.8 命令按钮和命令按钮组
 - 4.3.9 超级链接
 - 4.3.10 计时器控件
 - 4.3.11 图像控件
 - 4.3.12 标签控件
 - 4.3.13 形状和线条
 - 4.3.14 页框（选项卡）
 - 4.3.15 表格控件
- 第5章 使用ActiveX控件
 - 5.1 什么是ActiveX控件
 - 5.2 在表单中添加ActiveX控件
- 第6章 表单布局设计
 - 6.1 表单中控件的布局设计
 - 6.1.1 命令按钮
 - 6.1.2 文本框及其标题
 - 6.1.3 单选按钮
 - 6.1.4 复选框
 - 6.1.5 提示信息
 - 6.2 多个对象的对齐
 - 6.2.1 列向安排
 - 6.2.2 水平方向对齐
 - 6.3 标题
 - 6.3.1 域和子域标题
 - 6.3.2 对象组标题
 - 6.4 边界

<<深入 Visual FoxPro 6.0 面>>

- 6.4.1 对象组边界
- 6.4.2 边界
- 6.4.3 消息
- 6.5 表单布局实例分析
 - 6.5.1 表单布局
 - 6.5.2 表单布局实例分析
- 第7章 基本控件实例分析
 - 7.1 使用EditBox控件编辑备注字段或文本文件
 - 7.1.1 设计思想
 - 7.1.2 使用控件
 - 7.1.3 实现方法
 - 7.2 在EditBox控件显示的内容中进行查找或格式化
 - 7.2.1 设计思想
 - 7.2.2 使用控件
 - 7.2.3 实现方法
 - 7.3 Grid控件示例
 - 7.3.1 设计思想
 - 7.3.2 使用控件
 - 7.3.3 实现方法
 - 7.4 交互设置Grid控件的列属性
 - 7.4.1 设计思想
 - 7.4.2 使用控件
 - 7.4.3 实现方法
 - 7.5 利用Grid控件实现表的一对多处理
 - 7.5.1 设计思想
 - 7.5.2 使用控件
 - 7.5.3 实现方法
 - 7.6 交互地在列表框 (ListBox) 中添加项目
 - 7.6.1 设计思想
 - 7.6.2 使用控件
 - 7.6.3 实现方法
 - 7.7 在列表框中显示多列信息
 - 7.7.1 设计思想
 - 7.7.2 使用控件
 - 7.7.3 实现方法
 - 7.8 在两个列表框之间移动项目
 - 7.8.1 设计思想
 - 7.8.2 使用控件
 - 7.8.3 实现方法
 - 7.9 利用列表框定位和查找文件
 - 7.9.1 设计思想
 - 7.9.2 使用控件
 - 7.9.3 实现方法
 - 7.10 从不同的数据源向列表框中填充数据
 - 7.10.1 设计思想
 - 7.10.2 使用控件
 - 7.10.3 实现方法

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

7.11 利用单选按钮确定对话框类型

7.11.1 设计思想

7.11.2 使用控件

7.11.3 实现方法

7.12 运行时改变页框中页的数量

7.12.1 设计思想

7.12.2 使用控件

7.12.3 实现方法

7.13 命令按钮设计实例

7.13.1 设计思想

7.13.2 使用控件

7.13.3 实现方法

7.14 复选框设计实例

7.14.1 设计思想

7.14.2 使用控件

7.14.3 实现方法

7.15 下拉组合框和下拉列表框设计实例

7.15.1 设计思想

7.15.2 使用控件

7.15.3 实现方法

7.16 计时器控件设计实例

7.16.1 设计思想

7.16.2 使用控件

7.16.3 实现方法

7.17 示例中使用的表的结构

第8章 使用ActiveX控件实例分析

8.1 TreeView控件与树状结构编程

8.1.1 设计思想

8.1.2 使用控件

8.1.3 实现方法

8.2 RichTextBox控件与文本编辑格式

8.2.1 设计思想

8.2.2 使用控件

8.2.3 实现方法

8.3 Slider和StatusBar控件设计刻度条

8.3.1 设计思想

8.3.2 使用控件

8.3.3 实现方法

8.4 用Sysinfo控件获取当前的系统信息

8.4.1 设计思想

8.4.2 使用控件

8.4.3 实现方法

8.5 用CommonDialog控件建立公用对话框

8.5.1 设计思想

8.5.2 使用控件

8.5.3 实现方法

8.6 用MultimediaMIC控件来播放多媒体文件

<<深入Visual FoxPro 6.0面>>

- 8.6.1 设计思想
- 8.6.2 使用控件
- 8.6.3 实现方法
- 8.7 利用OLE自动化技术创建图表和修改图表的特性
 - 8.7.1 设计思想
 - 8.7.2 使用控件
 - 8.7.3 实现方法
- 8.8 在VisualFoxPro中调用Excel电子表格
 - 8.8.1 设计思想
 - 8.8.2 使用控件
 - 8.8.3 实现方法
- 8.9 在表单中建立并修改一个图表
 - 8.9.1 设计思想
 - 8.9.2 使用控件
 - 8.9.3 实现方法
- 8.10 在表单中嵌入一个Word文档
 - 8.10.1 设计思想
 - 8.10.2 使用控件
 - 8.10.3 实现方法
- 8.11 自动运行MicrosoftWord和Excdl
 - 8.11.1 设计思想
 - 8.11.2 使用控件
 - 8.11.3 实现方法
- 8.12 Outline控件设计实例
 - 8.12.1 设计思想
 - 8.12.2 使用控件
 - 8.12.3 实现方法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>