第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0 实例教程>>

13位ISBN编号：9787301201336

10位ISBN编号：7301201338

出版时间：2012-2

出版时间：北京大学出版社

作者：张选民，徐超辉　主编

页数：424

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0实例教程》是编者积累多年教学经验，综合学校软件教学的特点（课时少，内容多），为便于学生在老师指导下自学练习而编写的。

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0实例教程》共分11章，内容包括基本入门知识和一些常用高级操作的内容。第1章Pro/ENGINEER Wildfire 5.0入门，第2章二维草图绘制基础，第3章基准特征的创建，第4章三维建模基础特征，第5章三维建模的工程特征，第6章特征的编辑、修改，第7章曲面特征的创建及编辑，第8章系统配置、关系式、族表与程序，第9章实体特征的高级操作工具，第10章装配设计，第11章工程图。

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0实例教程》结构严谨，内容详尽充实，实例针对性强，步骤讲解细致，特别适用于初学者自学。同时，为了满足一部分读者提高的需要，《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0实例教程》编排上加入了一些常用的高级操作内容，也适用于具有中级水平的读者提高之用。

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0实例教程》可作为大中专院校软件教学的专用教材，也可作为各级学校的培训教材，同时也适合广大Pro/ENGINEER爱好者自学。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 5.0入门
1.1 进入Pro/ENGINEER Wildfire5.0界面
1.1.1 初始界面
1.1.2 操作界面
1.2 ENGINEER Wildfire5.0的设计环境设置
1.2.1 模型视角控制与调整
1.2.2 显示设置
1.2.3 视图管理器
1.2.4 自定义屏幕
1.3 文件管理
1.3.1 新建文件
1.3.2 打开文件
1.3.3 设置工作目录
1.3.4 保存文件、副本以及备份
1.3.5 拭除与删除文件
1.4 图层的管理
1.4.1 图层的分类
1.4.2 层的基本操作
1.5 三键鼠标的使用
本章小结
思考与练习

第2章 二维草图绘制基础
2.1 草绘工作界面
2.1.1 进入工作界面的方法
2.1.2 菜单及工具介绍
2.2 几何线条的绘制方法
2.2.1 直线的绘制
2.2.2 矩形的绘制
2.2.3 圆和椭圆的绘制
2.2.4 弧和圆锥弧的绘制
2.2.5 圆角昀绘制
2.3 其他图元的绘制
2.4 文本的绘制
2.5 草绘器调色板
2.6 标注尺寸
2.6.1 标注线性尺寸
2.6.2 标注直径和半径
2.6.3 角度尺寸标注
2.6.4 对称尺寸的标注
2.6.5 样条线尺寸标注
2.6.6 其他尺寸标注
2.7 几何约束的使用
2.7.1 约束的选项释义及具体操作
2.7.2 尺寸和约束冲突时的解决方法

2.8 草图编辑功能
2.9 综合实例
本章小结
思考与练习

第3章 基准特征的创建
3.1 基准特征简介
3.1.1 基准的显示与关闭
3.1.2 创建基准特征的方法
3.2 基准平面
3.2.1 基准平面的用途
3.2.2 创建基准平面的基本思路
3.2.3 +创建基准平面的方法
3.2.4 创建基准平面的步骤
3.2.5 对话框的设置
3.3 基准轴
3.3.1 创建基准轴的方法
3.3.2 创建基准轴的思路和具体过程
3.4 基准点
3.4.1 创建基准点的方法
3.4.2 创建基准点的思路和具体过程
3.4.3 创建IBL格式文件
3.5 基准曲线
3.5.1 草绘基准曲线
3.5.2 “ 经过点 ” 创建基准曲线
3.5.3 “ 自文件 ” 创建基准曲线
3.5.4 “ 使用剖截面 ” 创建基准曲线
3.5.5 “ 从方程 ” 创建基准曲线
3.5.6 “ 曲面求交 ” 创建基准曲线
3.5.7 “ 投影 ” 创建基准曲线
3.5.8 “ 两次投影 ” 创建基准曲线
3.5.9 “ 包络 ” 创建基准曲线
3.5.10 “ 修剪 ” 创建基准曲线
3.5.11 “ 边界 ” 创建基准曲线
3.5.12 “ 曲面偏距 ” 创建基准曲线
3.5.13 “ 曲线 ” 创建基准曲线
3.5.14 复合基准曲线
3.6 基准坐标系
3.6.1 通过3个平面获得坐标系原点创建坐标系
3.6.2 以轴与平面的交点为原点创建基准坐标系
3.6.3 在平面上创建点为原点创建基准坐标系
3.6.4 用已有点作为原点创建基准坐标系
3.6.5 通过偏距坐标系创建基准坐标系
本章小结
思考与练习

第4章 三维建模基础特征

4.1 特征模型树
4.1.1 特征模型树的设置
4.1.2 特征模型树的使用
4.2 零件的基本设置
4.2.1 基本设置内容
4.2.2 “ 用户参数 ” 的设置
4.3 拉伸特征
4.4 旋转特征
4.5 扫描特征
4.6 混合特征
4.6.1 平行混合特征
4.6.2 旋转混合特征
4.6.3 一般混合特征
4.7 扫描混合特征
4.8 螺旋扫描
4.9 边界混合
4.10 可变截面扫描
4.11 综合实例
本章小结
思考与练习

第5章 三维建模的工程特征
5.1 孔特征
5.1.1 创建线性排列孔
5.1.2 创建径向排列孔
5.1.3 创建直径排列孔
5.1.4 创建同轴孔
5.1.5 创建螺纹孔
5.2 壳特征
5.3 筋特征
5.3.1 轮廓筋的创建
5.3.2 创建轨迹筋
5.4 拔模特征
5.4.1 不分割拔模
5.4.2 分割拔模
5.5 倒圆角特征
5.6 倒角特征
5.7 综合实例
本章小结
思考与练习

第6章 特征的编辑、修改
6.1 特征的复制
6.1.1 特征复制的粘贴
……
第7章 曲面特征的创建及编辑
第8章 系统配置、关系式、族表与程序

第9章 实体特征的高级操作工具
第10章 装配设计
第11章 工程图
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com