

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计教程与上机指导>>

13位ISBN编号：9787301105054

10位ISBN编号：7301105053

出版时间：2006-1

出版时间：北京大学

作者：高志伟

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书深入浅出地介绍了Visual C++编程技术的各个主要方面，首先介绍了Visual C++编程环境及概要性地介绍了基于MFC的应用程序，然后在图形和文本输出、对话框和Windows标准控件、菜单、工具栏、状态栏、文档视图、数据库、组件与ActiveX控件、动态链接库、多线程及网络等方面，以实例的形式详细介绍了Visual C++编程的方法和技巧，使读者能够直接引用，从中受益。

本书可作为大学生学习“Visual C++程序设计”课程的教科书，也可供其他有C++基础的，想利用Visual C++进行应用程序开发的技术人员参考。

书籍目录

第1章 Visual C++开发环境 1.1 认识Visual C++集成开发环境 1.2 集成开发环境的菜单栏 1.3 集成开发环境的工具栏 1.4 Appwizard与ClassWizard 1.5 程序调试 1.6 上机指导 1.7 习题第2章 MFC应用程序概述 2.1 Windows应用程序概述 2.2 MFC应用程序框架 2.3 消息映射与消息处理 2.4 上机指导 2.5 习题第3章 图形和文本输出 3.1 图形设备接口和设备环境 3.2 GDI对象CGdiObject 3.3 画笔和画刷的使用 3.4 处理文本 3.5 位图 3.6 上机指导 3.7 习题第4章 对话框和Windows标准控件 4.1 对话框的组成与分类 4.2 创建对话框 4.3 模式对话框的编程 4.4 Windows通用对话框 4.5 Windows标准控件 4.6 上机指导 4.7 习题第5章 菜单、工具栏和状态栏 5.1 资源与资源编辑器 5.2 菜单的使用 5.3 工具栏的使用 5.4 状态栏的使用 5.5 上机指导 5.6 习题第6章 组件与ActiveX控件 6.1 ActiveX控件简介 6.2 ActiveX的使用 6.3 创建自定义ActiveX控件 6.4 上机指导 6.5 习题第7章 文档和视图 7.1 文档的序列化 7.2 切分窗口和多视图 7.3 上机指导 7.4 习题第8章 数据库编程 8.1 数据库的访问和ODBC 8.2 使用ODBC 8.3 使用ODBC创建数据库应用程序 8.4 ADO数据库开发技术 8.5 ADO数据绑定技术 8.6 开发ADO应用程序的方法 8.7 上机指导 8.8 习题第9章 Windows 动态链接库 9.1 动态链接库基础 9.2 基于C语言的动态链接库 9.3 正规DLL 9.4 扩展的MFC DLL 9.5 上机指导 9.6 习题第10章 多线程与网络编程初步 10.1 Windows的多任务 10.2 Windows的多进程程序设计 10.3 Windows的多线程程序设计 10.4 Winsock网络编程接口 10.5 MFC Socket类 10.6 上机指导 10.7 习题参考文献

编辑推荐

丛书特点： 1.实用性强，面向应用型人才的培养，具有大量有实用的个案实例研究，让学生学而有用，学而能用。

2.知识体系具备科学性及新颖性，借鉴国外最新教材经验，加入当前最新最实用的知识，具有突出的时代性。

3.强调知识的渐进性、兼顾知识的系统性，结构逻辑性强，注重培养学生的实践能力，题型设计新颖多样，随时训练学生实际操作能力。

4.教学实用性强。

充分考虑学生的需要，充分考虑教学实际情况，概念具有启发性，便于广大师生使用。

网上提供完备的电子教案，提供相应的素材、程序代码、习题参考答案等教学资源、完全适合教学需要。

5.教材系列完整，涵盖计算机专业各个方向，编者均为来自全国各个高校教学经验丰富的教师，结合不同地域特点，适合不同地域读者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>