

<<Visual Basic 2008 程 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 2008 程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787301166314

10位ISBN编号：7301166311

出版时间：2010-7

出版时间：北京大学出版社

作者：隋晓红，董军 主编

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Visual Basic 2008是从Visual Basic语言演变而来的，是一种为高效地生成类型安全和面向对象的应用程序而设计的语言。

Visual Basic 2008允许开发人员开发面向Windows、Web和移动设备的应用程序。

本书是广泛参考国内外最新的专著、教材和文献，经过长期的教学经验编写而成。

本书利用通俗易懂的语言，丰富的实例，系统地介绍了Visual Basic 2008程序设计语言的基础知识、基本语法、编程方法、界面设计、面向对象程序设计及程序调试等方面的内容。

本书章节安排合理，符合教学过程和学生学习的实际要求。

每章后配有大量习题，有利于学生的基本训练和复习。

全书共分14章。

每章开头给出教学目标和知识结构表，每章末尾给出该章小结。

第1章简单介绍了Visual Basic 2008语言的一些基本特点和Visual Studio 2008集成开发环境一些常用窗口的使用。

第2章介绍了Visual Basic 2008可视化应用程序设计的基础知识，主要包括类和对象、窗体和控件、应用程序的工作方式。

并以一个简单的Visual Basic 2008应用程序设计实例说明Visual Basic 2008程序设计的基本步骤。

第3章介绍了Visual Basic 2008语言的基础知识，其中主要包括Visual Basic 2008语言的基本概念、基本数据类型和如何利用内部函数实现类型间的显示转换、变量的声明与使用、运算符的分类和各种运算符的使用方法，最后还介绍了一些常用的内部函数。

第4章介绍了Visual Basic 2008中实现选择结构和循环结构的语句。

第5章介绍了4种复合数据类型：数组、集合、结构和枚举。

第6章介绍了Visual Basic 2008中Sub过程和函数过程的定义和调用方法，以及过程参数的传递、变量的作用域与生存期等相关知识。

第7章介绍了一些常用控件，并运用前面章节介绍的程序设计基础知识，开发了具有一定功能的应用程序。

第8章介绍了菜单、工具栏、状态栏和通用对话框的设计。

第9章介绍了面向对象编程方法在Visual Basic 2008中的具体实现，主要包括类的定义、属性的定义、方法的定义和事件的定义、如何继承类、如何重载、如何覆盖、如何使用接口等内容。

## 内容概要

本书着重介绍VisualBasic2008程序设计语言的基础知识和编程的基本方法，同时介绍了面向对象的程序设计方法。

全书共分14章，主要内容包括：VisualBasic2008概述，可视化应用程序设计基础，VisualBasic2008语言基础，基本控制结构，复合数据类型，过程，常用控件，界面设计，面向对象程序设计，文件，数据库和ADO.NET技术，Web应用程序设计，程序调试与异常处理，综合实例——小秘书信息管理系统等。

本书可作为高等院校计算机及相关专业教材，也可作为广大计算机编程爱好者的自学参考用书。

## 书籍目录

第1章 VisualBasic2008概述	1.1 VisualBasic2008简介	1.1.1 VisualBasic2008的基本特点	1.1.2 VisualBasic2008的软硬件要求	1.1.3 安装集成开发环境	1.2 VisualStudi02008集成开发环境
	1.2.1 VisualStudi02008的启动与退出	1.2.2 创建一个新项目	1.2.3 打开现有的项目	1.2.4 常用功能窗口介绍	1.3 小结
	1.4 习题	第2章 可视化应用程序设计基础	2.1 基本概念	2.1.1 类和对象	2.1.2 对象的三要素
	2.2 窗体	2.2.1 窗体的属性、事件与方法	2.2.2 窗体的操作	2.3 基本控件	2.3.1 标签
	2.3.2 文本框	2.3.3 按钮	2.4 可视化应用程序的工作方式	2.5 VisualBasic2008应用程序的设计步骤	2.6 简单应用程序设计实例
	2.7 获取帮助	2.8 小结	2.9 习题	第3章 VisualBasic2008语言基础	3.1 VisualBasic2008语言的基本概念
	3.1.1 标识符与关键字	3.1.2 语句	3.1.3 书写规范	3.2 基本数据类型	3.3 常量
	3.3.1 直接常量	3.3.2 符号常量	3.4 变量	3.4.1 变量的声明	3.4.2 变量的初始值与赋值
	3.4.3 变量的属性和方法	3.4.4 变量的作用域	3.5 运算符与表达式	3.5.1 算术运算符	3.5.2 字符串运算符
	3.5.3 关系运算符	3.5.4 逻辑运算符	3.5.5 位运算符	3.5.6 赋值运算符	3.6 字符串处理
	3.6.1 Strin9类	3.6.2 StringBuilder类	3.7 常用内部函数	3.7.1 数学函数	3.7.2 随机数函数
	3.7.3 转换函数	3.7.4 日期和时间函数	3.7.5 数据类型转换函数	3.8 小结	3.9 习题
	第4章 基本控制结构	第5章 复合数据类型	第6章 过程	第7章 常用控件	第8章 界面设计
	第9章 面向对象程序设计	第10章 文件	第11章 数据库和ADO.NET 技术	第12章 Web应用程序设计	第13章 程序调试与异常处理
	第14章 综合实例——小秘书信息管理系统参考文献				

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>