

<<UG三维机械设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<UG三维机械设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787122001382

10位ISBN编号：7122001385

出版时间：2007-5

出版时间：化学工业出版社

作者：肖爱民等

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG三维机械设计实例教程>>

内容概要

《UG三维机械设计实例教程（附光盘）》以最新中文版UG NX4.0为版本，精选了机械领域中最典型的产品作为实例进行设计分析，内容包括：通用标准件设计、传动轴及其附件设计、圆柱齿轮与蜗轮设计、减速箱体与附件设计、减速器箱体工程图、钻支架孔的钻模夹具设计、马达设计和机器人设计。

《UG三维机械设计实例教程（附光盘）》在编写实例操作时，先对设计思路进行详细分析，再逐步介绍其设计过程和操作步骤，使读者掌握用UG进行机械设计的思路和技巧。

《UG三维机械设计实例教程（附光盘）》实例选择典型，分析透彻，内容实用，并在随书光盘中提供了详细的part模型。

《UG三维机械设计实例教程（附光盘）》适合用UG NX进行机械设计的技术人员，也可以作为大专院校机械专业及其相关专业的师生参考。

<<UG三维机械设计实例教程>>

书籍目录

第1章 通用标准件设计1.1 平键与花键设计1.1.1 绘制平键1.1.2 绘制花键1.2 螺母设计1.2.1 生成螺母实体1.2.2 生成内螺纹1.3 螺栓设计1.3.1 生成螺栓头1.3.2 生成螺栓体1.3.3 生成螺纹第2章 传动轴及其附件设计2.1 传动轴设计2.1.1 创建传动轴2.1.2 生成键槽2.2 轴承设计2.2.1 绘制轴承2.2.2 绘制滚珠2.3 轴承支座设计2.3.1 创建支座体2.3.2 细化轴承支座2.3.3 创建油孔与安装孔第3章 圆柱齿轮与蜗轮设计3.1 大齿轮设计3.1.1 创建渐开线3.2 蜗杆设计3.3 蜗轮设计第4章 减速器箱体与附件设计4.1 减速器箱体设计4.1.1 创建箱体主体4.1.2 创建箱体孔系4.1.3 绘制箱体其他部件4.1.4 细化箱体4.2 箱体端盖设计4.2.1 创建箱体端盖4.3 油标尺设计4.3.1 创建油标尺第5章 减速器箱体工程图5.1 创建工程图5.2 添加视图5.3 创建剖视图5.4 标注尺寸第6章 钻支架孔的钻模夹具设计6.1 支架零件设计6.1.1 支架基体设计6.1.2 创建支架孔6.2 创建圆销和夹紧零件6.2.1 创建圆柱销6.2.2 创建螺栓6.2.3 装配螺母6.2.4 装配垫圈和螺母6.3 圆环支板设计6.3.1 创建圆环支板6.3.2 细节设计6.4 夹具体设计6.4.1 夹具体基体设计6.4.2 支承板设计6.5 定位装置设计6.5.1 创建削边销6.5.2 装配削边销6.5.3 创建拉杆6.5.4 创建拉杆手柄并装配6.6 钻套设计6.6.1 创建支撑板6.6.2 创建钻套第7章 马达设计7.1 缸体设计7.1.1 基体创建7.1.2 孔的创建与阵列7.1.3 细节设计7.2 缸盖设计7.2.1 创建基体7.2.2 切割基体7.2.3 创建孔并阵列7.3 把手零件设计7.3.1 把手基体设计7.3.2 把手柄设计7.4 钻腔零件设计7.4.1 腔体后部设计7.4.2 腔体中部设计7.4.3 腔体后部设计7.5 其他附件设计7.5.1 火花塞设计7.5.2 螺钉设计7.6 马达装配7.6.1 缸体组件装配7.6.2 把手组件装配7.6.3 钻腔装配7.6.4 总体装配第8章 机器人设计8.1 头部设计8.2 身体设计8.3 腿部设计8.4 手臂设计8.5 机枪设计8.6 灯8.7 总体装配

<<UG三维机械设计实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>