

<<IDEF建模分析和设计方法>>

图书基本信息

书名：<<IDEF建模分析和设计方法>>

13位ISBN编号：9787302034179

10位ISBN编号：7302034176

出版时间：1999-1

出版时间：清华大学出版社

作者：陈禹六

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<IDEF建模分析和设计方法>>

内容概要

IDEF方法是一套对复杂系统进行建模分析和设计的系统方法。

80年代初期以来，IDEF0和IDEF1，IDEF1X的建模方法，已在国内外得到了广泛的应用。

美国的KBSI公司逐渐形成一整套从各个方面分析设计复杂系统的IDEF方法家族。

本书着重介绍了IDEF0建立功能模型的建模方法和过程；IDEF1X建立信息模型的建模方法和过程

；IDEF3获取过程描述的具体方法；IDEF4面向对象的设计过程。

书中IDEF4体论获取方法的使用，则将使不同领域的专家在共同实施CIM的过程中有了更多的共同语言；对于IDEF系列中其他未成熟的方法，则作了些简略介绍。

本书对实施CIMS和其他高新技术应用的企业和研究单位，是一本不可或缺的工具书；对高等学校自动化、机械制造、计算机、经济管理等专业的研究生和教师，则可作为复杂系统分析设计的参考教材。

<<IDEF建模分析和设计方法>>

书籍目录

第1章 引言	1.1 背景	1.2 IDEF0的基本特色	第2章 IDEF0图形的意义
2.1 基本概念	2.2 如何读图	2.3 实例	第3章 作者建模方法
3.1 建立活动模型的基本方法	3.2 作者的工作阶段	3.3 怎样画一张活动图	3.4
怎样写文字说明	第4章 项目参加人员的任务和有关图表的说明	4.1 项目各"角	第5章
色"的定义	4.2 作者-读者(评审员)循环	4.3 IDEF0图表的定义	
一些工作方法	5.1 数据收集	5.2 IDEF0模型的遍历步骤	5.3 结束语
附录 I	1.1 IDEF0图纸格式标准	1.2 IDEF0组文件封面格式	第二篇
IDEF1X方法	第1章 引言	第2章 数据模型化的概念	2.1 把数据作为资
源管理	2.2 三模式概念	2.3 数据模型化的目的	2.4 IDEF1X方法
第3章 IDEF1X的语法和语义	3.1 实体	3.2 连接联系	3.3 分类联系
非确定联系	3.5 属性	3.6 主关键字和次关键字	3.7 外来关键字
第4章 建立模型过程	4.1 0阶段--设计的开始	4.2 1阶段--定义实体	4.3 2阶段--
定义联系	4.4 3阶段--定义键	4.5 4阶段--定义属性	第5章 文件编制和
确认	5.1 引言	5.2 IDEF1X组文件	5.3 标准格式
附录 2	2.1 IDEF1X词汇表	2.2 IDEF1X与IDEF1的比较	2.3 初步
设计阶段IDEF1X方法实施规则	第三篇 过程描述获取方法IDEF3	第1章 引言	
流图	第2章 IDEF3总貌	2.1 场景描述和对象	2.2 以过程为中心的视图:过程
基本元素	2.3 以对象为中心的视图:对象状态转移网图	第3章 IDEF3过程描述的	
编号方案	3.1 UOB	3.1.1 UOB的细化说明	3.1.2 UOB分解
	3.1.4 部分描述	3.2 联接	3.2.1 联接类型
	3.2.3 联接编号	3.3 交汇点	3.2.2 联接说明文档
	3.3.3 交汇点的编号方案	3.4 参照物	3.3.1 交汇点类型
	3.5.2 行为单元、联接和交汇点的组合使用	3.5 基本建造块的组合使用	3.3.2 交汇点组合
	3.6 对象状态转换网络描述	3.6.1 对象与对象状态	3.5.1 行为单元
	3.6.3 对象状态转换网络图的语义及使用	3.6.2 OSTN描述元素	3.5.3 IDEF3流图中参照物的使用
	4.1 描述获取项目的界定	第4章 应用IDEF3描述方法的开发过程	
	4.1.1 定义目的	4.1.2 确定初始范围和细化层次	4.1.3
	4.2 收集数据	4.2.1 确定专家及数据收集准备工作	4.2.2 访问
	4.3 过程流描述的表示法	4.3.1 行为单元细化说明及联接规范	4.3.2 特
	4.3.3 与IDEF0模型的交互参考	4.4 对象状态转换简要介绍	
	4.4.1 选择感兴趣的对象	4.4.2 对象状态转换的特征抽取与对象状态转换网络较的安排	
	4.4.3 与IDEF1模型的交互参考	4.5 IDEF3过程描述的有效性	4.5.1 动机
	5.1 确定目标和范围	4.5.2 构	4.5.2 构
	5.2.1 访问领域专家获取最初描述	5.2.2 分析数据识别的描述	5.3 进行过
	5.3.1 确定图中行为单元的顺序	5.3.2 分析行为单元细化说明中的数据	
	5.3.3 与领域专家一起评审过程流描述	5.4 设计对象状态转换网络图(OSTN)	
第6章 对IDEF3过程描述的理解	6.1 阅读步骤	6.2 举例说明IDEF3过程描述的一种快速	
阅读方法	6.2.1 基本轮廓	6.2.2 浏览	6.2.3 理解场景描述
使用IDEF3方法的建议	7.1 如何设计一套有效的IDEF3流图	7.1.1 IDEF3过程描述的模型	第7章
理论验证规则	7.1.2 行为单元分解规则	7.2 构造IDEF3流图中的通病及指南	
7.2.1 "扇出的异或"型交汇点后带有"扇入的与"型交汇点	7.2.2 一个行为单元盒上出现多个先后		
顺序联接	7.2.3 场景或分解图中存在多个左端点		
设计方法	第1章 概述	第2章 简介	2.1 类子模型
	2.1.2 类型图	2.1.4 例示图	2.1.1 继承图
类图	2.1.3 协议图	2.2 法子模型	2.2.1 方法分
数据单(CDS)	2.2.2 客户图	2.3 数据单	2.3.1 类与对象
	3.1 类	3.1.1 类与对象	
	第3章 IDEF4面向对象的概念		

<<IDEF建模分析和设计方法>>

3.1.2 类-继承 分类法 中的方法	3.2 特征 3.2.4 特征类型 3.3.2 方法集	3.2.1 特征分类 3.2.5 类特征 3.4 约束	3.2.2 特征继承 3.3 方法 第4章 图	3.2.3 特征/类 3.3.1 设计中的方法与编程 4.1 类-继承图
4.1.1 类-继承图的符号集 分类图	4.2.1 合同数据单(CDS) 4.3 类型图	4.1.2 理解类-继承图 4.2.2 方法分类图符号集	4.1.3 类-定常数据单 4.3.2 理解类型图	4.2 方法 4.2.3 理解方法分类图 4.4 客户图
4.4.1 客户图符号集 4.5.2 理解协议图	4.3.1 类型图符号集 4.4.2 理解客户图	4.5 协议图 4.7 IDEF4实例化语言	4.5.1 协议图符号集 4.7.1 IDEF4实例化语言简	5.1 面向对象的
5.2 IDEF4设计开发活动 5.2.3 开发方法分类	4.6 分配映射 5.2.4 开发类分解结构(类型图)	5.2.1 分析不断发展的系统需求	5.2.2 开发类层次	5.2.5 开发协议(协议图)
5.2.6 开发算法分解(客户图)	5.3 IDEF4设计发展过程	5.3.1 划分	5.4 IDEF4设计文档的组织	6.1 细致的和粗略的方法和类
5.3.2 分类/详细说明	5.3.3 组装 5.3.4 重新安排	6.2 方法	6.5 面向对	6.4 一个返回值的多个返回类型
第6章 IDEF4设计开发中的若干问题 分类图和例程	6.3 例程和例程-类对	附录 3 IDEF4词汇表	附录 4 缩略语	1.1 什么是"本体论"
对象过程的特征 第五篇 本体论获取方法	附录 3 IDEF4词汇表 第1章 基本概念介绍	1.2 为什么要	1.4 本体论的中心概念	1.4.1 种
提出体论	1.3 IDEF5与其他IDEF方法之间的关系	1.4.1 种	1.4.2 性质和属性	1.4.3 关系
类	1.4.2 性质和属性	1.4.4 二阶性质和关系	1.4.3 关系	1.4.4 二阶性质和关系
本体论的方法	1.4.6 部分.整体和复杂种类	1.4.5 将种类引入	1.4.6 部分.整体和复杂种类	1.4.5 将种类引入
本体论的层次	1.4.7 过程.状态和过程种类	1.4.6 部分.整体和复杂种类	1.4.7 过程.状态和过程种类	1.4.6 部分.整体和复杂种类
言	1.5 本篇的构成	第2章 IDEF5本体论语言	2.1 IDEF5图表语	2.1 IDEF5图表语
2.1.1 图表语言专用词汇	2.1.1 图表语言专用词汇	2.1.2 IDEF图表及其解释	2.1.3 合成图表	2.1.2 IDEF图表及其解释
2.1.4 分类图表	2.1.5 对象状态图表	2.2 IDEF5细化描述语言	2.2.1 概貌	2.2 IDEF5细化描述语言
2.2.2 语言的描述	后记	参考文献		参考文献

<<IDEF建模分析和设计方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>