

<<程序设计(初级程序员级)>>

图书基本信息

书名：<<程序设计(初级程序员级)>>

13位ISBN编号：9787302035060

10位ISBN编号：7302035067

出版时间：2000-08

出版时间：清华大学出版社

作者：王春森

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计(初级程序员级)>>

内容概要

本书为中国计算机软件专业技术水平考试指定用书，根据1999年程序设计(初级程序员级)考试大纲编写。

全书分10章，内容包括：计算机基础知识、计算机硬件和软件基本知识、操作系统基本知识、DOS和windows 95基本使用、数据结构、文字处理基本知识和中文word 97基本使用、网络基础及上网软件基本操作、数据库管理系统基本知识、程序设计基本方法、计算机安全基础知识等。

本书内容丰富，针对性强，可供准备参加中国计算机软件专业技术水平考试程序设计(初级程序员级)水平考试的应考人员学习参考。

也可供初级计算机人员培训使用。

<<程序设计(初级程序员级)>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识	1.1 计算机系统组成	1.2 计算机的运算基础	1.2.	
1 数制及其转换	1.2.2 算术运算和逻辑运算	1.3 机内数据表示形式	1.3.	
1 原码、反码和补码	1.3.2 定点数和浮点数	1.3.3 ASCII码	1.3.4 奇偶校验	
1.3.5 汉字编码	第2章 计算机硬件基础知识		2.1 中央处理器	
2.1.1 运算器	2.1.2 控制器	2.1.3 寄存器	2.1.4 指令系统	
1.5 指令的执行过程	2.2 存储系统	2.2.1 存储器的分类和作用	2.2.2 主存储器	
2.2.3 辅助存储器	2.3 输入输出系统	2.3.1 输入输出控制方式	2.3.2 系统总线	
2.3.3 I/O接口	2.3.4 输入和输出设备	2.4 PC	2.4.1 微型机CPU	
2.4.2 主机板	2.4.3 显示系统	2.4.4 硬盘及接口	2.4.5 光盘驱动器	
2.4.6 串/并行总线	第3章 操作系统		3.1 操作系统概述	
3.1.1 什么是操作系统	3.1.2 操作系统的功能	3.1.3 操作系统的类型	3.1.4 汉字操作系统	
3.2 DoS操作系统的功能	3.2.1 DOS的基本结构	3.2.2 常用DOS命令的使用	3.3 Windows操作系统的功能	
3.2.1 DOS的基本结构	3.3.1 Windows概述	3.3.2 Windows 95的安装与启动	3.3.3 Windows 95基本组成	
3.3.4 Windows 95基本操作	3.3.5 Windows 95文件系统和管理	3.3.6 Windows 95系统管理	3.3.7 Windows 98简介	
第4章 文字处理软件使用基础知识		4.1 概述	4.1.1 常见文字处理软件	
4.1.2 文字排版基本知识	4.2 word基本操作	4.2.1 中文Word安装与启动	4.2.2 基本术语与操作	
4.2.3 文件编辑	4.2.4 文件排版	4.2.5 表格制作及应用	4.3 word使用技巧	
4.3.1 用Word处理电子邮件	4.3.2 在网络环境下使用Word	4.3.3 不同类型文字处理文件的调用	第5章 上网软件使用基础知识	
5.1 网络基础知识	5.1.1 网络概念和功能	5.1.2 网络的组成和基本结构	5.1.3 网络协议	5.1.4 网络硬件
5.1.5 网络软件	5.2 Internet简介	5.2.1 与Internet相关的几个名词	5.2.2 Internet的功能	5.2.3 Internet的地址
5.2.4 接入Internet的方法	5.2.5 拨号上网的方法	5.3 常见浏览器的使用	5.3.1 中文Netscape 4.03基本操作	5.3.2 Internet Explorer基本操作
5.4 电子邮件的使用	5.4.1 在Netscape上电子邮件的使用	5.4.2 在IE上电子邮件的使用	第6章 数据库管理系统	
6.1 数据库的基本概念	6.2 数据库的数据模型	6.2.1 数据模型的基本概念	6.2.2 三种主要的数据模型	6.3 数据库的体系结构
6.4 关系数据库基本操作	6.4.1 关系操作概述	6.4.2 SQL概述	6.4.3 SQL语言的数据定义功能	6.4.4 数据操纵语言
6.4.5 SQL数据控制功能	第7章 程序语言基础知识		7.1 概述	7.1.1 程序语言简介
7.1.2 C语言简介	7.2 程序语言的数据类型	7.2.1 常量	7.2.2 变量	7.3 程序语言的控制结构
7.3.1 表达式中的顺序控制	7.3.2 程序中的顺序执行语句	7.3.3 程序中的选择结构	7.3.4 程序中的循环结构	7.4 函数
7.4.1 函数的定义和调用	7.4.2 全局变量和局部变量	7.4.3 函数间的参数传递	第8章 数据结构	
8.1 基本概念	8.2 线性表	8.2.1 线性表的逻辑结构	8.2.2 线性表的顺序存储结构	8.2.3 线性表的链式存储结构
8.3 栈	8.3.1 栈的定义和基本操作	8.3.2 栈的存储结构	8.3.3 栈的应用	8.4 队列
8.4.1 队列的定义和基本操作	8.4.2 队列的存储结构	8.5 数组	8.5.1 数组的逻辑结构和存储结构	8.5.2 数组的应用
8.6 字符串	8.6.1 字符串的定义和存储结构	8.6.2 字符串的运算	8.6.3 字符串的应用	8.7 记录
8.7.1 记录的定义、结构和基本操作	8.7.2 记录的应用	第9章 程序设计基本方法		9.1 程序设计和流程图
9.1.2 程序流程图	9.1.3 程序控制结构基本知识	1 程序设计基本概念和步骤		9.1.1 程序流程图

<<程序设计(初级程序员级)>>

- 9.1.4 结构程序设计方法
- 2.2 排序
- 第10章 计算机安全基础知识
- 计算机犯罪
- 10.1.4 计算机日常维护
- 10.2.2 计算机病毒防护方法
- 9.2 基本算法
- 9.2.3 查找
- 10.1 安全管理和日常维护
- 10.1.2 计算机实体安全
- 10.2 计算机病毒防护
- 9.2.1 算法概念及其表示
- 9.2.4 常用的几个算法
- 10.1.1 计算机安全和计算
- 10.1.3 计算机信息安全和信息加密保护
- 10.2.1 计算机病毒的基本概念
- 9.
- 9.2.5 字符串处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>