

<<FLASH 交互设计>>

图书基本信息

书名：<<FLASH 交互设计>>

13位ISBN编号：9787301183021

10位ISBN编号：730118302X

出版时间：2011-5

出版时间：北京大学出版社

作者：谭坤 等编著

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FLASH 交互设计>>

内容概要

《flash交互设计》系统介绍了flash动画制作的思路、方法和技巧，内容包括图形的绘制和编辑、图层的灵活运用、actionscrip语句的设计及使用、音频和视频的导入导出和控制、交互展示设计效果、游戏设计效果等综合商业案例设计及基本用法。

《flash交互设计》可作为普通高等院校计算机、电子信息、数字传媒、动漫、新闻、师范等专业动画制作类课程的教学用书，也可供flash中高级用户自学参考。

<<FLASH 交互设计>>

书籍目录

- 第1章 绘制基本形状
 - 1.1 绘制三角形
 - 1.2 绘制星星
 - 1.3 绘制月亮
 - 1.4 圆环和扇形的绘制
 - 1.5 绘制渐变色彩的图形
 - 1.6 绘制立体按钮图形
- 第2章 导引线动画设计原理及技巧
 - 2.1 创建运动引导层概念
 - 2.2 创建运动引导层的设置方法
 - 2.3 飞机动画运动路径设置
- 第3章 遮罩层动画
 - 3.1 遮罩动画的制作方法
 - 3.2 遮罩层动画实例
 - 3.3 实战范例——百叶窗
- 第4章 卡通角色绘制及动作
 - 4.1 卡通角色绘制
 - 4.2 快速制作卡通形象逃跑实例
- 第5章 汽车运动实例
 - 5.1 如何导入素材
 - 5.2 如何将导入到库的素材内容拖到舞台中
 - 5.3 如何设置背景画面尺寸
 - 5.4 如何将汽车图像拖曳到舞台中
 - 5.5 如何制作出汽车轮子的转动
 - 5.6 如何制作车的平行运动
 - 5.7 如何测试与发布
- 第6章 气球飘动实例
 - 6.1 如何设置文档尺寸
 - 6.2 如何绘制气球
 - 6.3 如何快速绘制其他颜色气球
 - 6.4 如何制作气球飘动
- 第7章 台球绘制及运动实例
 - 7.1 如何绘制台球
 - 7.2 如何绘制投影
 - 7.3 如何制作台球下落运动
- 第8章 啤酒广告实例
 - 8.1 如何导入素材
 - 8.2 如何设置背景
 - 8.3 如何绘制水珠
 - 8.4 如何制作水珠自然下落动画
 - 8.5 如何制作文字图片动画
- 第9章 交互图像展示
 - 9.1 如何导入素材
 - 9.2 如何将导入“库”中的素材拖曳到舞台中
 - 9.3 如何制作按钮渐变效果

<<FLASH 交互设计>>

- 9.4 如何用按钮控制影片剪辑
- 9.5 如何制作渐变色动画效果
- 第10章 交互实例拖曳透明效果
 - 10.1 如何新建文档属性
 - 10.2 如何绘制载入图像的影片剪辑
 - 10.3 如何载入外部图像
- 第11章 flash视频控制播放
 - 11.1 如何转化视频格式
 - 11.2 如何导入视频格式
 - 11.3 如何利用遮罩制作视频播放框
 - 11.4 如何给按钮加入行为命令
- 第12章 交互展示(汽车局部展示)
 - 12.1 如何导入素材
 - 12.2 如何设置舞台大小
 - 12.3 如何制作按钮效果
 - 12.4 交互弹出展示图像
 - 12.5 如何制作按钮控制影片播放
 - 12.6 如何制作不同的交互展示图像
- 第13章 flash cs4骨骼绑定动画实例
 - 13.1 如何绘制前期设置
 - 13.2 如何绘制青蛙形象
 - 13.3 如何制作骨骼绑定动画
 - 13.4 如何制作车轮转动
 - 13.5 如何给动画添加背景
- 第14章 flash游戏设计实例
 - 14.1 如何设置画布大小
 - 14.2 如何绘制形象和背景
 - 14.3 如何制作控制游戏按钮
 - 14.4 如何制作游戏幽默性
 - 14.5 如何给游戏按钮加入动作语句
 - 14.6 游戏成功后的按钮制作
 - 14.7 如何使声音与游戏配合使用
- 第15章 vr虚拟空间展示
 - 15.1 如何导入序列图像生成360度
 - 15.2 如何制作旋转效果的影片剪辑组合
 - 15.3 如何制作滑动导航条
 - 15.4 如何制作两端箭头效果并加入actionscrip
 - 15.5 如何制作影片剪辑“前盖开”
 - 15.6 如何制作影片剪辑“后车门开”
 - 15.7 如何制作影片剪辑“侧门开”
 - 15.8 装饰标识及背景包装
 - 15.9 测试及发布效果

<<FLASH 交互设计>>

章节摘录

版权页：插图：

<<FLASH 交互设计>>

编辑推荐

<<FLASH 交互设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>