

## <<HTML语言与Web站点开发技术>>

### 图书基本信息

书名：<<HTML语言与Web站点开发技术>>

13位ISBN编号：9787302031970

10位ISBN编号：7302031975

出版时间：1998-12

出版时间：清华大学出版社

作者：马洪兵,张秋玲

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<HTML语言与Web站点开发技术>>

### 内容概要

本书全面系统地介绍了HTML语言的发展、基本概念和使用HTML语言编制Web页面的基本方法；介绍了与建立Web站点有关的各种技术，包括Web服务器技术、Web环境下的程序设计技术、Web环境下的多媒体技术以及描述Web上三维世界的VRML语言；最后讨论了建立Web站点的基本过程与方法。

本书适合于对设计制作Web页面和创建Web站点感兴趣的广大工程技术人员、管理人员和大专院校师生。

由于书中含有大量的实例，因此本书也适合于HTML语言的初学者和希望进一步了解Web技术的广大Web用户。

书籍目录

目录

第一章 Internet与WorldWideWeb

1.1Internet的发展及主要服务

1.1.1Internet的起源与发展

1.1.2TCP/IP网络体系结构

1.1.3IP地址和域名系统

1.1.4Internet的应用服务

1.1.5Intranet简介

1.2WorldWideWeb

1.2.1WorldWideWeb的产生与发展

1.2.2WorldWideWeb的特点

1.2.3WorldWideWeb的使用方式

1.2.4在Web上发布信息的方法

1.3HTML语言

1.3.1HTML语言的演变

1.3.2HTML文档的编辑工具

第二章 HTML语言的基本概念

2.1HTML语言与SGML语言

2.1.1定义HTML语言的SGML文档

2.1.2HTML的词法

2.1.3HTML的注释

2.2HTML文档的特点与结构

2.3HTML3.2标记一览

2.4HTML文档与Internet媒体类型

2.5超链接

2.5.1统一资源定位器URL

2.5.2超链接与锚点

第三章 文档单元与页首单元

3.1HTML标记的语法规则

3.2文档单元

3.2.1HTML

3.2.2HEAD

3.2.3BODY

3.3页首节中的单元

3.3.1TITLE

3.3.2ISINDEX

3.3.3BASE

3.3.4STYLE

3.3.5SCRIPT

3.3.6LINK

3.3.7META

第四章 字块级单元

4.1标题

4.2段落

4.3预排格式文本

#### 4.4列表

##### 4.4.1无序列表

##### 4.4.2有序列表

##### 4.4.3定义列表

##### 4.4.4目录列表和菜单项列表

#### 4.5其他字块级单元

##### 4.5.1地址信息

##### 4.5.2水平标尺线

##### 4.5.3分区

##### 4.5.4居中对齐分区

##### 4.5.5块引用

#### 第五章 文本级单元

##### 5.1字体风格单元

##### 5.2短语单元

##### 5.3锚点与超链接

##### 5.3.1锚点单元

##### 5.3.2链接到HTML文档

##### 5.3.3链接到外部媒体

##### 5.3.4链接到其他Internet服务

##### 5.4字体大小与颜色

##### 5.5内联图象

##### 5.6换行

##### 5.7客户端图象映射

##### 5.8Java小程序

#### 第六章 表格

##### 6.1表格的组成

##### 6.2描述表格的HTML标记

##### 6.2.1TABLE单元

##### 6.2.2CAPTION单元

##### 6.2.3TR单元

##### 6.2.4TD单元和TH单元

##### 6.3表格的控制

##### 6.3.1控制表格的表现方式

##### 6.3.2空表元

##### 6.3.3跨越多行多列的表元

##### 6.3.4在表格中嵌入图象或超链接

#### 第七章 表单与CGI脚本

##### 7.1表单

##### 7.2表单内部的HTML单元

##### 7.2.1INPUT单元

##### 7.2.2SELECT单元和OPTION单元

##### 7.2.3TEXTAREA单元

##### 7.3表单提交

##### 7.4CGI的基本概念

##### 7.4.1CGI脚本

##### 7.4.2CGI脚本的输入与输出

##### 7.4.3CGI脚本的编程

7.4.4ISINDEX标记

7.4.5NPH程序

7.5表单内容的处理

第八章 Web服务器

8.1Web服务器的工作原理

8.2Web服务器的安装与配置

8.3服务器端包含

8.3.1NCSAhttpd服务器的包含配置

8.3.2Parsed - HTML文档

8.3.3服务器端包含的应用

8.4日志文件

8.5基于服务器的图象映射

8.6服务器推进技术

8.7基于Windows95/NT系统的Web服务器

第九章 HTML3.0与非标准HTML扩展

9.1HTML3.0草案

9.1.1通用的属性

9.1.2数学公式

9.1.3插图

9.1.4其他标记

9.2NetscapeHTML扩展

9.2.1嵌入对象

9.2.2多帧窗口

9.2.3其他NetscapeHTML扩展

9.3MicrosoftHTML扩展

9.3.1对原有HTML标记的扩展

9.3.2背景声音

9.3.3MARQUEE

9.3.4插入对象

第十章 Web环境下的程序设计技术

10.1Java语言

10.1.1Java语言的特点

10.1.2Java语言的语法规则

10.1.3Java开发工具

10.1.4Java语言在Web中的应用

10.2JavaScript

10.2.1JavaScript与Java的比较

10.2.2JavaScript的应用

10.2.3JavaScript的基本语法规则

10.2.4JavaScript中的对象

10.2.5JavaScript脚本的实例

10.3ActiveX和VBScript

第十一章 Web环境下的多媒体技术

11.1Web页面中的图象

11.1.1图象格式

11.1.2影响图象文件大小的因素

11.1.3透明图象与交错图象

11.1.4 图象的获取与使用

11.2 Web上的音频技术

11.2.1 声音信号的数字化

11.2.2 音频文件格式

11.2.3 在HTML文档中链接音频文件

11.2.4 音频流技术简介

11.3 Web上的视频技术

11.4 Web上的动画

11.4.1 GIF89a动画技术

11.4.2 使用Javaapplet创建Web动画

第十二章 VRML语言与Web上的三维世界

12.1 VRML语言的起源与发展

12.2 VRML的文档结构与坐标系

12.3 VRML1.0的节点类型

12.3.1 造型节点

12.3.2 点、线、面节点

12.3.3 文本节点

12.3.4 材料节点

12.3.5 纹理节点

12.3.6 变换节点

12.3.7 照相机节点

12.3.8 光线节点

12.3.9 组节点

12.3.10 锚点与内联节点

12.3.11 杂项

12.3.12 节点的定义与调用

12.4 VRML场景的例子

12.5 访问VRML世界的方法

12.6 VRML2.0简介

第十三章 Web信息服务系统的开发

13.1 软件工程的基本概念

13.1.1 软件生命周期模型

13.1.2 软件生命周期各阶段的主要任务

13.1.3 Web信息服务系统的开发

13.2 系统分析

13.2.1 Web信息服务系统的主题分析

13.2.2 信息内容分析

13.2.3 用户信息分析

13.2.4 软、硬件基础分析

13.2.5 开发成本分析

13.3 系统设计

13.3.1 设计方法

13.3.2 信息内容设计

13.3.3 链接设计与导航设计

13.3.4 Web站点文件目录结构设计

13.3.5 页面布局与外观设计

13.3.6 主页设计

13.4系统实现

13.4.1系统实现小组的分工

13.4.2Web信息服务系统的测试

13.4.3Web信息服务系统的发布

13.5Web站点的运行与维护

附录A HTML文档创作工具

A.1基于文本的HTML文档编辑器

A.2所见即所得的HTML文档编辑器

附录B HTML3.2文档类型定义

B.1HTML3.2的SGML说明

B.2HTML3.2文档类型定义

B.3ISOLatin 1字符实体

B.4怎样阅读HTMLDTD

附录C HTML4.0工作草案简介

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>