

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计与应用开发案例教程>>

13位ISBN编号：9787301139974

10位ISBN编号：7301139977

出版时间：2008-7

出版时间：北京大学出版社

作者：汪志达，刘新航 主编

页数：269

字数：403000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

北京大学出版社第六事业部在2005年组织编写了两套计算机教材，一套是《21世纪全国高职高专计算机系列实用规划教材》，截至2008年6月已经出版了80多种；另一套是《21世纪全国应用型本科计算机系列实用规划教材》，至今已出版了50多种。

这些教材出版后，在全国高校引起热烈反响，可谓初战告捷。

这使北京大学出版社的计算机教材市场规模迅速扩大，编辑队伍茁壮成长，经济效益明显增强，与各类高校师生的关系更加密切。

2007年10月北京大学出版社第六事业部在北京召开了“21世纪全国高职高专计算机案例型教材建设和教学研讨会”，2008年1月又在北京召开了“21世纪全国应用型本科计算机案例型教材建设和教学研讨会”。

这两次会议为编写案例型教材做了深入的探讨和具体的部署，制定了详细的编写目的、丛书特色、内容要求和风格规范。

在内容上强调面向应用、能力驱动、精选案例、严把质量；在风格上力求文字精练、脉络清晰、图表明快、版式新颖。

这两次会议吹响了提高教材质量第二战役的进军号。

案例型教材真能提高教学的质量吗？

是的。

著名法国哲学家、数学家勒内·笛卡儿（Rene Descartes, 1596—1650）说得好：“由一个例子的考察，我们可以抽出一条规律。

（From the consideration of all example we call form a rule）”事实上，他发明的直角坐标系，正是通过生活实例而得到的灵感。

据说是在1619年夏天，笛卡儿因病住进医院。

中午他躺在病床上，苦苦思索一个数学问题时，忽然看到天花板上有一只苍蝇飞来飞去。

当时天花板是用木条做成正方形的格子。

笛卡儿发现，要说出这只苍蝇在天花板上的位置，只需说出苍蝇在天花板上的第几行和第几列。

当苍蝇落在第四行、第五列的那个正方形时，可以用（4，5）来表示这个位置……由此他联想到可用类似的办法来描述一个点在平面上的位置。

他高兴地跳下床，喊着“我找到了，找到了”，然而不小心把国际象棋撒了一地。

当他的目光落到棋盘上时，又兴奋地一拍大腿：“对，对，就是这个图”。

笛卡儿锲而不舍的毅力，苦思冥想的钻研，使他开创了解析几何的新纪元。

千百年来，代数与几何，井水不犯河水。

17世纪后，数学突飞猛进的发展，在很大程度上归功于笛卡儿坐标系和解析几何学的创立。

这个故事，听起来与阿基米德在浴池洗澡而发现浮力原理，牛顿在苹果树下遇到苹果落到头上而发现万有引力定律，确有异曲同工之妙。

这就证明，一个好的例子往往能激发灵感，由特殊到一般，联想出普遍的规律，即所谓的“一叶知秋”、“见微知著”的意思。

回顾计算机发明的历史，每一台机器、每一颗芯片、每一种操作系统、每一类编程语言、每一个算法、每一套软件、每一款外部设备，无不像闪光的珍珠串在一起。

每个案例都闪烁着智慧的火花，是创新思想不竭的源泉。

在计算机科学技术领域，这样的案例就像大海岸边的贝壳，俯拾皆是。

## 内容概要

本书以案例为载体，主要讲述了Java语言基础、Java的控件、常用的系统预定义类、多媒体应用、网络与多线程技术、数据通信安全、数据库应用和J2EE技术应用等内容。

所有案例和实训项目都提供完整的源代码。

本书以案例为线索组织教学内容，目标明确、针对性强，强调边做边学，融理论于实践，从实践中获取知识。

在内容的把握上，以实用和够用为原则，突出Java的应用特点，充分考虑了人们的思维习惯、学习特点和教学规律。

本书面向Java程序设计和应用开发的初学者，适合作为高职高专计算机专业及相关专业教材，也适合具有一定计算机应用编程基础的读者自学使用。

## 书籍目录

第1章 Java语言基础 1.1 网页上的问候程序 1.1.1 程序说明 1.1.2 实现方案 1.1.3 代码及分析 1.1.4 相关知识 1.事件驱动原理 2.事件驱动的编程要点 1.2 独立运行的问候程序 1.2.1 程序说明 1.2.2 实现方案 1.2.3 代码及分析 1.2.4 相关知识 1.窗体输出 2.窗口事件 1.3 DOS上的问候程序 1.3.1 程序说明 1.3.2 实现方案 1.3.3 代码及分析 1.3.4 相关知识 1.输入单字符 2.输入字符串 1.4 手机上的问候程序 1.4.1 程序说明 1.4.2 实现方案 1.4.3 代码及分析 1.4.4 相关知识 1.5 本章小结 1.6 习题

第2章 Java的控件 2.1 寻找水仙花数 2.1.1 程序说明 2.1.2 实现方案 2.1.3 代码及分析 2.1.4 相关知识 1.JavaApplet 2.设置字体和颜色 3.设置背景 4.绘制圆角矩形图形 2.2 计算器 2.2.1 程序说明 2.2.2 实现方案 2.2.3 代码及分析 2.2.4 相关知识 1.窗口设置 2.事件处理 2.3 简易计时秒表 2.3.1 程序说明 2.3.2 实现方案 2.3.3 代码及分析 2.3.4 相关知识 1.UManage类 2.Date类和SimpleDateFormat类 3.Timer类 ( javax.swing.Timer ) 4.SwingUtilities类 2.4 简易文本编辑器 2.4.1 程序说明 2.4.2 实现方案 2.4.3 代码及分析 2.4.4 相关知识 1.JOptionPane类 2.捕获窗口事件 3.无名内部类 2.5 本章小结 2.6 习题

第3章 常用的系统预定义类 3.1 Web时钟 3.1.1 程序说明 3.1.2 实现方案 3.1.3 代码及分析 3.1.4 相关知识 1.Calendar类的使用 2.线程 3.Date类简介 4.包的定义和使用 5.异常的定義和异常的处理 3.2 统计单词与单词排序 3.2.1 程序说明 3.2.2 实现方案 3.2.3 代码及分析 3.2.4 相关知识 1.String类 2.StringBuffer类 3.StringTokenizer类 4.模式匹配 5.常用泛型类 3.3 日历记事本 3.3.1 程序说明 3.3.2 实现方案 3.3.3 代码分析 3.3.4 相关知识 3.4 本章小结 3.5 习题

第4章 多媒体应用 4.1 Web图片切换 4.1.1 程序说明 4.1.2 实现方案 4.1.3 代码及分析 4.1.4 相关知识 1.播放音频 2.显示图像 3.文件所在位置的URL对象 4.2 水中倒影动画 4.2.1 程序说明 4.2.2 实现方案 4.2.3 代码及分析 4.2.4 相关知识 1.图像区域的复制 2.网页向Applet程序传送参数 3.水中倒影动画程序 4.3 飘动的文字 4.3.1 程序说明 4.3.2 实现方案 4.3.3 代码及分析 4.3.4 相关知识 4.4 机械表 4.4.1 程序说明 4.4.2 实现方案 4.4.3 代码及分析 4.4.4 相关知识 1.绘图 2.新开线程 3.日期类 4.5 本章小结 4.6 习题

第5章 网络与多线程技术 5.1 网络聊天室 5.1.1 程序说明 5.1.2 实现方案 5.1.3 代码及分析 5.1.4 相关知识 1.多线程 2.输入/输出流 3.Socket和ServerSocket类 4.Socket通信原理 5.Socket网络编程要点 5.2 简单数据报通信 5.2.1 程序说明 5.2.2 实现方案 5.2.3 代码及分析 5.2.4 相关知识 1.WindowAdapter类 ( java.awt.event.WindowAdapter ) 2.DatagramPacket类 ( java.net.DatagramPacket ) 3.DatagramSocket类 ( java.net.DatagramSocket ) 4.InetAddress类 ( java.net.InetAddress ) 5.3 本章小结 5.4 习题

第6章 数据通信安全 6.1 数字签名系统 6.1.1 程序说明 6.1.2 实现方案 6.1.3 代码及分析 6.1.4 相关知识 1.数字签名的原理 2.签名的处理过程 3.验证签名的处理过程 6.2 带SSL的Web服务器 6.2.1 程序说明 6.2.2 实现方案 6.2.3 代码及分析 6.2.4 相关知识 6.3 本章小结 6.4 习题

第7章 数据库应用 7.1 C/S结构的图书查询系统 7.1.1 程序说明 7.1.2 实现方案 7.1.3 代码及分析 7.1.4 相关知识 1.建立连接的基本步骤 2.访问数据库 7.2 B/S结构的图书查询系统 7.2.1 程序说明 7.2.2 实现方案 7.2.3 代码及分析 7.3 本章小结 7.4 习题

第8章 J2EE技术应用 8.1 网上书店 8.1.1 程序说明 8.1.2 设计过程及相关代码 8.2 本章小结 8.3 习题

第9章 综合实训 9.1 实训目的 9.2 实训内容 9.3 实训过程 9.3.1 问题定义 9.3.2 总体方案 9.3.3 算法分析 9.3.4 算法程序设计 9.3.5 软件结构设计 9.3.6 软件编码 9.4 实训总结参考文献

## 章节摘录

第1章 Java语言基础 1.1 网页上的问候程序 1.1.1 程序说明 Java程序主要有两类：独立运行的Java Application和嵌入网页的Java Applet。本节将制作一个Java Applet问候程序，在网页上的Applet区域（窗体）上使用标签和文本框控件，采用事件驱动方式。

设网页上已有问候程序（MyJavaApplet），且已将编译得到的字节码文件（MyJavaApplet.class）嵌入网页（AppletInclude.htm），为简单起见，将程序和网页文件放在同一个文件夹（设为Java）中。网页上可以只有Applet元素，也可以包含其他内容。

程序可以通过使用IE打开网页运行，也可以通过使用AppletViewer打开网页运行。AppletViewer是Java JDK附带的工具，与使用IE打开网页不同的是，AppletViewer只运行网页上的Applet成分，忽略网页上的其他成分。AppletViewer需要在DOS控制台下运行，为方便使用，创建一个调用AppletViewer打开网页的批处理文件（runhtml.bat），也放在Java文件夹中。

## 编辑推荐

《21世纪全国高职高专计算机案例型规划教材》特点 针对性强，切合职业教育目标，重点培养职业能力，侧重技能传授。

实用性强，大量的经典真实案例，案例内容具体详细，与就业市场紧密结合。

适应性强，适合于三年制和两年制高职高专，也同样适合于其他各类大中专院校。

强调知识的渐进性，兼顾知识的系统性，结构逻辑性强，针对高职高专学生的知识结构特点安排教学内容。

书中配套形式多样的练习题，网上提供完备的电子教案，提供相应的素材、程序代码、习题参考等教学资源，完全适合教学需要。

教材系列完整，涵盖计算机专业各个方向：编者分布广泛，结合不同地域特点，适合不同地域读者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>