

<<工程造价无师自通丛书>>

图书基本信息

书名：<<工程造价无师自通丛书>>

13位ISBN编号：9787122134653

10位ISBN编号：7122134652

出版时间：2012-5

出版时间：化学工业出版社

作者：《园林工程造价速成与实例详解》编委会 编

页数：157

字数：240000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本套丛书的编写初衷是想将深奥难懂的建筑工程造价知识以实用、简练的语言和数字提炼出来，并辅以经过工程实际检验的完整案例，给初学者提供一个简便、快捷的自我学习参考资料。

要想学好工程造价，最为重要的就是勤奋加上正确的方法：规则要熟记、模板多建立、经验靠累计、项目多参与，最后还要对自己和他人所做的项目经常地进行总结，以此来不断地提高自己的业务水平。

本套书共分为四册，按照常见的工程专业分为建筑、水暖、电气以及园林工程这四个方面。每一个分册都是按照初学者必须经历的几个过程，遵循：概念了解、识图打基础、掌握计算规则、分别了解定额计价与清单计价模式、学习工程预结算书的编制、了解与造价相关的影响因素与相关数据、参考具体的工程实际案例，这一个从无到有的渐进过程。以期让广大刚接触工程造价的从业人员，能够对自己从从事的行业有一个具体的认识和迅速上手的过程。

由于作者水平有限，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者不吝批评指正。

主编 2012年2月

内容概要

本书从工程实际出发，力求将枯燥的预算标准规范融入到实际工作之中，在书面上形成一个较为完整的实现过程。

本书主要介绍了园林工程造价的实现方法以及相关的技巧，按照概念了解、识图打基础、掌握计算规则、分别了解定额计价与清单计价模式、学习工程预结算书的编制、了解与造价相关的影响因素与相关数据、参考具体的工程实际案例这一顺序逐渐深入，使读者获得非常直接的参考信息。

本书可供工程造价人员及高等院校相关专业师生参考阅读。

书籍目录

- 第1章 园林工程造价概述
 - 1.1 工程造价常见名词释义
 - 1.2 园林工程造价简述
 - 1.3 园林工程定额计价
 - 1.4 工程量清单计价规范简介
 - 1.5 工程量清单计价与预算定额计价的联系和区别
- 第2章 快速读懂施工图
 - 2.1 园林施工图术语及图例
 - 2.2 园林工程施工图识读
 - 2.3 园桥工程施工图识读
 - 2.4 园路工程施工图识读
 - 2.5 种植工程施工图识读
 - 2.6 园林建筑施工图识读
 - 2.7 园林建筑结构施工图识读
 - 2.8 园林建筑小品施工图识读
- 第3章 园林工程计算规则与注解
 - 3.1 园林工程工程量计算步骤与技巧
 - 3.2 建筑面积计算
 - 3.3 土石方工程量计算
 - 3.4 绿化工程量计算
 - 3.5 园路、园桥、假山工程量计算
 - 3.6 园林景观工程量计算
- 第4章 园林工程量清单计价
 - 4.1 工程量清单的概念及特点
 - 4.2 《建筑工程工程量清单计价规范》的主要内容
 - 4.3 工程量清单的编制内容
 - 4.4 工程量清单计价的费用构成与计算
 - 4.5 工程量清单报价策略
 - 4.6 园林工程量清单编制实例
- 第5章 园林工程预结算书的编制
 - 5.1 园林工程预算书的编制
 - 5.2 园林工程结算与决算书的编制
- 第6章 园林工程造价经验速查
 - 6.1 园林工程造价实施必须掌握的知识点
 - 6.2 工程造价预算容易遗漏的100项内容
 - 6.3 钢材理论重量简易计算公式
 - 6.4 允许按实际调整价差的材料品种
 - 6.5 园林工程造价指标参考
- 第7章 园林工程工程量计算及工程量清单计价实例
 - 7.1 某园林工程量计算实例
 - 7.2 某绿化工程清单报价
- 第8章 园林工程造价实例精选简介
 - 8.1 某住宅小区绿化工程预算书
 - 8.2 某厂区绿化工程造价实例
 - 8.3 某园林景观造价实例

<<工程造价无师自通丛书>>

- 8.4 某体育公园投标书实例
- 8.5 某室外绿化景观预算
- 8.6 某大楼环境绿化工程清单报价
- 8.7 某山庄园林古建——茶室工程清单和标底
- 8.8 某公园景观工程清单报价
- 8.9 某公园景观绿化工程结算实例
- 8.10 某小区园林工程结算实例

参考文献

<<工程造价无师自通丛书>>

编辑推荐

《工程造价无师自通丛书：园林工程造价速成与实例详解》可供工程造价人员及高等院校相关专业师生参考阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>