

<<三维动画实训（下）>>

图书基本信息

书名：<<三维动画实训（下）>>

13位ISBN编号：9787300164410

10位ISBN编号：7300164412

出版时间：2013-2

出版时间：中国人民大学出版社

作者：林世仁

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<三维动画实训(下)>>

### 内容概要

《三维动画实训(上)》和《三维动画实训(下)》是一套关于三维动画制作技术的实战性很强的书籍。整套教材紧紧围绕实际的商业生产项目展开,从动画制作的生产流程入手,结合动画生产中最常用的技术实例,将三维动画的生产制作经验及实际应用技术融入书中各个项目的讲解中,将Maya实践中最实用的技术展现给读者。

林世仁主编的《三维动画实训(下)》包含五个实训项目,内容包括角色建模和绑定、四足动物的绑定、自动化骨骼与脚本、动画模块的功能和相关应用以及动画综合应用。

《三维动画实训(下)》适合于普通本科院校、高职高专院校动画相关专业学生使用,也可用于培训和自学。

<<三维动画实训(下)>>

书籍目录

项目1 角色建模和绑定1 任务1 建模准备工作4 任务2 头部建模8 任务3 身体建模16 任务4 角色绑定19  
项目2 四足动物的绑定24 任务1 四足动物模型布线的检查25 任务2 四足动物骨骼设定28 项目3 自动化  
骨骼与脚本48 任务1 认识表达式49 任务2 创建脚本57 任务3 命令62 任务4 窗口的创建72 任务5 自动  
化装配骨骼82 项目4 动画模块的功能和相关应用 86 任务1 动画常用界面分析和应用87 任务2 小球动  
画105 任务3 恐龙的原地走路与跑步动画118 项目5 动画综合应用137 任务1 人体基本运动规律138 任  
务2 半身动作153 任务3 人物全身动作161

## <<三维动画实训(下)>>

### 编辑推荐

林世仁主编的《三维动画实训(下)》针对高等学校,特别是高职高专学生的自身特点,按照国家高等教育的特点和人才培养目标,以素质教育、创新教育为基础,以适应高职高专课程改革为出发点,以学生能力培养、技能实训为本位,使教材内容和职业资格认证培训内容有机衔接,全面构建适应21世纪人才培养需求的高等学校动画专业教材体系。

<<三维动画实训（下）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>