第一图书网, tushu007.com

<<AutocADR14(中文版)二次开 >

图书基本信息

书名：<<AutocADR14(中文版)二次开发技术>>

13位ISBN编号：9787302033998

10位ISBN编号：7302033994

出版时间：1999-04

出版时间：清华大学出版社

作者：郭朝勇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

内容简介
本书以计算机绘图软件AutoCAD的最新版本R14（中文版）为蓝本，以已掌握AutoCAD基本使用方法的读者为主要对象，全面介绍了AutoCAD主要的二次开发技术。

本书内容详尽、方法具体。
包括：AutoCAD命令的用户化，线型与图案填充的开发，幻灯片文件、脚本文件及PostScript支持、形与字体的定义和开发、菜单的开发、定制工具栏、DXF文件及高级语言编程接口、AutoLISP语言及其程序设计、对话框的设计与制作、ARS应用程序的开发和ActiveXAutomation开发等技术。

全书在内容安排上采用循序渐进、图文并茂的方式，并附有相当数量的实例和有关程序，具有较好的可操作性。

本书既适于AutoCAD二次开发方面的初学者，也适于有一定开发经验的AutoCAD使用者，亦可作为高等院校师生及工程技术人员有关AutoCAD二次开发的培训教材。

书籍目录

目录
第1章 AutoCAD二次开发概述
1.1与二次开发有关的用户界面
1.1.1主窗口
1.1.2菜单
1.1.3工具栏
1.1.4键盘快捷键
1.2Aut0CAD的主要支持路径与库搜索路径
1.3Aut0CADR14在二次开发方面的新特性
1.4Aut0CADR14的主要支持文件
1.4.1程序参数文件ACAD.PGP
1.4.2线型及填充图案定义文件：ACAD.LIN，MLN，PAT
1.4.3脚本（.SCR） 文件
1.4.4字体：PFB，PFM，SHP，SHX，TTF
1.4.5字体映射文件：FMP
1.4.6PostScript支持文件：ACAD.PSF和FONTMAp.PS
1.4.7菜单文件：ACADMNC，MNR，MNS，MNU，MNL
1.4.8绘图配置参数文件：.PCP
1.4.9对话框控制语言：.DCL
1.4.10图形交换文件：.DXF
1.4.11单位定义文件：ACADUNT
1.4.12日志文件：ACAD.LOG
1.5Aut0CADR14的主要开发途径、内容和方法
1.6系统目录结构
第2章 命令的用户化
2.1程序参数文件（ACAD.PGP）的结构与功能
2.2在ACAD.PGP中定义Aut0CAD的外部命令
2.3定义命令别名和缩写
2.4命令重定义
2.5Aut0CAD命令形式、输入方式及命令搜索过程
2.5.1命令形式
2.5.2命令输入方式
2.5.3命令搜索过程
第3章 线型与图案的开发
3.1线型文件的格式
3.2标准线型和线型文件
3.3线型的开发方法
3.3.1在AutoCAD内部用“ －LINETYPE ”命令生成新线型
3.3.2直接编辑线型文件来生成新线型
3.4复合线型的定义与开发
3.4.1复合线型的定义格式
3.4.2复合线型的创建
3.4.3Aut0CADR14提供的标准复合线型
3.5新线型的使用
3.5.1线型的装入

3.5.2线型的调用
3.5.3线型的比例
3.6图案填充概述
3.7图案的构成及定义格式
3.7.1图案的构成
3.7.2图案的定义格式
3.8图案文件与图案库的建立
3.8.1在ACADPAT中增加新内容或修改原有的图案定义
3.8.2建立用户图案文件
第4章 幻灯片文件、脚本文件及P0stScript支持
4.1幻灯片文件
4.1.1制作幻灯片
4.1.2观看幻灯片
4.1.3建立幻灯片库
4.1.4幻灯片及幻灯片库文件的格式
4.2脚本文件
4.2.1脚本文件的格式
4.2.2脚本文件的编写与调用
4.2.3建立脚本式幻灯片显示
4.2.4用高级语言生成脚本文件
4.3postScript支持
4.3.1输出P0stScript图像
4.3.2输入P0stScript图像
4.3.3使用P0stScript字体
第5章 形与字体的定义和开发
5.1形的概念
5.2定义形
5.2.1形定义的格式
5.2.2描述码
5.3生成形文件
5.3.1建立形文件
5.3.2编译形文件
5.4调用形
5.4.1加载形文件
5.4.2插入形
5.5形的应用举例
5.5.1用形文件建立符号库
5.5.2用形文件定义汉字
5.5.3将指定的图形自动转换为形文件
5.6文本字体
5.7大字体文件
5.7.1定义大字体文件
5.7.2扩充大字体文件
5.7.3其它方面应用
5.7.4使用大字体文件
5.7.5大字体文件的反编译
第6章 菜单的开发

6.1菜单文件的类型及调用过程
6.1.1菜单文件的类型
6.1.2菜单文件的调用过程
6.2菜单文件的结构
6.2.1菜单文件的总体结构
6.2.2菜单文件的格式
6.2.3菜单项的表示
6.2.4菜单调用命令和特殊字符
6.2.5菜单项定义和菜单显示的关系
6.3菜单开发的一般方法
6.3.1在ACADMNU（或ACADMNS）中增加新内容
6.3.2建立用户菜单
6.3.3用基础菜单和局部菜单的不同组合来建立用户菜单
6.3.4快捷键的定义方法
6.3.5状态栏帮助的定义方法
6.4DIESEL语言
6.4.1状态栏配置方法
6.4.2DIESEL在菜单开发中的应用
6.4.3DIESEL的调试方法
6.4.4DIESEL函数一览表
6.5菜单开发实例
6.5.1下拉菜单/光标菜单开发举例
6.5.2图像块菜单开发举例
6.5.3屏幕菜单开发举例
第7章 定制工具栏
7.1工具栏及其结构
7.2定制工具栏
7.2.1用工具栏对话框的方法创建新的工具栏
7.2.2用编辑菜单文件的方法创建新的工具栏
7.3工具栏的编辑
7.3.1显示和隐藏工具栏
7.3.2增加和减少工具栏按钮
7.4按钮
7.4.1创建用户按钮
7.4.2创建按钮图标
7.4.3浮出
第8章 DXF文件及其与高级语言转换接口
8.1DXF文件的输入输出
8.1.1DXFOUT命令——输出DXF文件
8.1.2DXFIN命令——输入DXF文件
8.2DXF文件的格式
8.2.1DXF文件的一般结构
8.2.2DXF文件的组码与组值的关系
8.2.3DXF文件中组码的详细含义
8.3标题节及系统变量
8.4类（CLASSES）节
8.5表（TABLES）节

8.5.1表节结构
8.5.2各种表的组码
8.6块（BLOCKS）节
8.6.1块节结构
8.6.2BLOCK实体的组码
8.6.3ENDBLK的组码
8.7实体节常用实体的定义格式
8.7.1实体共有的组码
8.7.2常用实体的专用组码
8.8编写DXF接口程序
8.8.1读取DXF文件
8.8.2构造DXF文件
8.9一个较完整的接口程序示例
8.9.1接口程序说明
8.9.2源程序代码
第9章 Aut0LISP语言及其程序设计
9.1AutoLISP语言的基本知识
9.1.1AutoLISP语言的特性
9.1.2Aut0LISP语言中的数据类型
9.1.3程序结构
9.1.4求值、表达式及变量
9.1.5AutoLISP程序的自动装载
9.1.6SSTARTUP函数
9.2赋值与数值计算函数
9.3逻辑运算函数
9.4程序分支与循环函数
9.5字符串与类型转换函数
9.6表处理函数
9.7自定义函数
9.8交互数据输入函数及相关的计算函数
9.9与文件有关的函数
9.10其它函数
9.11实体和设备访问类函数
9.12程序的调试与出错处理
9.12.1AutoLISP程序调试方法
9.12.2Aut0LISP编程中常出错误的分析
9.12.3用户定义ERROR函数
9.13Aut0LISP应用程序开发实例指导
9.13.1应用程序设计目标
9.13.2起始
9.13.3获取输入
9.13.4获得方位
9.13.5绘制砖块
9.13.6向Aut0CAD增加命令
9.13.7增加一个对话框界面
第10章 对话框的设计与制作
10.1概述

10.1.1对话框的组成
10.1.2对话框的操作
10.1.3设计对话框所需的环境
10.1.4设计对话框的步骤
10.2对话框的组成部件——控件及其属性
10.2.1对话框的控件
10.2.2控件的属性
10.3DCL文件的编写方法
10.3.1DCL文件的结构
10.3.2DCL语法
10.3.3DCL的错误处理
10.3.4对话框设计举例
10.3.5对话框布局技巧
10.4对话框的设计原则和设计技巧
10.4.1图形用户界面（GUI）的设计原则
10.4.2预定义控件和控件组设计原则
10.4.3错误信息对话框设计原则
10.4.4设计对话框时应注意的几个问题
10.5对话框管理程序设计
10.5.1对话框管理程序结构
10.5.2Aut0LISP对话框处理函数
10.5.3对话框有效时不允许调用的函数
10.5.4操作表达式和回调函数
10.5.5定义控件操作
10.5.6嵌套对话框和隐藏对话框的方法
10.6对话框的设计示例
10.6.1使用对话框的一个样本程序
10.6.2Aut0CAD初始环境设置程序
第11章 ARX应用程序的开发
11.1ARX 概述
11.1.1什么是ARX
11.1.2ADS应用程序和ARX 应用程序的比较
11.1.3ARX应用程序开发环境设置
11.2ARX体系结构
11.2.1基本概念
11.2.2图形数据库的结构与操作
11.2.3实体对象的属性与操作
11.2.4容器对象的属性与操作
11.3应用实例
11.3.1程序的功能及其数学模型
11.3.2源程序及程序说明
11.3.3程序的运行结果
第12章 ActiveXAut0mation开发技术
12.1ActiveXAut0mation概述
12.1.1ActiveX技术的发展
12.1.2ActiveX技术
12.1.3ActiveXAut0mation

12.2Aut0CADR14的ActiveXAut0mation技术基础
12.2.1Aut0CADR14的Aut0mation对象
12.2.2Aut0mation技术初步
12.2.3Aut0mation高级技术
12.3应用实例：矿山巷道自动生成软件
12.3.1简介
12.3.2巷道自动生成演示软件
12.3.3应用实例
附录A AutoCADR14的主要系统文件和文件类型
A.1AutoCADR14的主要系统文件
A.2文件类型
附录B AutoCADR14的命令集
B.1Aut0CADR14命令的变化概要
B.1.1新增带减号方式的命令
B.1.2更新的命令
B.1.3新增的命令
B.1.4取消的命令
B.2AutoCADR14命令一览表
附录C Aut0CADR14的系统变量表
C.1Aut0CADR14的系统变量表
C.2Aut0CADR14的尺寸标注变量表
附录D AutoLISP的错误代码和错误信息
D.1错误代码
D.2错误信息
附录E 将图形自动转换为形文件的实用源程序
主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com