

<<SolidWorks曲面产品造型实例>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks曲面产品造型实例教程>>

13位ISBN编号：9787122005052

10位ISBN编号：7122005054

出版时间：2007-7

出版时间：化学工业出版社

作者：程红岩

页数：208

字数：334000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<SolidWorks曲面产品造型实例>>

### 内容概要

本书采用SolidWorks 2006版本，精选了工业产品中最典型的曲面实例进行设计分析，内容包括：吊钩造型、手机外壳造型、水龙头造型、鼠标造型、电吹风造型、LCD显示器造型、激光打印机造型。

本书所选的这些实例都是生活中比较主流的产品，非常有代表性。

作者在编写实例操作时，先对设计思路进行详细分析，再逐步介绍其设计过程和操作步骤，使读者领会用SolidWorks进行曲面造型的思路和技巧。

本书实例选择典型，分析透彻，内容实用，并在随书光盘中提供了详细的part模型。

本书主要供用SolidWorks进行曲面造型的工业设计人员使用，也可供大专院校相关专业的师生参考。

## &lt;&lt;SolidWorks曲面产品造型实例&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 吊钩造型设计实例 1.1 零件分析 1.2 吊钩弯曲主体部分造型 1.3 吊钩弯曲末端部分造型  
 1.4 吊钩弯曲封头部分造型 1.5 吊钩直柄部分造型 1.6 吊钩实体造型 第2章 手机前面板外壳造型设计实例  
 2.1 零件分析 2.2 前面板外形造型 2.2.1 面板侧面造型 2.2.2 面板正面造型 2.2.3 结合面造型  
 2.3 面板各孔造型 2.3.1 耳机听孔造型 2.3.2 显示屏窗口造型 2.3.3 导航键孔造型 2.3.4 按键孔造型  
 2.3.5 话筒孔等特征造型 2.4 内部小特征造型 2.4.1 内部支柱造型 2.4.2 面板侧耳造型  
 2.4.3 内部侧柱造型 2.4.4 顶端扣合部分造型 2.4.5 底部特征孔造型 第3章 水龙头造型设计实例  
 3.1 零件分析 3.2 主体造型 3.2.1 底座曲面造型 3.2.2 喷水嘴曲面造型 3.2.3 圆角与曲面加厚  
 3.3 手柄造型 3.3.1 手柄实体放样 3.3.2 手柄底部曲面与圆角造型 3.4 装配造型 第4章 鼠标造型设计实例  
 4.1 零件分析 4.2 鼠标整体造型 4.2.1 创建曲面-放样1 4.2.2 创建曲面-放样2 4.2.3 创建曲面-放样3  
 4.2.4 鼠标基体实体造型 4.3 鼠标盖造型 4.3.1 鼠标盖整体造型 4.3.2 鼠标顶盖造型  
 4.3.3 鼠标中盖造型 4.4 鼠标座造型 4.5 鼠标左右键造型 4.5.1 鼠标左键造型  
 4.5.2 鼠标右键造型 4.6 鼠标滑轮造型 4.7 鼠标零件装配及装配环境下的造型  
 4.7.1 鼠标各零件的装配 4.7.2 装配环境下鼠标盖顶的造型 第5章 电吹风造型设计实例  
 5.1 零件分析 5.2 整体曲面造型 5.3 机体前盖造型 5.4 机体后盖造型 5.5 手柄造型  
 5.6 开关造型 5.7 吹风口造型 5.8 装配造型 第6章 LCD显示器造型设计实例 6.1 零件分析 6.2 显示器后盖造型  
 6.2.1 背部曲面造型 6.2.2 背部底端曲面造型 6.2.3 后盖前部曲面造型 6.2.4 后盖压块处曲面造型  
 6.3 后盖压板造型 6.4 显示器支架造型 6.4.1 顶端支柱造型 6.4.2 创建曲面放样  
 6.4.3 支架曲面裁剪 6.4.4 支架底部造型 6.5 显示器前盖造型 6.6 显示器底座造型  
 6.7 显示器整体装配 第7章 打印机造型设计实例 7.1 零件分析 7.2 整体造型 7.2.1 后盖、上盖和前盖曲面造型  
 7.2.2 侧盖曲面造型 7.2.3 曲面连接 7.2.4 出纸口曲面造型 7.2.5 曲面加厚与镜像  
 7.3 实体分割及各零件造型 7.3.1 硒鼓门和进纸匣门造型 7.3.2 左右侧盖造型  
 7.3.3 上盖造型 7.3.4 直通出纸门和后底盖造型 7.4 装配造型

## <<SolidWorks曲面产品造型实例>>

### 媒体关注与评论

前言 SolidWorks是美国SolidWorks公司推出的应用于Windows系统平台的三维机械设计软件。SolidWorks具有操作方便、易于掌握、高效等特点，是很实用的三维CAD软件系统，广泛应用于机械、汽车、航空等领域。

本书着重介绍了利用SolidWorks进行复杂的、形状自由的曲面产品造型的方法，适用于熟悉SolidWorks基本操作的用户，可供工程设计人员自学使用，可作为本专科生学习三维造型设计的参考教材。

曲面造型技术是三维造型技术中比较复杂的部分，对于有一定曲面造型基础的SolidWorks用户来说，难掌握的不是单独哪种曲面造型方法的使用，而是针对特定形状的曲面应该选择什么样的造型方法以及如何综合应用曲面造型方法。

本书选用不同实例由简单到复杂地介绍了曲面造型方法，在产品造型前，首先根据实例的曲面形状分析应该选择的造型方法，再强调本实例应该重点掌握的内容，然后详细介绍其造型过程。

需要说明的是，即使同一曲面形状，可实现的造型方法也有多种，对于曲面产品更是如此，造型的顺序和方法会有多种，读者可分析实例，提出不同的曲面造型方案。

本书所有实例均来自生活中的时尚曲面产品，按照产品造型的复杂程度排列章节，每章内容独立，读者可按章节从前到后由简单到复杂的顺序练习，也可选择其中某些章节重点学习。

读者在学习本书的实例时，可以修改部分尺寸或特征参数，观察图形的效果，以便对曲面造型技术有更深更明确的认识；完成本书实例后可以将造型方法推广至生活中的其他实物，试着完成一些全新的产品，以获得“随心所欲”的快乐！

本书附带光盘，内含书中所有造型实例，方便读者学习使用。

本书由史俊友、翟红岩、张莹编写，同时李勇、邱龙辉等也为本书的编写提供了不少帮助，并编写了部分章节的内容。

由于编者水平有限，加之时间仓促，书中难免有不妥之处，恳请读者批评指正。

编著者

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>