

<<大学计算机基础学习指导与测试>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础学习指导与测试>>

13位ISBN编号：9787122035325

10位ISBN编号：7122035328

出版时间：2008-10

出版时间：化学工业出版社

作者：白康生 编

页数：133

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

高校的大学计算机基础这一课程大都面临着课时少、内容多的状况，因此有些内容需要安排自学。为此，我们结合几年的教学实践，编写了这本学习指导与测试，作为学习计算机基础这一课程的辅助教材，旨在给读者学习大学计算机基础指明学习重点，帮助解决难点，提供自我测试，提高学习效果。

《大学计算机基础学习指导与测试》的主体内容包括理论基础篇和技能训练篇。书后还汇编了几份模拟试卷，用于读者自我测试。

理论基础篇根据目前大多数高校的计算机基础教学内容，兼顾计算机等级考试（二级）基础部分的需要，内容上包括了计算机发展与信息科学、计算机硬件系统和操作系统、计算机网络、信息安全与网络道德、程序设计和软件工程、数据库管理系统、多媒体技术基础等7章内容。

每章由三个部分组成：学习指导、例题解析和测试习题。

在学习指导中，按知识点列出了各章的基本概念和主要内容，为读者指出本章学习的重点；结合编者的教学经验，对主要知识点进行了典型题的剖解，希望能为读者解决学习中遇到的难点问题提供帮助；而各章的测试习题，读者通过独立完成，可用于检查自己学习的情况，更好地掌握本章内容。

技能训练篇是针对读者学习使用Microsoft Office套件而编写的，包括Windows操作系统和Word、Excel、PowerPoint、FrontPage等应用软件。

学用这些软件的主要途径应该是上机操作，可以参考相应的实验指导书。

《大学计算机基础学习指导与测试》主要是从概念和基本操作要点入手，对其中的每个应用软件列出了学习要点，并通过例题解析和测试习题，帮助读者更好地掌握这些软件的使用方法。

《大学计算机基础学习指导与测试》附有笔试模拟试卷五套，题型包括填空、选择、判断、改错和简答，可供读者自测学习掌握情况，并可作为教师出题的参考。

《大学计算机基础学习指导与测试》由白康生主编，负责对《大学计算机基础学习指导与测试》进行统稿和审核。

参加编写的还有王雪、李玉、汪巍和潘亚平。

由于编者水平所限，疏漏难免，欢迎批评指正。

<<大学计算机基础学习指导与测试>>

内容概要

本书是学习大学生计算机基础的辅助教材，分为理论基础篇和技能训练篇两部分。

理论基础篇包括计算机发展与信息科学、计算机硬件系统和操作系统、计算机网络、信息安全与网络道德、程序设计和软件工程、数据库管理系统、多媒体技术基础等7章内容。

各章首先在学习指导中归纳总结了本章的主要知识点，然后列举了若干例题进行解析，最后给出了本章的精选测试习题。

技能训练篇针对学习使用Microsoft Office套件而编写，包括Windows、Word、Excel、PowerPoint和FrontPage。

通过学习要点、例题解析和测试习题，帮助读者在学用这些软件的过程中，了解有关概念，掌握重点

。

本书最后给出了若干套笔试模拟试卷，供读者自我测试。

本书可作为高等院校计算机基础课程的配套教材，也可作为计算机应用的培训教材和自学、备考的参考书单独使用。

<<大学计算机基础学习指导与测试>>

书籍目录

| | | | | |
|---------------------|----------------------------|----------------------|------------------|----------------|
| 理论基础篇 | 第1章 计算机发展与信息科学 | 1.1 学习指导 | 知识点1 计算机的发展 | 知 |
| 知识点2 计算机的应用领域 | 知识点3 计算机的信息处理 | 知识点4 数制 | 知识点5 计算机 | |
| 存储单位 | 知识点6 数值数据的编码 | 知识点7 字符数据的编码 | 1.2 例题解析 | 1.3 测 |
| 试习题 | 第2章 计算机硬件系统和操作系统 | 2.1 学习指导 | 知识点1 指令 | 知识点2 计算 |
| 机系统的构成 | 知识点3 冯·诺依曼计算机的工作原理 | 知识点4 微型计算机主机系统 | 2.2 例题解析 | |
| 知识点5 常用外部设备 | 知识点6 设备驱动程序 | 知识点7 操作系统 | 2.3 测试习题 | 第3章 计算机网络 |
| 3.1 学习指导 | 知识点1 计算机网络 | 知识点2 计算 | 机网络的功能 | 知识点3 计算机网络的组成 |
| 知识点4 计算机网络的拓扑结构 | 知识点5 计算机网络的分类 | 知识点6 传输介质 | 知识点7 计算机网络体系结构 | 知识 |
| 点8 IP | 知识点9 域名系统 | 知识点10 局域网 | 知识点11 因特网及因特网的接入 | |
| 地址 | 知识点12 因特网的服务 | 3.2 例题解析 | 3.3 测试习题 | 第4章 信息安全与网络道德 |
| 4.1 学习 | 知识点1 计算机病毒的概念和组成 | 知识点2 计算机病毒的特点及分类 | 知识 | |
| 点3 计算机病毒的防范措施 | 知识点4 黑客的概念 | 知识点5 信息安全技术 | 4.2 例题解析 | |
| 4.3 测试习题 | 第5章 程序设计和软件工程 | 5.1 学习指导 | 知识点1 程序设计的基本概念 | 5.2 |
| 例题解析 | 知识点2 程序设计的方法 | 知识点3 算法和数据结构 | 知识点4 软件工程基础 | 5.3 测试习题 |
| 第6章 数据库管理系统 | 6.1 学习指导 | 知识点1 数据库的基本概 | 念 | 知识点2 数据管理技术的发展 |
| 知识点3 数据库管理系统的功能 | 知识点4 数据库 | 系统的三级模式 | 知识点5 数据模型 | 知识点6 E-R模型 |
| 知识点7 层次模型、网状模型 | 、关系模型 | 知识点8 关系中的数据约束 | 知识点9 关系代数 | 知识点10 数据库的设计 |
| 6.2 例题解析 | 6.3 测试习题 | 第7章 多媒体技术基础 | 7.1 学习指导 | 知识点1 媒体及媒 |
| 体分类 | 知识点2 多媒体及多媒体技术特点 | 知识点3 多媒体的关键技术 | 知识点4 多 | 媒体系统的组成 |
| 知识点5 多媒体计算机的配置 | 知识点6 数字声音 | 知识点7 数字图 | 像 | 7.2 例题解析 |
| 7.3 测试习题 | 技能训练篇 | 第8章 Windows 2000操作系统 | 第9章 Word 2000文 | 字处理 |
| 第10章 Excel 2000电子表格 | 第11章 PowerPoint 2000电子演示文稿 | 第12章 FrontPage 2000网 | 页制作 | 笔试模拟试卷 |
| 笔试模拟试卷一 | 笔试模拟试卷二 | 笔试模拟试卷三 | 笔试模拟试卷四 | 笔 |
| 试模拟试卷五 | 附录1 测试习题参考答案 | 附录2 笔试模拟试卷参考答案 | | |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>