

<<园林计算机辅助设计>>

图书基本信息

书名：<<园林计算机辅助设计>>

13位ISBN编号：9787122045645

10位ISBN编号：7122045641

出版时间：2009-3

出版时间：化学工业出版社

作者：于承鹤 主编

页数：178

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<园林计算机辅助设计>>

### 内容概要

本书分为平面绘图篇、三维绘图篇、后期处理篇三部分，共十章内容，详细介绍了AutoCAD 2004、3dmax 8.0、PhotoshopCS2等常用制图设计软件的基本知识与实际应用技巧，及软件间的文件传递方法。

教材突出了计算机辅助设计技术和园林设计的有机结合，以培养能力为目的，以必需、够用为度，对于各软件只取其园林制图有用的部分，希望通过简单实例的制作，让学生能在较短时间内了解和掌握进行园林计算机辅助设计的工作程序。

为加强学生的实际能力培养，教材设计了三章实训练习，并配有相应的教学演示光盘；光盘还包括一些制图素材，使教学更为直观、便捷。

本书适合作为高等、中等职业技术院校的园林相关专业教材，也可作为相关院校或培训班的培训教材和教学参考材料。

## &lt;&lt;园林计算机辅助设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 平面绘图篇 第一章 Auto CAD 2004基础知识 第一节 Auto CAD 2004简介 一、Auto CAD 2004在园林设计中的应用特点 二、AutoCAD2004中文版的软硬件环境 三、Auto CAD 2004用户界面 第二节 Auto CAD 2004的基本操作和技巧 第三节 Auto CAD 2004绘图流程

第二章 二维基本绘图命令的使用 第一节 直线的应用 第二节 圆的应用 第三节 矩形的应用 第四节 多边形的应用 第五节 多段线的应用 第六节 椭圆和圆弧的应用 第七节 多线的应用 第八节 样条曲线的应用 第九节 云线的应用 第十节点的应用 第十一节 图案填充的应用 第十二节 块的创建、插入应用 第三章 图形编辑命令的使用 第一节 改变对象位置 一、移动命令的应照 二、旋转命令的应用 第二节 复制对象 一、复制命令的应用 二、镜像命令的应用 三、阵列命令的应用 四、偏移命令的应用 第三节 改变对象尺寸 一、比例缩放命令的应用 二、拉伸命令的应用 第四节 图形修改 一、延伸命令的应用 二、修剪命令的应用 三、圆角命令的应用 四、倒角命令的应用 五、分解命令的应用 第五节 修改多段线命令的应用 第六节 文字、尺寸标注的应用 第七节 图层的应用 第四章 实训练习——描绘小游园第二部分 实训练习——描绘小游园 第五章 3dmax8.0基础知识 第一节 3dmax8.0在园林设计中的应用特点 一、3dmax是工具 二、园林设计效果图的制作流程 一、学习3dmax8.0的准备 第二节 3dmax8.0的用户界面 一、菜单栏 二、工具栏与命令面板 三、视图窗口与提示栏 四、时间滑动块与动画控制区 五、捕捉选项与窗口导航控制 第三节 3dmax8.0的基本操作和技巧 一、对象的创建 二、对象的选择 ..... 第六章 3dmax8.0基本绘图命令的使用 第七章 实训练习——园林建模

第三部分 后期处理篇 第八章 Photoshop CS2的基础知识 第九章 Photoshop CS2 第十章 综合实例——景观效果图绘制附录1 Auto CAD常用快捷键附录2 3d max常用快捷键附录3 Photoshop常用快捷键参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>