

<<轻松掌握>>

图书基本信息

书名：<<轻松掌握>>

13位ISBN编号：9787122117915

10位ISBN编号：712211791X

出版时间：2011-8

出版时间：化学工业出版社

作者：袁海风，高平 主编

页数：167

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松掌握>>

内容概要

本书主要讲解了CorelDRAW X5软件进行商业案例的创作，讲求技术性与职业性。

第1章为CorelDRAW

X5简介；第2章为杂志广告设计，第3章为报刊版式设计；第4章为招贴海报设计；第5章为户外广告设计；第6章为包装设计；第7章为广告折页设计；第8章商业插画设计。

每一章节结合该章的软件技术、行业知识进行基础知识讲解，然后进入实例应用，再进行拓展训练及高级技巧训练，提高了学习与设计的效率。

案例实用性强，稍加调整即可应用，适合高等院校艺术相关专业、设计相关专业作为教材，还可以作为各类型培训机构教材；同时也适合从事平面设计、广告设计、电脑美术设计、插画设计等从业人员的参考书。

本书配套光盘提供了素材、源文件及案例效果图，由于教材篇幅限制，本光盘还提供了视频教程以补充文字教程。

## 书籍目录

- 1 CorelDRAW X5简介
  - 1.1 关于CorelDRAW X5
    - 1.1.1 概述
    - 1.1.2 安装要求
  - 1.2 CorelDRAW基础操作
    - 1.2.1 CorelDRAW的工作界面
    - 1.2.2 CorelDRAW的工具箱
  - 1.3 自定义CorelDRAW工作习惯
    - 1.3.1 自定义快捷键
    - 1.3.2 自定义工作界面
- 2 杂志广告设计
  - 2.1 关于杂志广告
    - 2.1.1 杂志广告的基本概念
    - 2.1.2 杂志广告常见规格要求
  - 2.2 实例应用：时尚杂志——《手机广告》
    - 2.2.1 创意与技术分析
    - 2.2.2 背景制作
    - 2.2.3 导入并调整素材
  - 2.3 拓展训练：杂志内页设计
    - 2.3.1 布局排版及技术要领
    - 2.3.2 杂志背景制作
    - 2.3.3 图案制作
    - 2.3.4 导入并编辑素材与文字录入
    - 2.3.5 版头制作
  - 2.4 高级技巧：校刊杂志封面设计
    - 2.4.1 设计技巧及过程
    - 2.4.2 素材导入制作背景
    - 2.4.3 版头制作与顺序编排
    - 2.4.4 条形码制作
- 3 报刊版式设计
  - 3.1 关于报刊版式设计
    - 3.1.1 报纸版式设计要求
    - 3.1.2 杂志版式设计要求
  - 3.2 实例应用：报纸版式设计——《X B B晚报》
    - 3.2.1 技术分析
    - 3.2.2 报纸版式模板制作
    - 3.2.3 版头和版角的制作
    - 3.2.4 为报纸的副版增加文字图片
    - 3.2.5 为报纸的正版增加文字图片
  - 3.3 拓展训练：《时尚》杂志内页版式设计
    - 3.3.1 杂志内页版式设计注意事项
    - 3.3.2 杂志内页版式模板制作
    - 3.3.3 杂志左侧设计步骤
    - 3.3.4 杂志右侧设计步骤
- 4 招贴（海报）设计

## &lt;&lt;轻松掌握&gt;&gt;

- 4.1 关于招贴（海报）
  - 4.1.1 招贴（海报）的起源
  - 4.1.2 招贴（海报）的常用规格
- 4.2 实例应用：商业海报设计——潮汕小吃
  - 4.2.1 商业海报设计的技术要点
  - 4.2.2 海报背景绘制
  - 4.2.3 素材导入及绘图
  - 4.2.4 文字编辑
- 4.3 拓展训练：触类旁通——校园海报设计
  - 4.3.1 校园海报简介
  - 4.3.2 背景制作
  - 4.3.3 旋律图案及音乐滑块制作
  - 4.3.4 标题制作及文字输入
- 5 户外广告设计
  - 5.1 关于户外广告
    - 5.1.1 户外广告作用
    - 5.1.2 户外广告类型
  - 5.2 实例应用：路牌广告设计
    - 5.2.1 路牌广告设计及技术要领
    - 5.2.2 绘制背景
    - 5.2.3 制作Logo
    - 5.2.4 制作导航
    - 5.2.5 其它元素的设计
  - 5.3 拓展训练：招牌广告设计——时尚在店
    - 5.3.1 技术分析
    - 5.3.2 招牌广告背景制作
    - 5.3.3 时尚元素
    - 5.3.4 店名制作与完成
- 6 包装设计
  - 6.1 关于包装设计
  - 6.2 葡萄酒包装设计
    - 6.2.1 葡萄酒小知识及技术分析
    - 6.2.2 葡萄酒包装设计页面设置
    - 6.2.3 葡萄酒包装绘制
    - 6.2.4 葡萄酒包装揭口与粘贴面的绘制
    - 6.2.5 葡萄酒瓶的设计绘制
  - 6.3 拓展训练：潮汕盐焗鸡包装设计
    - 6.3.1 盐焗鸡小知识及技术要点
    - 6.3.2 包装背景制作
    - 6.3.3 素材导入与设置
    - 6.3.4 标题制作
- 7 广告折页设计
  - 7.1 关于卡片设计
  - 7.2 实例应用：邀请函卡片设计
    - 7.2.1 邀请函要点
    - 7.2.2 邀请函卡片设计
    - 7.2.3 正面设计

## &lt;&lt;轻松掌握&gt;&gt;

- 7.2.4 背面设计
- 7.3 拓展训练：海滨夜游入场券设计
  - 7.3.1 夜游入场券设计特点
  - 7.3.2 夜游入场券背景制作
  - 7.3.3 夜游入场券文字录入
- 7.4 高级技巧：手机三折页宣传广告设计
  - 7.4.1 三折页宣传册小知识及技术分析
  - 7.4.2 三折页宣传广告页面布局设计
  - 7.4.3 产品标志绘制
  - 7.4.4 折页宣传册广告外侧页面设计
  - 7.4.5 折页宣传册广告内侧页面设计
- 8 商业插画设计
  - 8.1 关于商业插画
  - 8.2 实例应用：服装效果图插画绘制
    - 8.2.1 技术分析
    - 8.2.2 绘制服装插画的基本轮廓
    - 8.2.3 绘制服装插画的修饰轮廓和衣片明暗线
    - 8.2.4 对服装插画进行填充颜色和素材
    - 8.2.5 对服装插画进行最后的修饰
  - 8.3 拓展训练：插画——卡通女孩
    - 8.3.1 手绘及技术要领
    - 8.3.2 绘制女孩的基本轮廓
    - 8.3.3 绘制女孩的细节
    - 8.3.4 细致描绘五官
  - 8.4 高级技巧：插画——风景
    - 8.4.1 手绘及技术要领
    - 8.4.2 绘制背景
    - 8.4.3 绘制云彩与花草
    - 8.4.4 其它装饰
- 附录：CorelDRAW X5快捷键大全
- 参考文献

<<轻松掌握>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>