第一图书网, tushu007.com

<<平面与三维设计指南>>

图书基本信息

书名：<<平面与三维设计指南>>

13位ISBN编号：9787301028773

10位ISBN编号：7301028776

出版时间：2001-05-01

出版时间：北京大学出版社

作者：刘焕生

页数：656

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<平面与三维设计指南>>

内容概要

本书是一本初学平面和三维设计的入门级指导读物，全书分为两部分，分别详尽地介绍了最为流行的3种平面设计软件和4种三维设计软件。

本书第一部分对以下3种平面设计软件作了系统的介绍。
第1篇介绍adobe公司的位图处理软件Photoshop 6.0，第2篇介绍Corel公司的矢量图形处理软件CorolDRAW 9.0，第3篇介绍Adobe公司的矢量图处理 软件Illustrator 9.0。

本书第二部分对以下4种三维设计软件作了系统的介绍。
3D Studio MAX主要应用于一般三维场景的建模，而3D Studio VIZ不仅继承了3D Studio MAX中灵活强大的功能，而且还着重突出了它在建筑方面建模的特长；MAYA具备了高精度渲染，NURBS建模，无缝建模及柔体动画等高级功能，代表了当今三维动画制作软件的最高水准，利用它能制作出栩栩如生的3D人物动画和场景；Cool 3D是一款短小精悍的三维文字制作软件，它功能强大，使用方便，特别适合制作主页动画。

第一图书网, tushu007.com

<<平面与三维设计指南>>

书籍目录

一，认识Photoshop 6.0
二，色彩模式与文件格式
三，工具栏和调色板简介
四，区域选择和处理
五，层，通道，路径，蒙版
六，滤镜介绍
七，文字处理
八，彩色图像处理
九，关于CorelDRAW 9
十，CorelDRAW 9工具箱和菜单
十一，曲线的处理
十二，外框线及对象填色
十三，文字处理
十四，绘图设置
十五，生成特殊效果
十六，点阵图处理
十七，高级应用
十八，Illustrator 9.0的安装与基本设置
十九，使用工具绘图
二十，图形制作
二十一，初识3D Studio MAX
二十二，基本物体的建立
二十三，2D造型的调整
二十四，3D物体的调整
二十五，放样的建立
二十六，场景的效果
二十七，揭开MAYA神秘的面纱
二十八，3D模型的建立
二十九，静态场景的渲染
三十，3D动画制作
三十一，动力学简介
三十二，MAYA动画渲染
三十三，3D Studio VIZ使用简介
三十四，Cool 3D使用简介

第一图书网, tushu007.com

<<平面与三维设计指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com