

<<计算机动画技术 第2版>>

图书基本信息

书名：<<计算机动画技术 第2版>>

13位ISBN编号：9787302021179

10位ISBN编号：7302021171

出版时间：1999-12-01

出版时间：清华大学出版社

作者：施寅

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机动画技术 第2版>>

内容概要

编辑推荐：本书是在《计算机动画技术》（第1版）的基础上修订而成的。

介绍了计算机动画的最新技术，提供了当前流行的动画软件的使用方法。

全书分为基础知识和软件使用两大部分。

其内容主要有：传统动画与计算机动画，计算机动画系统，计算机动画的图形基础，二维动画技术，三维造型技术，三维动画着色的原理和方法，三维动画中的运动控制，动画画面的生成和记录,Maya软件的使用,PowerAnimator软件的使用,So

<<计算机动画技术 第2版>>

书籍目录

- 第1章 传统动画与计算机动画
- 第2章 计算机动画系统
- 第3章 计算机动画的图形基础
- 第4章 二维动画技术
- 第5章 三维造型技术
- 第6章 三维动画着色的原理和方法
- 第7章 三维动画中的运动控制
- 第8章 动画画面的生成和记录
- 第9章 Maya软件的使用
- 第10章 PowerAnimator 软件的使用
- 第11章 Softimage 软件的使用
- 第12章 Wavefront 软件的

<<计算机动画技术 第2版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>