

<<水蛭高效养殖技术>>

图书基本信息

书名：<<水蛭高效养殖技术>>

13位ISBN编号：9787122150011

10位ISBN编号：7122150011

出版时间：2012-1

出版时间：化学工业出版社

作者：占家智，羊茜 编著

页数：210

字数：147000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<水蛭高效养殖技术>>

内容概要

本书在介绍水蛭的市场前景、生物学特性和药用价值的基础上，系统地介绍了水蛭的引种与繁育、饵料与来源、水蛭的各种养殖方法及管理措施、水蛭的病害防治技巧、水蛭的采收与加工等内容，重点对水蛭的养殖方法展开阐述，内容科学实用，通俗易懂，可供农技人员、水产专业户，尤其是水蛭养殖人员阅读参考。

<<水蛭高效养殖技术>>

作者简介

1995年毕业于华中农业大学水产学院名优水产专门化专业。
工作以来，一直工作在生产第一线，具有丰富的生产实践经验。
1995~2001年在安徽省天长市水产养殖场工作，从事水产养殖和苗种繁育。
之后在天长市农业委员会工作，副局长，高级工程师，主要指导我市水产养殖技术。

<<水蛭高效养殖技术>>

书籍目录

第一章概述

第一节水蛭的市场前景

- 一、野生资源不断减少,需要人工养殖来补充
- 二、水蛭国内市场供不应求
- 三、国外市场也很紧缺
- 四、自然资源逐年萎缩
- 五、养殖水蛭的技术简单
- 六、人工养殖仍然满足不了需求

第二节水蛭发展的制约因素及对策

- 一、市场因素
- 二、引种因素
- 三、技术因素
- 四、发展水蛭养殖业的对策

第三节水蛭的药用价值

- 一、水蛭的性味和成分
- 二、水蛭的药用价值

第二章水蛭的生物学特性

第一节水蛭的分类

- 一、分类地位
- 二、水蛭的特征
- 三、水蛭的种类

第二节水蛭的形态结构和生理

- 一、外形
- 二、体壁
- 三、体腔与循环系统
- 四、呼吸系统
- 五、消化与排泄
- 六、神经系统
- 七、感官
- 八、生殖系统

第三章水蛭的运动行为与生活习性

第一节水蛭的运动行为

- 一、游泳
- 二、尺蠖运动
- 三、蠕动

第二节水蛭的生活习性

- 一、水蛭的生活环境
- 二、水蛭对水体的要求
- 三、水蛭对外部环境的要求

第四章水蛭的引种

第一节引种的意义

第二节水蛭引种的阶段

- 一、种蛭
- 二、卵茧
- 三、幼苗

<<水蛭高效养殖技术>>

第三节水蛭引种的方法

- 一、人工引种
- 二、野外采集
- 三、扩种与提纯复壮
- 四、采集和引种应注意的问题

第四节引种后的运输

- 一、水蛭运输前的准备工作
- 二、蛭苗的运输
- 三、种蛭的运输
- 四、卵蛭的运输

第五章水蛭的繁殖

第一节水蛭的发情与交配

- 一、水蛭的发情
- 二、交配

第二节水蛭的受精和产出卵蛭

- 一、受精怀孕
- 二、产出卵蛭

第三节水蛭卵蛭的孵化

- 一、室外自然孵化
- 二、室内人工孵化

第六章水蛭的饵料及投饲

第一节水蛭的食物种类

- 一、天然饵料
- 二、人工饵料

第二节水蛭对饵料的要求

- 一、水蛭的营养需要
- 二、饵料的营养成分及其来源

第三节天然饵料的采集

- 一、直接饵料的采集
- 二、间接饵料的采集

第四节水蛭活饵的人工培育

- 一、养殖水蛭培育活饵料的意義
- 二、枝角类的培育
- 三、水蚯蚓的培育
- 四、福寿螺的培育
- 五、田螺的培育
- 六、河蚌的培育

第五节饵料的科学投喂

- 一、饵料台的设置
- 二、四定投喂技巧
- 三、三看投喂技巧
- 四、投喂管理

第七章水蛭的养殖

第一节养殖前的准备工作

- 一、知识储备工作
- 二、市场调研工作
- 三、风险意识准备

<<水蛭高效养殖技术>>

四、种源保障工作

五、饵料储备工作

六、资金筹备工作

第二节养殖场地的选择与处理

一、场址选择的原则

二、地形

三、环境

四、养殖池的建造方式

五、面积

六、水源

七、水质

八、进排水系统

九、土质

十、防逃

十一、其他要求

第三节养殖方式与选择

一、养殖方式

二、选择养殖方式的原则

三、野外粗放养殖

四、集约化精养

第四节池塘精养水蛭

一、高产池塘应具备的条件

二、池塘的选址

三、池塘的要求

四、池塘水体的理化性质

五、池塘的处理

六、防逃设施

七、池塘清整、消毒

八、种植水草

九、进水和施肥

十、投放螺蛳、河蚌

十一、水蛭的放养

十二、合理投饵

十三、水质管理

十四、繁殖管理和幼蛭培育

十五、分级饲养

十六、越冬管理

十七、日常管理

十八、捕捞

第五节水泥池养殖水蛭

一、水泥池养殖水蛭的优势

二、水泥池场地选择与建设

三、水泥池的处理

四、底质控制

五、苗种放养

六、水质控制

七、科学投喂

<<水蛭高效养殖技术>>

第六节稻田养殖水蛭

- 一、稻田养殖水蛭的原理
- 二、稻田养殖水蛭的特点
- 三、养蛭稻田的生态条件
- 四、稻田的选择
- 五、田间工程建设
- 六、水稻栽培
- 七、水蛭放养
- 八、水位调节
- 九、投饵管理
- 十、科学施肥
- 十一、科学施药
- 十二、科学晒田
- 十三、加强其他管理

第七节沼泽地养殖水蛭

- 一、沼泽地的特点
- 二、沼泽地养殖水蛭的优势
- 三、防逃设施
- 四、水蛭的放养
- 五、补充饵料
- 六、捕捞

第八节洼地养殖水蛭

- 一、洼地养殖水蛭的优势
- 二、洼地的改造
- 三、清除敌害
- 四、水蛭放养
- 五、补充饵料
- 六、捕捞

第九节河道养殖水蛭

- 一、河道养殖水蛭的条件
- 二、做好清理消毒工作
- 三、栽种水草
- 四、投放螺蛳
- 五、水蛭的放养
- 六、河道养殖管理

第十节水蛭与经济水生作物的混养

- 一、莲藕池中混养水蛭
- 二、水蛭、莲藕、泥鳅混养
- 三、水蛭与茭白混养
- 四、水蛭与水芹混养

第八章水蛭的病虫害防治

第一节水蛭的发病原因及防病的基本措施

- 一、水蛭发病的主要原因
- 二、判断水蛭生病的技巧
- 三、水蛭防病的措施

第二节水蛭常见疾病与防治

- 一、白点病

<<水蛭高效养殖技术>>

- 二、感冒和冻伤
- 三、肠胃炎
- 四、干枯病
- 第三节水蛭天敌的防除
 - 一、老鼠
 - 二、蚂蚁
 - 三、蛇和水蜈蚣
 - 四、家禽
- 第九章水蛭采收、加工
 - 第一节水蛭的采收
 - 一、采收时间
 - 二、采收方法
 - 第二节水蛭的加工
 - 一、生晒法
 - 二、酒闷法
 - 三、碱烧法
 - 四、盐制法
 - 五、水烫法
 - 六、石灰粉埋法
 - 七、草木灰法
 - 八、烟埋法
 - 九、烘干法
 - 十、摊晾法
 - 十一、明矾法
 - 十二、滑石粉法
 - 十三、油炸法
- 参考文献

<<水蛭高效养殖技术>>

章节摘录

版权页：第一区为头区，也就是我们通常所说的水蛭头部，它是由退化的口前叶和前几个体节共同构成，头区背面一般有5对眼点，基本上是呈倒“U”形排列，头区的腹面进化成为一个腹吸盘，吸盘中央为口，水蛭借助吸盘的吸力来贴在动物体表上，再通过吸盘中央的口来吸取血液。

第二区为生殖前区，也就是头区和生殖区间的过渡地段，一般是由三个体节构成。

第三区为生殖区，也叫环带区，不同的水蛭品种生殖区的具体位置不同，由于水蛭是低等动物，它是雌雄同体的，也就是说水蛭既做妈妈也做爸爸。

一般雄性生殖孔在前面，雌性生殖孔在后面，雄性生殖孔和雌性生殖孔之间有1个体节相隔（值得注意的是一个体节里可能有数个体环），在平时这些环带并不明显，也不太好分，但是一旦到了水蛭的发情、生殖期间，它的环带就变得非常明显，这也是分辨水蛭是否达到性成熟的方法之一，在购买亲蛭时一定要注意识别。

第四区为体区，也叫体中区，占有身体的绝大部分，也是水蛭赖以生长发育的主要区段。

一般有15个体节（约几十个体环）组成。

水蛭的体腔、循环系统、呼吸系统、消化系统等主要功能区都在这个体中区，因此非常重要。

第五区为末端区，也就是我们通常所说的肛门部位，其实在这个位置还有一个重要的器官在这里，那就是后吸盘，肛门开口在后吸盘的前端背面。

水蛭可以通过后吸盘的固定、吸附，配合前吸盘来达到运动的目的。

水蛭的身体看起来是比较光滑的，因此它的体节界限在外形上也是很难区分开来，这时可以通过从每个体节的第一体环上的乳突或后肾孔的开口来判断体节，这当然需要专业人士来进行判断，对于一般的养殖户来说，只要选择好品种，了解它们的生活习性和养殖方式就可以了。

二、体壁 水蛭的体壁也是比较简单的，它是由表皮细胞及肌肉层共同组成的。

水蛭的表皮细胞非常丰富，它向外分泌一薄层的角质层，角质层的细胞中含有许多单细胞的腺体并沉入到下面的结缔组织中，形成很薄一层真皮层，它们的分泌物具体湿润体表、维持呼吸、调节身体水分的功能。

不同水蛭的颜色是有一定差别的，有的是棕色的，有的是淡蓝色的，有的是褐色的，这是因为在真皮中有许多色素细胞，水蛭体表出现不同的色泽就是这些色素细胞的功劳。

<<水蛭高效养殖技术>>

编辑推荐

《水蛭高效养殖技术》内容科学实用，通俗易懂，可供农技人员、水产专业户，尤其是水蛭养殖人员阅读参考。

是水产一线专家编著，结合土专家的秘籍经验。

图文并茂，有不同时期、品种及养殖场照片，长期养殖经验汇总，介绍饲料配方及病虫害防治，科学、实用。

<<水蛭高效养殖技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>