

<<Flash4学习教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash4学习教程>>

13位ISBN编号：9787301011393

10位ISBN编号：7301011393

出版时间：2000-01

出版时间：北京大学出版社

作者：赵键

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash4学习教程>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书是“计算机最新技术丛书”中的一本，所介绍的Flash是基于矢量图形的制作动画的应用软件。

它制作的动画体积小、下载速度快、声光效果佳，最重要的是它在应用上非常简单：若想生成动画和

互动效果，只要按一下按钮、拉一下菜单即可！

完全不需要写指令指定互动方式，而且它的应用范围越来越广泛。

本书从Flash 4基础入手，通过具体实例，循序渐进地介绍利用Flash4制作网页动画的方法，可让用户在较短的时间内掌握制作Flash4动画的基本方法和实用技巧。

本书适用于广大的计算机初学者及制作网页的用户使用，也可作为Flash动画爱好者的自学教程。

## <<Flash4学习教程>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一章 Flash4简介

##### 1.1 什么是Flash

##### 1.2 使用Flash4的基本条件

##### 1.3 Flash4的新特性

##### 1.4 Flash介绍

#### 第二章 Flash4入门

##### 2.1基本菜单

##### 2.2基本命令

##### 2.3基本使用

##### 2.4 打印Flash文件

#### 第三章 描绘图形

##### 3.1 绘图工具

##### 3.2填充工具

##### 3.3画线与勾边工具

#### 第四章 编辑图像

##### 4.1 移动、复制、删除操作

##### 4.2图像的形狀 颜色变化

#### 第五章 组 文本和位图

##### 5.1 组、文本和位图概况

##### 5.2编辑组

##### 5.3编辑文本

##### 5.4编辑位图

#### 第六章 制作动画

##### 6.1关于动画

##### 6.2基本制作方法

##### 6.3制作自动生成动画

##### 6.4自动生成形状变化技巧

##### 6.5制作读取电影信息画面 ( Loading画面 )

#### 第七章 符号

##### 7.1关于符号

##### 7.2符号基本使用

#### 第八章 建立交互性

##### 8.1关于交互性

##### 8.2按钮的制作

##### 8.3按钮对话框的使用

##### 8.4制作动态按钮

##### 8.5制作弹出菜单

##### 8.6制作表格

##### 8.7制作可拖拽的电影剪辑

##### 8.8改变电影剪辑位置和外表

##### 8.9制作有条件的动作

##### 8.10给变量赋值

##### 8.11Looping动作

##### 8.12Reuing动作

## <<Flash4学习教程>>

- 8.13使用运算表达式编辑器
- 8.14注释动作 ( CommentAction )
- 8.15设置和识别变量
- 8.16模拟数列
- 8.17字符串表达式
- 8.18使用属性
- 第九章 加入声音效果
- 9.1关于声音效果
- 9.2编辑声音效果
- 第十章 最终产品
- 10.1关于最终产品
- 10.2优化电影
- 10.3检测电影下载效果
- 10.4另开新窗口
- 10.5制作3D动态Flash电影
- 10.5输出网页用ShockwaveFlash电影
- 10.6输出作为Generator templates电影
- 10.7使用Stand - alone播放器
- 10.8制作Stand - alone projector
- 10.9将电影输出到视频
- 10.10 输出director或Authorware 应用电影
- 10.11输出静止图像
- 第十一章 Flash特效
- 11.1淡入淡出字幕的制作
- 11.2下雪效果
- 11.3滴水效果
- 11.4运动的气泡
- 11.5模糊字的制作
- 11.6制作反衬字
- 11.7淡入的字幕
- 11.8制作3D运动
- 11.9制作翻转字
- 11.10制作可控制的滚动文本
- 11.11制作发光字 ( 一 )
- 11.12制作发光字 ( 二 )
- 第十二章 Flash电影的发布与输出
- 12.1发布 ( Publish ) Flash电影
- 12.2Flash发布设置 ( FlashPublishsettings )
- 12.3HTML 发布设置 ( HTMLpublishsettings )
- 12.4GIF发布设定 ( GIFpublishsettings )
- 12.5JPEG发布设定 ( JPEGpublishsettings )
- 12.6PNG发布设置 ( PNGpublishsettings )
- 12.7QuickTime 发布设置 ( QuickTimePublishsettings )
- 12.8使用发布预览 ( PublishPreview )
- 12.9使用Stand - alone播放器
- 12.10 使用ExportMovie和ExportImage
- 12.11关于输出文件格式

## <<Flash4学习教程>>

12.12制作用HTML发布的模板

12.12 关于Aftershock

第十三章 Flash演示与资源

13.1Flash演示

13.2Flash资源

附录A 快捷键

A.1文件菜单

A.2编辑菜单

A.3查看菜单

A.4到子菜单

A.5插入菜单

A.6修改菜单

A.7风格子菜单 ( Stylesubmenu )

A.8Kerning子菜单

A.9变形子菜单 ( Transformsubmenu )

A.10排列子菜单 ( Arrangesubmenu )

A.11曲线子菜单 ( Curvessubmenu )

A.12控制菜单 ( Controlmenu )

A.13窗口菜单 ( Windowmenu )

A.14控制层和关键帧 ( Controllinglayersandkeyframes )

A.15绘图快捷键

A.16暂时替换工具

A.17 转换工具

附录B HTML参考

B.1基本标签

B.2文档整体属性

B.3文本标签

B.4 链接标签

B.5格式排版标签

B.6 图形元素标签

B.7表格标签

B.8表格属性标签

B.9窗体框架标签

B.10窗框属性标签

B.11表单标签

<<Flash4学习教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>