第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++程序设计基础与项目>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787300104423

10位ISBN编号：7300104428

出版时间：2009-5

出版时间：中国人民大学出版社

作者：文东，马名星　主编

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书由Microsoft软件教育专家和资深软件工程师联袂策划和编写，编者总结多年教学经验和项目开发经验，从实际应用的角度出发，将基础知识与典型案例紧密结合，通过这些典型案例使读者了解Visual C++的开发环境和程序设计方法。

全书共分11章。

前9章主要讲解了Visual C++ 6.0的基础知识、C++语言基础、Windows编程基础、对话框、控件、文档/视图结构、图形和文本输出、数据库编程以及网络编程等内容；第10章通过3个具有一定实用价值的大型项目实训案例介绍了Visual C++开发应用程序的整体设计思路，使学生能够对前面章节中介绍的知识点进行综合运用，并了解行业应用；第11章为课程设计，给出了课程设计的基本要求和设计原理，要求学生独立完成。

为方便教学，本书特为任课教师提供了多媒体教学资源包（1DVD），包括65小节播放时间长达100分钟的多媒体视频教学课程、书中相应实例的程序源代码文件，以及本书的电子教案。用书教师请致电（010）82896438或发送电子邮件至feedback@khp.com.cn免费获取教学资源包。

本书循序渐进地讲解了Visual C++的具体应用，具有很强的操作性和实用性，既可作为高等职业院校、大中专院校相关课程的教学用书，也可作为计算机培训学校的培训教材，同时还可作为程序设计开发人员的参考用书。

书籍目录

第1章 Visual C++6.0概述 1.1 Visual C++的特点 1.2 Visual Studi0企业版的安装 1.3 Visual c++6.0的工作原理 1.4 主窗口 1.4.1 项目工作区 1.4.2 代码编辑窗口 1.413 资源和资源编辑器 1.5 应用程序向导——Appwizard 1.6 类向导——Classwizard 1.6.1 创建类 1.6.2 定义消息处理函数 1.7 调试和输出 1.7.1 Build菜单 1.7.2 设置断点 1.8 小结 1.9 课后练习第2章 C++语言基础 2.1 C++简介 2.2 变量和常量 2.2.1 数据类型 2.2.2 变量命名规则 2.2.3 变量声明和赋值 2.2.4 变量作用域 2.2.5 常量 2.2.6 指针 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术运算符 2.3.2 关系运算符 2.3.3 逻辑运算符 2.3.4 赋值运算符 2.3.5 位运算符 2.3.6 new和delete 2.3.7 运算符的优先级 2.4 程序基本结构 2.4.1 选择结构 2.4.2 循环结构 2.5 函数 2.5.1 声明和定义函数 2.5.2 参数的传递 2.5.3 递归函数 2.6 类和对象 2.6.1 类的定义 2.6.2 构造函数与析构函数 2.6.3 对象 2.6.4 对象成员初始化 2.6.5 类友元函数 2.6.6 this指针 2.6.7 静态成员 2.7 类的继承 2.7.1 继承的基本概念 2.7.2 单继承 2.7.3 多重继承 2.8 多态性与重载 2.8.1 多态性 2.8.2 函数重载 2.8.3 运算符重载 2.8.4 虚函数 2.9 上机实训——获取水仙花数 2.10 小结 2.11 课后练习第3章 Windows编程基础 3.1 Windows编程基础知识 3.1.1 面向对象编程 ……第4章 对话框第5章 控件第6章 文档/视力结构第7章 图形和文本输出第8章 数据库编程第9章 网络编程第10章 项目实训第11章 课程设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com