

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER 2001中文版零件设计初级指南>>

13位ISBN编号：9787301059395

10位ISBN编号：7301059396

出版时间：2002-12

出版时间：北京大学出版社

作者：云杰媒体工作室编

页数：521

字数：807000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以最新版本的Pro/ENGINEER 2001中文版为操作平台，通过大量的制作方法、设计技巧以及实例讲解诠释Pro/ENGINEER 2001的零件设计方法。

本书侧重基础部分，适合于刚接触Pro/ENGINEER零件设计的读者阅读主要包括以下内容

：Pro/ENGINEER 2001基本概念、二维剖面的设计、三维视角的控制、基准特征及实体特征的设计、Pro/ENGINEER 2001曲面设计、零件设计变化、零件设计实例应用、零件设计的其他功能（如参数数学关系式与标准零件库的建立、零件工程数据的设定、文件的转换及零件的打印）、零件装配与工程图制作的基本操作等。

本书结构严谨、内容丰富、语言规范，实例侧重于实际设计，实用性强，主要适用于用Pro/ENGINEER 2001进行零件设计的广大基础用户，同时也可作为立志从事这项工作的用户的基础培训教程。

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER参数式设计的奥秘 1.1 Pro/ENGINEER参数式设计 1.2 Pro/ENGINEER参数式设计的特性第2章 Pro/ENGINEER基本操作 2.1 窗口分布及说明 2.2 菜单栏 2.3 文件的存取 2.4 窗口的基本操作 2.5 历史文件的使用第3章 Pro/ENGINEER参数式截面设计 3.1 截面 3.2 绘制截面的基本步骤 3.3 绘制截面的命令结构 3.4 产生截面几何元素的命令 3.5 修改截面几何元素的命令 3.6 限制截面几何元素的命令 3.7 再生概述 3.8 处理再生失败的信息 3.9 绘制截面的一般技巧第4章 Pro/ENGINEER三维视角的控制 4.1 控制三维视角的菜单——【视图】 4.2 旋转3D物体 4.3 设置视角方向 4.4 颜色的设置 4.5 视角环境的设置第5章 建立Pro/ENGINEER基准特征 5.1 基准面 5.2 基准坐标系 5.3 基准点 5.4 基准线 5.5 基准轴 5.6 基准特征显示的控制第6章 建立Pro/ENGINEER实体特征 6.1 特征的基本概念 6.2 建立实体基础特征 6.3 建立设计特征 6.4 复制实体特征 6.5 实体特征建立范例 6.6 Pro/ENGINEER系统环境的设置第7章 建立Pro/ENGINEER曲面特征 7.1 曲面特征的基本概念 7.2 设计曲面特征 7.3 曲面特征的操作 7.4 曲面特征综合范例第8章 Pro/ENGINEER零件设计修改 8.1 特征的父子关系 8.2 【重定次序】命令 8.3 【重定义】命令 8.4 【重新排序】命令 8.5 零件设计修改总结 8.6 零件设计修改范例 8.7 特征的隐藏与删除 8.8 内插特征第9章 Pro/ENGINEER零件设计实例应用 9.1 设计夹钳 9.2 设计烟灰缸第10章 Pro/ENGINEER零件设计的其他功能 10.1 建立参数的数学关系 10.2 建立族表 10.3 设置各项工程资料 10.4 查看零件的相关信息 10.5 CAD模型的分析 10.6 使用模型树 10.7 转换文件 10.8 打印零件第11章 Pro/ENGINEER零件装配的基本操作 11.1 装配零件的步骤 11.2 装配零件的范例第12章 Pro/ENGINEER工程图制作的基本操作 12.1 产生三视图 12.2 视图的操作 12.3 工程图的细节功能 12.4 工程图的尺寸与批注 12.5 产生剖视图 12.6 产生辅助视图 12.7 产生细节放大视图 12.8 产生半视图与局部视图 12.9 工程图制作环境设置

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>