

<<园林设计师书系>>

图书基本信息

书名：<<园林设计师书系>>

13位ISBN编号：9787122152114

10位ISBN编号：7122152111

出版时间：2013-1

出版时间：化学工业出版社

作者：徐峰 编

页数：159

字数：256000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;园林设计师书系&gt;&gt;

## 前言

近年来, 电脑制作园林效果图的技术已经非常纯熟, 制作水平也日渐提高。

用于制作园林电脑效果图的软件很多, 以Auto CAD、Photoshop、SketchUp、3ds max为最佳组合。Auto CAD主要用于设计阶段的制图和施工图的制作; Photoshop主要用于制作园林规划设计平面效果图, 即所谓的“彩平图”和效果图的后期处理, 包括校正色彩, 修复缺陷, 添加环境等; SketchUp主要用于构建模型草图; 3ds max主要用于园林效果图的制作。

本书介绍的SketchUp软件, 是一个强大的美术制作工具, 是推进工业化与信息化“两化”融合的发动机, 是促进产业升级和自主创新的推动力, 是工业界与文化创意产业广泛应用的基础性、战略性工具技术。

它嵌入到了现代工业与文化创意产业的整个流程, 是目前景观设计领域中一种非常优秀的三维设计软件, 它易于掌握, 使用方便, 功能集三维建模、空间演示、效果输出等为一体, 是各国争夺行业制高点的竞争焦点, 经过多年的快速发展与广泛应用, 近年SketchUp技术得到了显著的发展与普及。

本套教程在内容上采用内容讲解和实例制作相结合的方式, 力求通俗易懂、深入浅出, 以期为读者突出学习重点, 指明学习方向, 使其快速而毫无压力地学习。

本套教程可供园林专业辅助制图, 同时也可供SketchUp软件的初中级用户、广大SketchUp爱好者、工程技术人员学习参考, 还可作为各大中专院校相关专业教师和学生的参考教材。

本书共分为4章, 其中第1章介绍SketchUp基础, 包括操作界面、工作界面和插件; 第2章介绍SketchUp的基本工具, 包括绘图、编辑、构造、相机、漫游、剖切工具; 第3章为重点功能详解, 包括图层、组与组件、材质和贴图、实体工具、阴影以及场景与动画; 第4章主要介绍园林地形制作、小品制作及园林植物。

本书附带1张光盘, 内容包括案例模型、贴图等源文件, 以方便读者学习。

本书针对学习园林专业的学生及从事园林规划设计职业的初级人员, 根据目前园林设计电脑制图过程中的主要工作流程和制作方法, 在搜集大量相关人员学习过程中的经验、心得的基础上编写而成, 全书有两个最主要的特点: 一是以应用为主线, 不泛泛介绍软件的基本应用, 在介绍基本应用的基础上注重理论结合实践; 二是针对性较强, 主要针对园林及其相关专业的学生及从事园林规划设计职业的初级人员制定, 能够根据这些人员的特点及其在学习过程中经常会遇到的困难进行内容的选择和编排, 具有很强的实用性。

受作者水平所限, 书中不足之处在所难免, 望读者批评指正。

编者 2012年7月

## <<园林设计师书系>>

### 内容概要

《园林设计师书系：SketchUp辅助园林制图》共分为4章，其中第1章介绍SketchUp基础，包括操作界面、工作界面和插件；第2章介绍SketchUp的基本工具，包括绘图、编辑、构造、相机、漫游、剖切工具；第3章为重点功能详解，包括图层、组与组件、材质和贴图、实体工具、阴影以及场景与动画；第4章主要介绍园林地形制作、小品制作及园林植物。

《园林设计师书系：SketchUp辅助园林制图》主要供园林专业及其相关专业的学生和从事园林规划设计的初级人员学习使用，也可供广大园林设计爱好者参考。

书籍目录

第1章 SketchUp基础

1.1 SketchUp概述

1.1.1 SketchUp简介

1.1.2 SketchUp的特点

1.1.3 SketchUp对运行环境的要求

1.1.4 SketchUp工作原理

1.1.5 SketchUp 8.0程序安装

1.1.6 SketchUp 8.0欢迎界面

1.1.7 SketchUp 8.0文件格式

1.1.8 从3D组库下载组件资源

1.2 初始操作界面

1.2.1 标题栏

1.2.2 菜单栏

1.2.3 绘图区

1.2.4 数值控制框及状态栏

1.2.5 工具栏

1.3 工作界面的设定

1.3.1 模型信息

1.3.2 参数设置

1.3.3 风格

第2章 SketchUp基本工具

2.1 “常用”工具栏

2.1.1 选择

2.1.2 删除

2.2 “绘图”工具栏

2.2.1 矩形

2.2.2 线

2.2.3 圆

2.2.4 圆弧

2.2.5 多边形

2.2.6 徒手画笔

2.3 “编辑”工具栏

2.3.1 移动/复制

2.3.2 推/拉

2.3.3 旋转

2.3.4 跟随路径

2.3.5 缩放

2.3.6 偏移复制

2.4 “构造”工具栏

2.4.1 测量距离

2.4.2 尺寸标注

2.4.3 量角器

2.4.4 文字标注

2.4.5 坐标轴

2.4.6 3D文字

<<园林设计师书系>>

2.5 “相机”工具栏

2.5.1 视图旋转

2.5.2 视图平移

2.5.3 视图缩放

2.5.4 视图窗选放大

2.5.5 上/下一视图

2.5.6 充满视窗

2.6 “漫游”工具栏

2.6.1 相机位置

2.6.2 漫游

2.6.3 绕轴旋转

2.7 “剖切”工具栏

2.7.1 添加剖切面

2.7.2 显示/隐藏剖切

2.7.3 显示/隐藏剖面

2.8 视图与透视

2.8.1 视图

2.8.2 透视

第3章 SketchUp重点功能详解

3.1 图层

3.1.1 图层工具栏

3.1.2 图层管理器

3.1.3 图层转换

3.2 组与组件

3.2.1 群组

3.2.2 组件

3.2.3 “动态组件”工具栏

3.2.4 组和组件的应用

3.3 材质与贴图

3.3.1 材质编辑器

3.3.2 材质的填充

3.3.3 贴图的简单应用

3.3.4 贴图的其他应用

3.4 实体工具

3.4.1 模型交错

3.4.2 “实体工具”工具栏

3.5 阴影

3.5.1 阴影参数设置

3.5.2 阴影的限制和失真

3.6 场景与动画

3.6.1 场景

3.6.2 动画

第4章 园林设计实例

4.1 园林地形制作

4.1.1 从等高线创建地形

4.1.2 从网格创建地形

4.1.3 贴印工具

<<园林设计师书系>>

4.1.4 悬置工具

4.1.5 栅格细分工具

4.1.6 边线凹凸工具

4.2 园林小品制作

4.2.1 景观亭的制作

4.2.2 园林大门的制作

4.2.3 跌水

4.2.4 座椅的制作

4.3 园林植物制作

4.3.1 二维植物的制作

4.3.2 三维植物的制作

4.3.3 大面积园林绿化制作

参考文献

<<园林设计师书系>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>