

<<新手速成>>

图书基本信息

书名：<<新手速成>>

13位ISBN编号：9787122118370

10位ISBN编号：7122118371

出版时间：2011-10

出版时间：化学工业

作者：龙飞

页数：378

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手速成>>

前言

软件简介AutoCAD 2012是美国Autodesk公司推出的最新版绘图软件，是一款计算机辅助绘图与设计软件，具有功能强大、易于掌握、使用方便和便于体系结构开放等特点。

AutoCAD 2012能够绘制二维与三维图形、渲染图形、打印输出图纸等，深受广大建筑、机械与电气设计行业技术人员的青睐。

本书特色.....内容安排本书共分为5篇：入门篇、提高篇、晋级篇、精通篇和实战篇，具体章节内容如下。

.....编写人员本书由龙飞编著，同时参加编写与整理资料的人员还有谭贤、柏松、杨闰艳、刘滨、颜勤勤、廖梦姣、曾慧、苏高、刘冬姣、姜雄、姜海维、周旭阳、袁淑敏、谭俊杰、徐茜、杨端阳、谭中阳等人。

版权声明本书及光盘所采用的图片、动画、模板、音频、视频和创意等素材，均为所属公司、网站或个人所有，本书引用仅为说明（教学）与学习使用，不得用于其他商业目的和网上传播。

编者2011.7

<<新手速成>>

内容概要

本书通过100个专家提醒、206个实例演练、390多分钟视频演示、410多个素材效果奉献、830多款资源素材赠送、1300多张图片辅助说明，帮助读者在最短的时间内从入门到精通AutoCAD 2012软件，从新手成为设计高手。

本书共分为入门篇、提高篇、晋级篇、精通篇和实战篇5篇，详细介绍了AutoCAD 2012软件入门、设置绘图环境、设置视图显示、创建与管理图层、绘制二维图形、修改二维图形、创建高级图形、应用图块与外部参照、编辑文字与表格、创建与编辑标注、了解三维图形、创建三维图形、编辑三维图形、渲染与后期处理图形、机械零件设计、机械模型设计、室内电气设计、室内装潢设计、园林规划设计以及室外建筑设计等内容，使读者可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

本书结构清晰、语言简洁，适合于AutoCAD

2012的初、中级读者使用，包括室内外建筑设计、机械设计、电气设计等相关专业人员，同时也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校相关专业的辅导教材。

<<新手速成>>

书籍目录

第1章 初识AutoCAD 2010

本章视频学习时间：2分钟36秒

- 1.1 了解AutoCAD 2010新增功能
- 1.2 启动与退出AutoCAD 2010
- 1.3 体验AutoCAD 2010全新界面
- 1.4 掌握AutoCAD 2010基本操作

第2章 精确定位图形

- 2.1 设置系统参数
- 2.2 设置绘图环境
- 2.3 设置坐标系和坐标
- 2.4 设置绘图辅助功能

第3章 控制图形显示

- 3.1 重画和重生成图形
- 3.2 平移显示图形
- 3.3 缩放显示图形
- 3.4 创建视口和命名视图

第4章 管理应用图层

- 4.1 创建与设置图层
- 4.2 控制图层显示状态
- 4.3 管理图层
- 4.4 应用图层状态

第5章 绘制基本二维图形

- 5.1 创建点对象
- 5.2 创建线型对象
- 5.3 创建其他线型对象
- 5.4 创建曲线型对象

第6章 编辑二维图形对象

- 6.1 选择图形对象
- 6.2 复制和移动图形对象
- 6.3 改变图形对象大小和形状
- 6.4 使用夹点编辑图形

第7章 应用面域和图案填充

本章视频学习时间：7分钟37秒

- 7.1 创建面域
- 7.2 布尔运算面域
- 7.3 创建图案填充
- 7.4 编辑图案填充

第8章 块、外部参照和设计中心

- 8.1 创建与编辑图块
- 8.2 创建与编辑属性块
- 8.3 附着外部参照
- 8.4 编辑外部参照
- 8.5 应用AutoCAD设计中心

第9章 创建文字和表格

- 9.1 设置文字样式

<<新手速成>>

9.2 创建与编辑单行文字

9.3 创建与编辑多行文字

9.4 应用表格样式和表格

第10章 标注尺寸说明

10.1 标注样式基础知识

10.2 应用标注样式

10.3 创建常用尺寸标注

10.4 创建其他尺寸标注

10.5 设置尺寸标注

第11章 初识三维绘图

11.1 创建三维坐标系

11.2 观察三维图形

11.3 设置模型显示

11.4 设置三维投影样式

第12章 创建三维图形

12.1 通过二维对象转换三维实体

12.2 创建网格对象

12.3 创建实体对象

第13章 修改三维图形

13.1 修改三维实体

13.2 编辑实体边和面

第14章 渲染与后期处理图形

14.1 设置材质和贴图

14.2 设置光源

14.3 渲染三维模型

14.4 设置图纸打印参数

14.5 在布局空间中打印

14.6 发布图形图纸

第15章 机械零件设计

15.1 绘制阀盖

15.2 绘制基板

15.3 绘制V带轮

第16章 机械模型设计

16.1 棘轮

16.2 阀体

16.3 支撑座

第17章 室内电气设计

17.1 插座布置图

17.2 开关布置图

17.3 室内电路图

第18章 室内装潢设计

18.1 卧室立面图

18.2 户型平面图

18.3 办公室平面图

第19章 园林规划设计

19.1 小区规划效果图

19.2 道路平面图

<<新手速成>>

19.3 园林规划图

第20章 室外建筑设计

20.1 办公楼剖面图

20.2 别墅侧面图

20.3 住宅建筑图

附录一 AutoCAD常用快捷键一览表

附录二 命令关键词索引表

<<新手速成>>

章节摘录

版权页：插图：· 圆心：捕捉圆弧、圆或椭圆弧中心。

· 节点：捕捉点对象、标注定义点或标注文字原点。

· 象限点：捕捉圆弧、圆、椭圆或椭圆弧的象限点。

· 交点：捕捉到圆弧、圆、椭圆、椭圆弧、直线、多行、多段线、射线、面域、样条曲线或参照线的交点。

“延伸交点”不能使用对象捕捉模式。

· 插入点：捕捉属性、块或文字插入点。

· 垂足：捕捉圆、圆弧、椭圆、椭圆弧、直线、多线、多段线、射线、面域、实体、样条曲线或构造线的垂足。

· 切点：捕捉圆、圆弧、椭圆、椭圆弧或样条曲线的切点。

· 最近点：捕捉圆、圆弧、椭圆、椭圆弧、直线、多线、点、多段线、射线、样条曲线或参照线的最近点。

· 外观交点：捕捉不在同一平面但在当前视图中看起来可能相交的两个对象交点。

· 平行线：将直线段、多段线线段、射线或构造线限制为与其他线性对象平行。

<<新手速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>