

<<经济管理系统模拟>>

图书基本信息

书名：<<经济管理系统模拟>>

13位ISBN编号：9787122034984

10位ISBN编号：7122034984

出版时间：2008-9

出版时间：化学工业出版社

作者：钱世超，李英 编著

页数：251

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<经济管理系统模拟>>

内容概要

本书共分八章。

第1章介绍系统建模技术的一般概念以及模拟技术在经济管理领域内的发展；第2章着重介绍经济管理系统模拟技术的基本思想与基本方法；第3章介绍在系统模拟技术应用中数据采集与统计分析的基本技巧；第4章介绍模拟结果的统计分析技巧；第5章介绍了近年来发展起来的基于Agent的复杂系统建模与模拟方法；第6~8章则分别介绍了在经济管理领域中应用极其广泛的三种模拟软件及其应用技巧，在相应网站上这三种模拟软件都有教育版可供免费下载，因此比较适合学习。

此外，在相应章节后提供了一些实验题目，供学习训练之用。

本书可作为高等院校经管类相关专业的教材，也为从事经济、管理实际工作者或研究工作者提供学习计算机模拟技术的一个参考。

<<经济管理系统模拟>>

书籍目录

第1章 导论 1.1 系统、模型与模拟的基本概念 1.1.1 系统的定义及其特征 1.1.2 系统的分类 1.1.3 模型及其分类 1.1.4 系统模拟定义 1.2 系统建模与模拟技术的发展 1.2.1 发展历史 1.2.2 发展趋势 1.3 系统模拟的发展及其在经济管理中的应用 1.4 系统模拟语言简介 1.4.1 模拟语言的结构 1.4.2 模拟语言应具有的功能 1.4.3 常用模拟语言 思考题与习题第2章 系统建模与模拟基础 2.1 系统模拟的基本概念 2.1.1 系统模型 2.1.2 模型的分类 2.1.3 系统模拟的步骤 2.2 连续事件系统建模与模拟方法 2.2.1 微分方程建模方法 2.2.2 新产品销售模型 2.2.3 连续事件系统的数值积分模拟方法 2.3 离散事件系统建模方法 2.3.1 离散事件系统的基本要素 2.3.2 Petri网建模方法 2.3.3 事件图法 2.4 离散事件系统模拟方法 2.4.1 事件调度法 2.4.2 活动扫描法 2.4.3 进程交互法 2.4.4 消息驱动的模拟方法 2.4.5 模拟时钟的推进方法 2.5 模拟模型建立、验证和确认 2.5.1 模拟模型的建立 2.5.2 模型的验证与确认 思考题与习题第3章 模拟系统数据的采集与统计分析 3.1 输入数据的采集与分析 3.1.1 数据采集的技巧 3.1.2 数据采集过程的监控 3.1.3 数据特征的分析 3.2 数据分析中的统计检验 3.2.1 独立性检验 3.2.2 随机性检验 3.2.3 一致性检验 3.2.4 拟合优度检验 3.3 常用随机分布和分布参数估计方法 3.3.1 常用随机分布 3.3.2 分布参数的估计方法 3.4 随机变量的生成 3.4.1 随机数的生成方法 3.1.2 随机数的检验 3.4.3 随机变量的常用生成方法 3.4.4 常用随机变量的生成 思考题与习题第4章 模拟结果的统计分析 4.1 模拟的方式 4.2 模拟结果统计分析面临的问题 4.3 终态模拟结果的统计分析 4.3.1 重复模拟方法 4.3.2 获得预定模拟精度下估计的方法 4.4 非终态模拟结果的统计分析 4.4.1 重复运行法 4.4.2 批平均值法 4.4.3 再生点方法 4.5 多方案模拟输出的比较 4.5.1 两方案模拟输出的比较 4.5.2 多方案模拟输出的比较 4.6 方差缩减技术 4.6.1 公共随机数法 4.6.2 对偶变量法 思考题与习题第5章 基于Agent的复杂系统建模与模拟方法 5.1 Agent技术简介 5.1.1 Agent的定义 5.1.2 Agent的分类 5.1.3 Agent之间的通信 5.2 Agent模型 5.2.1 组织模型 5.2.2 结构模型 5.2.3 形式化模型 5.3 统一建模语言UML 5.3.1 UML简介 5.3.2 UML表示方法 5.4 基于Agent的建模 5.4.1 面向对象的设计与面向Agent的设计 5.4.2 基于Agent的系统建模 5.4.3 Agent建模方法的局限性 5.5 多Agent建模软件——Swarm 5.5.1 建模思想 5.5.2 Swarm模型的结构 5.5.3 Swarm类库 5.5.4 基于Swarm的建模过程 5.5.5 一个简单的例子 思考题与习题第6章 AweSim模拟软件 6.1 利用AweSim建立网络模型 6.1.1 AweSim的基本界面 6.1.2 一个简单的服务系统 6.2 AweSim网络组元 6.2.1 基本的建模结点 6.2.2 资源和门结点 6.2.3 逻辑与决策结点 6.2.4 其他结点及弧 6.3 AweSim的控制语句 6.3.1 基本控制语句 6.3.2 变量控制语句 6.3.3 交互控制语句 6.3.4 IO控制语句 6.3.5 效用语句 6.4 AweSim表达式、函数与变量 6.4.1 AweSim表达式 6.4.2 AweSim常用变量表 6.4.3 AweSim常用随机生成函数 6.5 基于AweSim的库存系统进出货模拟 6.5.1 模拟系统简介 6.5.2 Control 6.5.3 Networks 6.5.4 Animations 实验练习第7章 Arena模拟软件 7.1 Arena概貌 7.1.1 Arena的层次结构 7.1.2 Arena窗口的组成 7.2 示例：电子装配与检测系统 7.2.1 模型1：建立一个电子装配与检测系统模型 7.2.2 模型2：改进的电子装配与检测系统 7.2.3 模型3：增强动画效果 7.2.4 模型4：含传输过程的电子产品装配与检测系统 实验练习第8章 Crystal Ball模拟软件 8.1 Crystal Ball软件概述 8.1.1 蒙特卡洛模拟 8.1.2 使用Crystal Ball的模拟过程 8.1.3 Crystal Ball的输出结果 8.1.4 Crystal Ball的附加选项 8.2 Crystal Ball应用 8.2.1 费瑞迪报童问题 8.2.2 项目管理：甲建筑公司案例 8.2.3 航空公司的超额订票问题 实验练习参考文献

<<经济管理系统模拟>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>