

<<哈娜6·来我家玩>>

图书基本信息

书名：<<哈娜6·来我家玩>>

13位ISBN编号：9787208094420

10位ISBN编号：720809442X

出版时间：2010.10

出版时间：上海人民出版社

作者：hansey 编

页数：120

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<哈娜6·来我家玩>>

### 前言

即使是不擅长游戏的你，也曾经一不小心迷恋过某款游戏吧？  
小时候的《超级玛丽》《魂斗罗》甚至是《俄罗斯方块》《赛车》……还记得吗？  
那时候你年纪还小经常为躲避父母于老师的检查偷偷玩，深夜里点着手电筒，辛苦又刺激……长大后网络普及，又开始流行各种五花八门的网络游戏。  
他们陪伴你度过了一个又一个漫长又无聊的夜晚，在游戏中你遇到一些人一些事，他们后来甚至成为了你现在所生活的世界。  
本期《哈娜》和你一起回忆那些可以称为是生活一部分的游戏！

## <<哈娜6·来我家玩>>

### 内容概要

本书是HANA系列的第6本，它继续着HANA系列分享的主题。

本书的焦点是"私房游戏"。

新生HANA分为五个独立的部分，它们分别是：1、主题：游戏沉迷，2、有闲俱乐部，3、HANA日和+HANA主题公园，4、HANA剧场，5、HANA记事本。

## <<哈娜6·来我家玩>>

### 作者简介

hansey, 25岁摄影师、设计师、图书策划人。  
新生代创作杂志《花与爱丽丝》(Alice·MAGAZINE)主编、分享生活乐趣的丛书《HANA》主编。  
2007年7月创建MiMZii工作室,致力于艺术创作。  
曾为国内外优秀图书做装帧设计,如《彼岸花》《二三事》《素年锦时》《莲花》(安妮宝贝);《梦里花落知多少》《夏至未至》《悲伤逆流成河》(郭敬明);“池袋西口公园系列”“渡边纯一系列”等等,所负责装帧的图书皆居排行榜高位。  
2009获得上海创意产业中心“年度十大杰出青年设计师”奖项。  
MiMZii工作室成立至今不仅出版了深受青少年喜爱的《Alice》、《HANA》书系、国内外优秀的单行本如《来不及穿的8号鞋》《伯恩的身份》《鲸鱼星之夏》等畅销书,而且推出了由著名插画师联手打造的限量版《仲夏夜之梦》明信片集,安妮宝贝、闫月和hansey跨界创作了《月》,缔造了新的“乐读方式”。  
2010年始,将为大家呈现季刊《Alice》、《HANA》新系列和更多的作品。

<<哈娜6·来我家玩>>

书籍目录

【主题：来我家玩】妲拉：热血宅男传说 004M：dont ever stop 008多鱼：我还是太年轻 014二毛：国王护卫者 019曹小优：hello！  
Max 024Adenine：我一生的故事 028囧叔：七色连珠 034Sugar：乘过站 040李净：幻想中的女侠奇缘 044  
【有闲俱乐部】Hansey：一不小心有点像说教的电玩分享 004安静：泰兰德的记忆 012Tree：育成游戏体验 026小鱼：NDSL=你搭讪了 032晴天：非游戏爱好者也沉迷 042【日和】游戏同人三连击系列 004  
电饭煲：超级玛丽怪谈 006小者：简称的巴别塔 012Zhouyw：一头冰爪熊的悲惨遭遇 018晴天：kiyas maid cafe 028HANA来到开心宝贝家 034获奖名单 036得奖感言 038小鱼：开心宝贝你们好吗！  
044【剧场】Marika ryu 004言玖 012J 018Asa 024哀有鹿 030Amberluu 024Hana&lomo 介绍及本期奖品 040  
【本子】剪纸游戏：纸上的学姐等

## &lt;&lt;哈娜6·来我家玩&gt;&gt;

## 章节摘录

Hello! Max 文/曹小优 麦克斯和他的魔法标记是Press Play公司继植物僵尸大作战之后又推出的一款益智( ?

) 游戏。

我迫不及待想介绍给你因为我已经玩得天昏地暗无法自拔了-\_- 故事很简单。

某一天可爱男孩MAX忽然从一封信里收到了一支记号笔。

爱好绘画的MAX只是无聊试着用笔画了一只怪物，没想到这只怪物竟然自己钻进了一幅画中。

MAX发现了自己好像有了神笔马良一样的能力——凡是笔落之处都能成真。

他惊奇地看着把他的画弄得乱七八糟的怪物，怀着想要阻止它的心情，把自己也画到了那张纸上。

于是你轻击空白键，游戏画面忽然生动，进入了第一个星球，MAX的画中。

绿树成荫鲜花盛开，偶尔跑出来只蚕豆一样的紫色怪物想要袭击你。

魔法笔的用处在于可以画出任何辅助线条让你度过一个个难关，并夺得隐藏起来的像颗黑色眼珠一样的生命豆( ?

) 姑且就叫它“生命豆”吧^+++^比如眼前出现了一条小河沟，MAX当然是无法跨过，所以必须用手中的魔法笔画一座桥。

所谓桥其实也不过是在两条小河沟之间画一条辅助线，松掉鼠标，它就轻轻跨在了河沟两头变成真正的桥。

当然游戏不仅仅这么简单。

也会有当你的墨水明明不够、却要攀爬一个什么辅助都没有的山坡的时候。

画什么东西能最节省墨水且让你度过难怪，便是挑战。

比如说不能淋雨的MAX得靠你画把伞；只有滚动的大转轮的激流河面上，需要你画个滑板；高空处悬挂的热气球你达成不了于是去不了另一个星球怎么办？

画个秤砣把它砸下来吧！

还得小心衬托的形状别太圆、否则还没砸下热气球便咕噜噜滚走咯。

在这款2D游戏中，玩家需要同时操作MAX和他的魔法笔，所有的障碍几乎都不能随意跳过，只能用手中的笔去画辅助线。

不过也并非想象中那么让人头痛。

每轮游戏开始之前，MAX都会悄悄丢给你一副他丢掉的草稿，你可要睁大眼睛看仔细了，上面记载的其实就是度过难关的攻略。

比如画一个空心的圆好比一根羽毛这么轻，但画一个实心的圆却绝对有了秤砣这么重；想利用跷跷板的物理原理让MAX腾上高空的话，需要画一个大大的秤砣，因为小秤砣是不足以支撑起MAX的重量的呢；若是不小心掉进河里？

没关系，按住键盘上的空白键，MAX和画上的的一切都被定格，但是魔法记号笔还在你手中，你可以作弊在MAX的脚下画一座桥，松掉空白键，活动起来的MAX就不偏不倚地被你刚才画的辅助线所拯救

..... 女玩家应该会喜欢上这款游戏的画面感，其可爱程度当然是前辈植物僵尸大作战欲求之而所不及的。

而Analogik所原创的音乐也为这个游戏增色不少。

除了单纯地玩乐目的还可以锻炼你的创造力和想象力，就连我家的钟点工阿姨也忍不住停下来擦地板的手偷偷凑到我背后看上一阵，偶尔忍不住替我着急跺脚。

麦克斯和他的魔法标记的创作人，最初只是突如其来的想法——“把一个flash雏形变成真正的3D游戏”。

经过一次次找不到赞助商的挫败后，他们还是成功了。

我喜欢这样极富创造力的游戏。

它告别了暴力或者屠杀所带来的胜利快感，只是请你发挥的想象力和创造力，便能成全一个松脆膨香的世界。

<<哈娜6 · 来我家玩>>

<<哈娜6·来我家玩>>

编辑推荐

国内首次实体图书植入网站应用游戏，作为其虚拟商品出售！  
现在在“开心宝贝”的“家具店”中用游戏币可以购买到《哈娜》系列的全品种道具。  
(《哈娜》《哈娜?宅》《哈娜?时间胶囊》《哈娜?环游世界》以及本期最新的《哈娜?少年俱乐部》和哈娜书架！  
)

<<哈娜6 · 来我家玩>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>