

<<HOMEPAGE 设计工具箱>>

图书基本信息

书名：<<HOMEPAGE 设计工具箱>>

13位ISBN编号：9787302034506

10位ISBN编号：7302034508

出版时间：1999-04

出版时间：清华大学出版社

作者：张宝源

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<HOMEPAGE 设计工具箱>>

### 内容概要

本书主要目的是提供给读者一个网页设计的辅助工具集。

除了介绍怎样用HTML编制网页之外，还着重介绍了怎样利用Java Applet来丰富、完善主页的制作。所附光盘收集了11大类200多个Java Applet的源程序和字节码，可供读者直接使用，也可以根据需要进行适当的修改后再利用。

## <<HOMEPAGE 设计工具箱>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第1章 导言

##### 1.1 什么是HTML ?

##### 1.2 什么是Java ?

##### 1.3 HTML与Java的关系

#### 第2章 网页设计入门技巧

##### 2.1 新手入门

###### 2.1.1 网页制作的基本概念与基本流程

###### 2.1.2 选择主题

###### 2.1.3 主页工具

###### 2.1.4 图象处理工具

###### 2.1.5 网络浏览器

###### 2.1.6 网页编写

###### 2.1.7 字体标签

###### 2.1.8 表格标签

###### 2.1.9 图象标签

###### 2.1.10 链接标签

##### 2.2 高级技巧

###### 2.2.1 窗口按钮

###### 2.2.2 自动换页技术

###### 2.2.3 背景音乐

###### 2.2.4 使用字型

###### 2.2.5 开新窗口

###### 2.2.6 自动换行

###### 2.2.7 访问人数计数器

###### 2.2.8 制作框架

#### 第3章 时钟、日期显示器

##### 3.1 LED日期显示器

##### 3.2 史努比时钟

##### 3.3 小丸子时钟

##### 3.4 加菲猫时钟

##### 3.5 木屋时钟

##### 3.6 时钟1

##### 3.7 时钟2

##### 3.8 时钟3

##### 3.9 时间日期显示器

##### 3.10 月历

##### 3.11 使用者登录时刻

##### 3.12 电子时钟1

##### 3.13 电子时钟2

##### 3.14 电子时钟3

##### 3.15 电子时钟4

##### 3.16 电子时钟5

## <<HOMEPAGE 设计工具箱>>

- 3.17 状态行显示日期
- 3.18 立体数位时钟
- 3.19 米老鼠时钟
- 3.20 糊涂塌客时钟
- 3.21 总时数记录器
- 3.22 显示时间日期的走马灯

### 第4章 按钮类

- 4.1 COOL动态按钮
- 4.2 NEW动态按钮
- 4.3 倒三角按钮
- 4.4 向下箭头按钮1
- 4.5 向下箭头按钮2
- 4.6 左三角形按钮
- 4.7 向左的箭头按钮1
- 4.8 向左的箭头按钮2
- 4.9 右三角形按钮
- 4.10 向右的箭头按钮1
- 4.11 向右的箭头按钮2
- 4.12 正三角形按钮
- 4.13 向上的箭头按钮1
- 4.14 向上的箭头按钮2
- 4.15 Email按钮1
- 4.16 Email按钮2
- 4.17 Email按钮3
- 4.18 Home按钮1
- 4.19 Home按钮2
- 4.20 HOT动态按钮
- 4.21 圆形按钮
- 4.22 图形按钮
- 4.23 挂图按钮
- 4.24 立体按钮
- 4.25 蝴蝶动态按钮

### 第5章 动态分隔线

- 5.1 剪刀动态分隔线1
- 5.2 剪刀动态分隔线2
- 5.3 动态分隔线1
- 5.4 动态分隔线2
- 5.5 动态分隔线3
- 5.6 彩色分隔线
- 5.7 棒球动态分隔线
- 5.8 石头动态分隔线
- 5.9 箭头动态分隔线
- 5.10 脚印动态分隔线
- 5.11 猫咪动态分隔线

### 第6章 文字特效类

- 6.1 3D立体渐变文字
- 6.2 3D渐变走马灯

## <<HOMEPAGE 设计工具箱>>

- 6.3 追光效应
- 6.4 一般走马灯
- 6.5 七彩变色文字
- 6.6 伸展文字
- 6.7 阴影走马灯
- 6.8 随时换颜色的走马灯
- 6.9 圆形排列的文字
- 6.10 垂直移动的电子视板
- 6.11 彩色文字
- 6.12 标头打字
- 6.13 掉落的文字
- 6.14 文字绕着地球跑
- 6.15 文绕图的广告
- 6.16 旋转的广告
- 6.17 水波倒影文字
- 6.18 波动彩虹文字
- 7.12 HOT字样
- 7.13 COOL字样
- 7.14 一天的天色
- 7.15 动态霓虹图案
- 7.16 飘动的旗帜
- 7.17 图形现身
- 7.18 图片放大器
- 7.19 滚动显示图形
- 7.20 施工中
- 7.21 旋转的图形
- 7.22 模拟激光绘图
- 7.23 水中风景倒影
- 7.24 特效显示图1
- 7.25 特效显示图2
- 7.26 特效显示图3
- 7.27 图片叠合技巧
- 7.28 百叶窗的效果
- 7.29 显示出隐藏背景图片
- 7.30 可拖曳图片
- 7.31 渐渐掉落的图形
- 7.32 火焰招牌
- 7.33 无限的金钱
- 7.34 绕圆旋转的图片
- 7.35 变色JAVA
- 7.36 跳伞的Duke
- 7.37 车窗外的景象
- 7.38 闪电中的城市
- 7.39 电子相簿
- 7.40 飞行的Duke
- 7.41 Cafe Duke
- 第8章 计数器类

## <<HOMEPAGE 设计工具箱>>

- 8.1 倒数计时
- 8.2 计数器1
- 8.3 计数器2
- 8.4 计数器3
- 8.5 计时器 (使用者上站的时间)
- 第9章 游戏类
  - 9.1 井字游戏
  - 9.2 十字棋游戏
  - 9.3 毛毛虫爬行比赛
  - 9.4 蚂蚁爬行
  - 9.5 赛狗游戏
  - 9.6 赛马游戏
  - 9.7 凡走过必留下痕迹
  - 9.8 配对游戏
  - 9.9 KissMe
  - 9.10 涂鸦
  - 9.11 绘图着色
- 第10章 网络应用类
  - 10.1 显示URL文档
  - 10.2 URLLink1
  - 10.3 URLLink2
  - 10.4 Who areyou ?
  - 10.5 Email
  - 10.6 Finger
  - 10.7 抓主机名称
- 第11章 模拟类
  - 11.1 模拟极光
  - 11.2 模拟屏幕保护程序1
  - 11.3 模拟屏幕保护程序2
  - 11.4 模拟屏幕保护程序3
  - 11.5 模拟屏幕保护程序4
  - 11.6 水族馆
  - 11.7 烟火
  - 11.8 飞行方块
  - 11.9 模拟工具箱
- 第12章 场景类
  - 12.1 圣诞节场景1
  - 12.2 圣诞节场景2
  - 12.3 过年场景1
  - 12.4 过年场景2
  - 12.5 雪中圣诞树
- 第13章 其他类
  - 13.1 字型显示
  - 13.2 RGB颜色查询
  - 13.3 查询键盘控制码
  - 13.4 用来说明用的程序

<<HOMEPAGE 设计工具箱>>

- 13.5 动态球员介绍 ( 乔丹 )
- 13.6 动态球员介绍 ( 马龙 )
- 13.7 动态球员介绍 ( 罗德曼 )
- 13.8 二分法求方程式解
- 13.9 修正错位法求方程式的解
- 13.10 割线法求方程式的解
- 13.11 方程式图形化
- 13.12 牛顿法求方程式的解
- 13.13 错位法求方程式解
- 13.14 UFO满天飞
- 13.15 声音播放器
- 13.16 钢琴演奏
- 13.17 声音按钮
- 13.18 计算器
- 13.19 重量单位转换
- 13.20 长度单位转换
- 附录 相关网站

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>