

<<JavaBean组件程序设计>>

图书基本信息

书名：<<JavaBean组件程序设计>>

13位ISBN编号：9787302032694

10位ISBN编号：7302032696

出版时间：1999-01

出版时间：清华大学出版社

作者：王炜,等（编著）

页数：398

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JavaBean组件程序设计>>

内容概要

本书基于SUN公司的JDK1.2版本，全面地介绍了JavaBean组件技术。

全书分为3个部分，共19章和3个附录。

第一部分介绍了必要的基础知识和背景知识。

第二部分详述了JavaBean程序设计规范及其API支持，这部分是本书的主要内容，力求使读者比较深入地理解JavaBean的概念并掌握JavaBean的应用。

第三部分介绍了许多JavaBean程序设计以及开发环境方面的知识。

附录给出了一些快速参考信息。

本书适用于有一定Java知识的具有各种技术背景和不同程度编程经验的读者，也可供那些只希望了解JavaBean组件技术的读者参考。

<<JavaBean组件程序设计>>

书籍目录

第1部分 JavaBean组件基础	第1章 基于组件的软件开发	1.1 现代软件工业面临的问题
1.2 Java革命	1.2.1 Java的平台独立性	1.2.2 Java很强大
2.3 Java很简单	1.2.4 Java适用于Internet编程	1.3 基于组件的软件开发
1.3.1 基于组件行业的特征	1.3.2 通用软件组件	1.4 通用软件组件基础
1.4.1 可视化和非可视化组件	1.4.2 非可视化组件	1.4.3 软件构造块
4.4 组件模型	1.5 小结	2.1 JavaBean的任务
2.2 JavaBean如何实现其设计目标	2.2.1 简单性和紧凑性	2.2.2 可移植性
2.2.3 以Java为依托	2.2.4 应用程序构造器支持	2.2.5 分布式计算支持
2.3 JavaBean与Java	2.4 JavaBean的基本概念	2.4.1 JavaBean到底是什么
2.4.2 属性、事件和方法	2.4.3 设计环境和运行环境	2.4.4 安全性问题
4.5 本地活动	2.4.6 连接到远程状态的JavaBean组件	2.4.7 非可视化JavaBean组件
2.4.8 多线程	2.4.9 国际化	2.5 统一数据传送(UDT)
对JavaBean组件的3种观点	2.6.1 JavaBean组件实现者	2.6.2 应用程序开发者
2.6.3 最终用户	2.7 JavaBean的使用方案	2.7.1 在应用程序构造器工具中使用bean
2.7.2 在手工编写的代码中使用bean	2.8 小结	第3章 JavaBean API
概述	3.1 属性管理	3.1.1 访问者(accessor)方法
3.1.3 关联属性和限制属性	3.2 自检	3.2.1 反射(reflection)和设计模式
3.2.2 显式bean信息	3.2.3 自检器	3.3 事件处理
事件源和多目(multicast)事件源	3.3.2 事件适配器	3.3.1 单目(unicast)事件
程序构造工具	3.5.1 属性编辑器(editor)和属性单(sheet)	3.4 持久性
3.6 java.beans包	3.7 小结	3.5 应用程序定制器(customizer)
安装JDK和BDK	4.2 启动BeanBox	第4章 测试JavaBean的BeanBox容器
口中添加一个bean	4.3.2 在BeanBox窗口中选择一个bean	4.3.1 向BeanBox窗口
整bean的尺寸	4.3.4 编辑一个bean的属性	4.3.3 移动bean和调
6 连接一个事件句柄	4.3.7 连接一个关联属性	4.3.5 使用bean的定制器
3.9 获得关于一个bean的自检报告	4.3.10 在BeanBox中添加自己创建的bean	4.3.8 存储和恢复bean
BDK提供的示例bean	4.4.1 BeanBox bean	4.4.3 4.4.2 BridgeTesterbean
ChangeReporter bean	4.4.4 EventMonitor bean	4.4.5 JDBC SELECT bean
4.4.6 JellyBean bean	4.4.7 Juggerbean	4.4.8 Molecule bean
QuoteMonitorbean	4.4.10 SorterBean	4.4.11 TickTock bean
bean	4.4.13 OurButton bean	4.4.12 Voter bean
OrangeButton bean	4.5 演示示例bean	4.4.15
和测试bean	5.1 创建和测试简单的bean	第五章 使用BeanBox创建
2 检验SimpleBean组件的属性和事件	5.1.3 产生bean自检报告	5.1.1 创建一个简单的bean
的makefile文件	5.2 使用BeanBox实现属性	5.1.4 SimpleBean
3.1 BeanBox是如何发现bean的事件功能的	5.3.2 在BeanBox中查看bean的事件	5.3.3 在BeanBox中处理事件
3 在BeanBox中连接事件	5.3.4 事件适配器类	5.3.5 BeanBox提供的EventMonitor演
示bean	5.4 使用BeanBox产生Applet	5.5 小结
和API支持	第6章 JavaBean属性	第2部分 JavaBean组件规范
6.2.1 getter和setter方法	6.2.2 使用访问者方法	6.2 访问者方法
3.1 单值属性	6.3.2 索引属性	6.3 JavaBean属性类别
6.4 属性的JavaBean API支持	6.4.1 PropertyChangeEvent类	6.3.4 限制属性
PropertyChangeSupport类	6.4.3 PropertyVetoException异常	6.4.2
VetoableChangeSupport类	6.4.5 PropertyChangeListener接口	6.4.4
VetoableChangeListener接口	6.5 小结	6.4.6
	第7章 使用JavaBean属性	7.1 使用属

<<JavaBean组件程序设计>>

性	7.1.1 在脚本环境中使用属性	7.1.2 编程中使用属性	7.1.3 可视化地
使用属性	7.1.4 属性和bean的持久性	7.2 实现简单属性	7.3 实现索引属
性	7.3.1 实现基本的索引属性	7.3.2 OurListBox示例bean	7.3.3 索引属
性编辑器	7.4 实现关联属性	7.4.1 实现和测试基本的关联属性	7.4.2
关联属性的事件机制	7.4.3 源bean中实现关联属性支持	7.4.4 实现关联属性监听	
器	7.4.5 BeanBox中的关联属性	7.5 实现限制属性	7.5.1 源bean中实现
限制属性支持	7.5.2 实现限制属性监听器	7.5.3 BeanBox中的限制属性	
7.5.4 限制属性设计模式小结	7.6 小结	第8章 JDK1.1事件模型	8.1 JDK1.
0事件模型	8.1.1 JDK1.0事件模型的概况	8.1.2 JDK1.0事件模型中的问题	
8.2 JDK1.1事件模型中的相关对象	8.3 java.awt.event包	8.3.1 监听器接口	
8.3.2 AWTEvent子类	8.3.3 适配器类	8.4 单目事件源和多目事件源	
8.5 小结	第9章 处理JavaBean事件	9.1 JavaBean事件基础	9.2 事件状态对
象	9.3 事件监听器	9.4 事件源	9.5 事件适配器
	9.7 JavaBean事件实用程序举例	9.7.1 WaterEventObject对象	9.7.2
WaterListener监听器接口	9.7.3 WaterSourcebean类	9.7.4 Valvebean类	9.
7.5 Pipe bean类	9.7.6 测试WaterSource.Valve和Pipe bean	9.8 JavaBean事件的API支	
持	9.8.1 EventObject类	9.8.2 EventListener接口	9.9 小结
章 Java核心反射和JavdBean自检	10.1 Java核心反射概述	10.2 Java核心反射的应用	第10
程序接口	10.2.1 java.lang.reflect程序包	10.2.2 java.lang.Class类	10.3
JavaBean自检基础	10.4 自检的作用	10.5 设计模式	10.5.1 属性设计模
式	10.5.2 事件设计模式	10.5.3 方法设计模式	10.5.4 Java核心反射与设
计模式	10.6 显式地提供bean自检信息	10.7 使用BeanInfo提供显式信息	
10.7.1 创建一个BeanInfo类	10.7.2 使用BeanInfo控制bean表现的特征	10.7.3 特征	
描述器	10.8 自检器	10.9 自检和安全性	10.10 小结
JavaBean自检的API支持	11.1 BeanDescriptor类	11.2 EventSetDescriptor类	第11章
11.3 FeatureDescriptor类	11.4 IndexedPropertyDescriptor类	11.5	
IntrospectionException异常	11.6 Introspector类	11.7 MethodDescriptor类	
11.8 ParameterDescriptor类	11.9 PropertyDescriptor类	11.10 SimpleBeanInfo类	
11.11 BeanInfo接口	11.12 小结	第12章 JavaBean持久性	12.1 持久性
基础	12.2 需要持久存储的信息	12.3 持久存储的场所	12.4 持久性混合
处理方法	12.5 对象序列化	12.6 控制序列化过程	12.6.1 默认序列化：
实现Serializable接口	12.6.2 使用transient关键字有选择地序列化	12.6.3 使	
用writeObject()和readObject()方法定制序列化	12.6.4 实现自己的序列化：Externalizable接口		
12.7 版本化(versioning)	12.8 使用JavaBean持久性的一些原则	12.9	
JavaBean持久性的AH支持	12.9.1 DataOutput接口	12.9.2 DataInput接口	
12.9.3 ObjectOutput接口	12.9.4 ObjectInput接口	12.9.5 ObjectOutputteam类	
12.9.6 ObjectInputStream类	12.10 小结	第13章 JamaBean定制	13.1 定制
基础	13.1.1 Bean开发与Java类开发	13.1.2 运行环境和设计环境分布	13.
2 属性编辑器	13.3 使用属性编辑器	13.3.1 颜色属性编辑器	13.3.2
BDK的属性编辑器	13.4 属性单	13.5 定制器	13.5.1 GUI外观
13.5.2 本地更新	13.5.3 定位定制器	13.6 使用定制器	13.6.1 定制
器(customizer)接口	13.6.2 PropertyEditor接口	13.6.3 BeanInfo接口	13.6.
4 OurButton示例bean的定制器	13.7 定制的API支持	13.7.1 Customizer接口	
13.7.2 PropertyEditor接口	13.7.3 PropertyEditorManager类	13.7.4	
PropertyEditorSupport类	13.8 小结	第3部分 JavaBean应用	第14章 使
用JavaStudio开发JavaBean	14.1 常用JavaBean开发工具	14.1.1 Borland公司的JBuilder	
14.1.2 Penumbra Software的Mojo	14.1.3 IBM公司的VisualAge for Java	14.	

<<JavaBean组件程序设计>>

1. 4 SunSoft公司的Java Studio	14. 1. 5 5sunSoft公司的JavaWorkshop	14. 1. 6 Symantec
的Visual Cafe	14. 2 Java Studio简介	14. 3 启动Java Studio
14. 3. 1 Java	14. 3. 2 Java Studio的GUI窗口	14. 3. 3 Java Studio的Design窗口
14. 4 定制调色板	14. 5 创建Java Studio的Design	14. 6 使用Design创建JavaBean
14. 7 引入JavaBean组件	14. 8 使用Java Studio开发JavaBean组件	14. 8. 1 开
发JavaBean组件的步骤	14. 8. 2 创建设计环境信息	14. 8. 3 创建一个定制器
14. 8. 4 包装Java Studio的组件	14. 9 小结	第15章 编写简单的JavdBean
1 创建一个最简单的bean(第1个例子)	15. 2 有颜色属性的bean(第2个例子)	15. 3
bean和包(packages)(第3个例子)	15. 4 有标签(label)属性的bean(第4个例子)	15. 5 自
动调整bean的尺寸(第5个例子)	15. 6 bean的事件句柄(第6个例子)	15. 7 从bean触发
事件(第7个例子)	15. 8 创建形象化的bean按钮(第8个例子)	15. 9 小结
第16章 定制一个按钮bean	16. 1 设计按钮bean	16. 1. 1 属性
16. 1. 3 事件	16. 2 开发按钮bean	16. 2. 1 属性和成员变量
2 构造函数	16. 2. 3 访问者方法	16. 2. 4 公有方法
16. 2. 6 事件处理方法	16. 2. 7 内部支持方法	16. 2. 8 编写按钮bean
的BeanInfo类和manifest文件	16. 3 测试按钮bean	16. 4 如何增强按钮bean的功能
16. 5 小结	第17章 定制一个计量条bean	17. 1 设计计量条bean
1 属性	17. 1. 2 方法	17. 1. 3 事件
17. 2. 1 属性和成员变量	17. 2. 2 构造函数	17. 2 开发计量条bean的源代码
公有方法	17. 2. 5 编写计量条bean的BeanInfo类和manifest文件	17. 2. 3 访问者方法
条bean	17. 3 增强计量条bean的功能	17. 2. 4
举例(上)	18. 1 创建一个广告牌bean	17. 2. 6 测试计量
18. 1. 1 创建基本的bean类	18. 1. 2 创	第18章 JavaBean应用程序
18. 1. 3 测试bean	18. 2 定制可滚动的广告牌bean	18. 1. 2 创
18. 2. 1 创建bean的类文件	18. 2. 2 创建bean的事件类	18. 2. 3 创建bean的
18. 2. 4 创建测试bean的applet和HTML文件	18. 2. 5 测试bean	18. 2. 4 创
18. 3 检查bean的特征	18. 3. 1 创建bean的类文件	18. 3. 2 创建bean的测试框架
18. 3. 3 运行测试框架显示bean	18. 4 包装创建的Secondbean	18. 4. 1 创
建BeanInfo类	18. 4. 2 创建bean的manifest文件	18. 4. 3 测试bean
第19章 JavaBean应用程序举例(下)	19. 1 创建使用资源文件的bean	18. 5 小结
19. 1. 2 创建资源文件测试bean	19. 2 为bean添加定制器	19. 1. 1
19. 2. 1 创建定制器类	19. 2. 2 修改BeanInfo类	19. 2. 3 创建测试框架
19. 2. 2 修改BeanInfo类	19. 2. 3 创建测试框架	19. 2. 4
4 使用框架测试bean	19. 3 核心反射API检查JavaBean	19. 3. 1 编写bean的类文件
19. 3. 2 测试bean	19. 4 小结	附录A 术语表
B. 1 JavaSoft的JavaBean网址	B. 2 Java Developer网址	附录B JavaBean在线资源
B. 4 JavaWorld在线杂志	附录C JavaBean API类库清单	B. 3 Gamelan网址
C. 1. 1 接口	C. 1. 2 类	C. 1 Java. beans包
C. 2. 1 接口	C. 2. 2 类	C. 2 java. beans. beancontext包

<<JavaBean组件程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>